



KIEGÉSZÍTŐ LEHETŐSÉGEK

Az idei rendezvény M.A.G.U.S. kalandjára **3000 Tapasztalati Pontból** készített karaktereket várunk a [Közös Karakteralkotás 2026](#) alapján. Az alábbiakban az alkotásban nem szereplő, egyedi/időszakos lehetőségekre szeretnénk felhívni a figyelmet, amelyek választhatóak a rendezvény folyamán.

Az alábbi karakter**Toposzok** lehetővé teszik, hogy **két** játékos közösen kidolgozott karaktereiért valamilyen plusz bónuszt is kaphassanak. A *Testvérek* és az *Ikrek* toposzokat köszönjük a Regélő Főnix klubnak.

Toposz	Hatása
Szerelmespár	Ha két karakter az előtörténetében jól megfogalmazott módon és a játékban is hihetően szerelmespárt alakít, akkor az Asztrális és Mentális Mágiaellenállásukhoz +50 E járul fejenként, amennyiben az ellenséges varázslat arra készítené őket, hogy egymás ellen, egymás kárára cselekedjenek
Mester és tanítvány	Ha két játékos úgy dönt, hogy egyikük karaktere a másik oktatója lesz a játék során (ehhez vagylagosan azonos kasztból/rendből/vallásból kell jönniük) akkor az egyikük feláldozhatja egy szintnyi Tapasztalati pontját, melyet a másik kap meg egy teljes szint formájában, DE a mesternek minden esetben legalább egy korkategóriával magasabbnak kell lennie a tanítványnál
Testvérek	Amennyiben a testvérek bármelyike veszélyben van, és a másikuk a segítségére indul, a segítő testvér 0 Fp-re kerülve sem fog elájulni, sérülésből fakadó állóképesség próbadobásai automatikus sikernek minősülnek a szituáció végéig.
Ikrek	Megkapják a Testvérek bónuszát, és ezen felül, ha bármelyikük veszélybe kerül, legyenek bárhol, azt a másikuk azonnal megérzi.

Új választható kasztok, kiegészítések és fajok:

1, Az azóta megjelent [sacra](#)tor a **Harcos főkaszt kiemelt alkasztjaként** játszható. Választható fajok az esetében: ember, félelf, kyr vérű. A szintenként a vásárolható Manapontjai **maximuma 7**.

2, *Mazán Attila* és *Darabos Richárd* kasztja, mely hasonlóan a II. FHSZ Expo Szemelvényekjében jelent meg a 32. oldalon **Grim'nor – Rémvadász** címen is választható Kiemelt Alkasztként és nagyon jól megírt előtörténettel.



3, A modulíró kegyéből ezen az alkalmon lehetőség van a **vadork** fajú karakter indítására is, amellyel kapcsolatban [Magyar Gergely: Orkok a Játékban](#) című cikke az irányadó és a karaktereket is ez alapján kérjük kidolgozni.

4, A [Belaga, az Új kezdetek városa](#) kiegészítőben található **Füstköpő** (harcos) és **Álomfüves** (varázshasználó) alkasztok is játszhatóak a rendezvényen. [Önálló bejegyzésben](#) is elérhetőek és olvashatóak a honlapon.

5, A **Felice papnőkhöz** megjelent [kiegészítésben](#) olvasható varázslatok és varázstárgyak is alkalmazhatóak a rendezvényen. A [navigátor](#) kasztból a legújabb verziót kérjük használni a rendezvényen. **Új pszi diszciplína** tanulható a [Fókusz](#) képében. **Uwel hívei** pedig [egy új varázslatot](#) is használhatnak.

6, A [Rowon kiegészítő](#) klánjai közül játszhatóak és választhatóak az **Éjfvírek** (*boszorkánymester*), **Holló nővérek** (*boszorkány*), **Rowoni zsoldos** (*harcos*), **Darton papjai** és **paplovagjai** (*Hentelők*) és a hozzájuk tartozó egyedi varázslatok, illetve a **Fehér orkok** és a **Fehér ork énekmondó**. Használhatóak a [Varjúsárny első számában](#) megjelent kiegészítések *Darton mágiájához* és az *Éjfvírek tetoválásaihoz*. A [Varjúsárny második számában](#) található újabb kiegészítések *Darton mágiájához* hasonlóan használható.

7, Egy új játszható faj, a [koboldoké](#) is megjelent, s itt található milyen előnyökkel és hátrányokkal járhat egy ilyen karakterrel való játék.

Az azonos című kiegészítőben szereplő [Új varázstárgyak #2:](#)

Szellemlátó gyűrű	40 arany	Testetlen lelkeket teszi láthatóvá.
Ködalak gyűrűje	65 arany	Bárd ködalak varázslatát tartalmazza.
Tűzgyújtás gyűrűje	20 arany	Boszorkány tűzgyújtás varázslatát tartalmazza.
Vigyázó pajzs	100 arany	Védelmező aurát adhat.
Szférák hangszere	70 arany	Papi szférák zenéjét szólaltathat meg.
Bagolyszem főzet	25 arany	Mint az azonos nevű boszorkánymesteri varázslat.
Súgó furulya	20 arany	Személyre szabottan lehet vele üzenni.
Lávacsuklya	150 arany	A tűzvarázslói lávaalak varázslatot tartalmazza.
Lian karkötője	50 arany	A Lian fáklyája varázslatot tartalmazza.
Celadin dobótőre	75 arany	Egy kézbe teleportálható tör és a hozzátartozó karkötő.
Könnyező penge	90 arany	Folyamatosan mérget izzadó penge.



Csendes páncél

60 arany

Fém vértet, ami nem csap zajt.

Tántoríthatatlan erő Pajzsa

90 arany

Elemi erő falat lehet vele idézni.

Új fegyverek és vérték árai (értékeik részletesen a [Kalandmesterek Készletében](#)):

Fegyver	Ár	Megjegyzés
Slan pallas	150 arany	első megjelenés Morális Szabály
Alkarvédő	4 ezüst	MTK
Lagoss	5 arany	
Pugoss	1 arany	
Papi díszvért	60 arany	
Hevioso vért	200 arany	ATAK
Lemezesvért	3 arany	
Rákozott páncél	80 arany	
Tahdzsi	1 arany	
Predoci egyeneskard	2 arany	
Mesterkard	8 arany	
Méregfog	2 arany	
Béltépő	5 ezüst	
Sarlókés	3 ezüst	
Triád	3 ezüst	
Ököltör	3 ezüst	
Csatacsillag	3 arany	
Paldium	4 ezüst	
Pika	4 ezüst	
Dipada	1 arany	
Nyílpuska szurony	2 ezüst	
Tűgyűrű	6 ezüst	
Fokos	2 arany	
Fúrókard	5 arany	
Mendraiosz	5 ezüst	
Áldozótör (Ranagol)	5 ezüst	
Meneth	7 arany	
Fogastör	7 ezüst	
Kopesh	7 arany	
Kétkezes Kopesh	13 arany 5 ezüst	
Meneth-sequor	12 arany	
Asarath (Amund hosszú íj)	5 arany	
Amund pajzs	3 arany	

[Keleti kardok](#) kiegészítőben szereplő eszközök is használhatóak. [Kalwei](#) ló is vásárolható.

Az [Inventárium](#) kiegészítő minden olyan fejezete, eleme és megvásárolható eszköze játékba hozható (vásárlással) amire a [Közös Karakteralkotás aktuális](#) verziója és a fentebbi kiegészítés nem tér ki.