



Pengeélen

M.A.G.U.S. kalandmodul 5-6. tapasztalati szintű, 2801 TP-vel rendelkező karakterek számára

ÍRTA: A'frad

HELYSZÍN: Equassel

IDŐPONT: P.sz. 3726. Krad negyedik, a Felemelkedők havának 15.napja





„A hősök sosem halnak meg, ők legendává válnak.”

Makara Veronika emlékére

Drága Vera, a mi Jázminunk!

Nehéz elfogadni, hogy ebben a kalandban már nem lehetsz velünk. Pedig annyira jó lenne, ha még egyszer együtt nevezhetnénk, ha vitába szállnál Delivel, ha megtanulnál végre úszni Raquoval, ha megint beszélgetnél az élet nagy dolgairól Quai-jal, vagy egyetlen váratlan ötlettel teljesen más irányba fordítanád a modult. De minden szerepjátékos tudja, hogy vannak történetek, amelyek nem érnek véget az utolsó kimondott szóval, mert tovább élnek azok emlékeiben, akik részesei voltak. Így születnek a legendák.

Ott leszel minden történetünkben, minden elvétett próbádobásban, minden vargabetűnél és logikai bukfencnél. Amíg valaki felidézi Jázmin nevét, addig velünk leszel.

Mindig veled:

Raquo, Deliany, Quai és A'frad





Előszó

Ez a történet 9 évvel ezelőtt vette kezdetét, amikor úgy érkeztem a táborba, hogy nem volt karakterem - kivételesen nem mesélni mentem. Épp egy nehéz időszak után voltam, ami rengeteg változással járt, én pedig csak ültem a személyiségem romjai felett, és fogalmam sem volt róla, hogy hogyan találhatnék vissza önmagamhoz. A játék napjának reggelén dobtam össze egy basic harcost Soltvadkertben, amíg a többiek reggeliztek. Ő volt Roo. Egy shadoni kém, aki a Gályák-tengerének kalózzai után leskelődött, ám lebukott, így egy alapos verés után ájultan a tengerbe vetették. Túlélte, ott állt összetörten a saját romjai felett, és rádöbben, hogy eddig mindig mások határozták meg az életét. Úgy döntött, hogy végre önmagát választja, hátrahagyva Shadon szolgálatát, a kalózokat, mindent és mindenkit. Egy ordani Sogron pap, Reigh-kor Tardassal testőrének szegődött, akire eleinte csak a pénzért vigyázott, de idővel a motivációja átalakult egyfajta mély, szeretetteljes gondoskodássá.

Már az első kaland (A Dúlás kincse) alatt kialakult a személyisége, és amikor üvöltve küzdött Ordaric Lykargon megmentéséért, akkor történt valami megmagyarázhatatlan bennem. Olyan ember lett ő, aki nem csak másokért, hanem végre önmagáért is kiáll, aki mer nemet és igent mondani, aki hajlíthatatlan gerinccel rendelkezik, aki tud egyedül csendben lenni, de a temperamentumát is megélni. Ilyen ember akartam lenni én is, és rajta keresztül igyekeztem azzá válni.

Valahogy a kalandok során úgy alakult, hogy minden út Antoh-hoz vezetett, így Roo is továbbfejlődött. Majd, amikor Nordesténél, egy eldugott halászkikötőben lógattam a lábam az óceán felett, és azon gondolkodtam, hogy az Északi-sark és köztem, egyetlen szárazföld sem található, József Attila Isten című verse ugrott be. Ez a vers inspirálta a Navigátorok imáját, amit ott helyben írtam meg, majd a kasztot is, ahogy hazaértem. Attól a naptól kezdve nem játszottam Rooval, csak ígérettem "neki", magamnak, másoknak, hogy írni fogok róla egy modult. De nem csak ő inspirálta ezt a történetet, hanem mások is.

2025. nyarán volt szerencsém először mesélni néhány kiemelkedő szerepjátékosnak, egy hónappal később pedig már Jázmin (Makara Veronika), Deliany (Porpáczy László), és Raquo (Halmai Károly) kalandjait navigálhattam Ifinben, akik újra felszínre hozták bennem Root. Így amikor Amund közölte, hogy szeretné, ha én írnám a XX. Vándorkrónikák tábor modulját, akkor először nemet mondtam, de azért ott motoszkált bennem, hogy csak vállalni kéne... mert Roonak jár egy modul...

Ha mesélő vagy, akkor ne ijesszen meg a terjedelme, jó részét a hangulatkeltő novellák teszik ki, és még képek is vannak benne.

Hálás vagyok a Pentagramma többi csúcsának - azaz Amundnak, Antessának, Unity-nek és a Voulnek - azért az örületes munkáért, amivel lehetővé tették, hogy én csak az írással foglalkozzak, és értő közönség elé tárhassam a történetemet a csodálatos mesélői gárdánk által. MagicHorse pedig a szuperhősöm, aki köpeny nélkül is mindig megment a matektól, és segít tisztázni a gondolataimat.

Külön köszönetet illeti Péter-Szabó Ildikót, aki a kezdetektől fogva végtelen türelemmel és lelkesedéssel hallgatta az ötleteimet. A brainstorming-kávézásaink sokat tettek ahhoz, hogy kerek egész legyen a történet.

A teszt csapatokat pedig Antoh áldja meg minden kritikus gondolatért és javaslatért. Caledonia, Mercury, An4rchy, MagicHorse, Balu és Amund, köszönöm!

Szeretettel,
A'frad
Vincze Zsuzsi



Tartalomjegyzék

Előszó	3
Tartalomjegyzék	4
Úgynevezett diplomácia	5
Úgynevezett kalandozók	9
Háttér és előzmények	15
A Merresiták és Navigátorok rövid történelme	15
Függőnyt fel! - avagy egy gyilkosság krónikája	17
A közelmúlt eseményei	18
A modul eseményei vázlatosan	19
Bemelés és első nap	21
Második nap	23
A börtön (43)	27
A Társulatról szerezhető információk	30
A gyilkosság helyszíne (42)	31
Az első merénylet	34
Harmadik nap	35
Mellékküldetés – Waldrum atya	36
A második merénylet	40
Negyedik nap	43
A szökés	43
Menekülés	45
Az üldözés	47
Ötödik nap	49
Bejutás a Nagytemplomba	50
Ishana Umm rezidenciája	53
Lezárás	54
Függelék	55
Hóguta	55
Fogadók	56
A modulban szereplő nem játékos karakterek	57
Térképek	58



Ügynevezett diplomácia

A hessebyi kikötő fölött lassan ereszkedett le az alkony, miközben a Küldetés enyhén nyikorgó teste lustán ringott a sötétedő vízen. A kapitányi kabin félhomályában Roo Serenissima egy súlyos pecséttel ellátott levelet tartott a kezében, amelynek sorai között olyan ígéretes és fenyegetések rejtőztek, amelyekhez képest még az óceánok kiismerhetetlen mélységei is nyitott könyvnek tűntek. Amikor ujjai megfeszültek a pergamen szélein, nem csupán a fáradság, hanem a hónapok óta gyűlő ingerültség is átsuhant rajta, miközben a Kelet-óceáni uszony néma mágikus rezonanciával reagált gazdája hangulatára.

- Ha még egyszer leírják, hogy „kölcsonös megértés”, esküszöm feldugom a seggükbe az Uszonyt – morogta félhangosan, miközben hátradőlt, és pipáját keresve tekintete végigsöpört az asztalon. Majd, amikor az ajtó nyikorogva jelezte valaki érkezését, fel sem nézve tette hozzá.

- Ha te vagy az, Deliany, akkor remélem bort hoztál, és nem rossz híreket.

Deliany belépése egyszerre volt határozott és nyugodt, ahogyan széles vállával betöltötte a teret, majd egy pillanat alatt felmérte Roo hangulatát. A szokatlanul csendes jelenlét éles ellentétben állt a nő megszokott, szinte viharos energiájával, ezért miközben az asztalhoz lépett, halkán válaszolt, és egy palackot tett le elé – Bort hoztam, de úgy látom, a hírek maguktól is megtaláltak.



Roo felhorkant, majd a levelet felé lökte, miközben ajkai sarkában keserű mosoly jelent meg.

- Meghívtak Equasselbe, mert szerintük ideje elsimítani az „apróbb nézeteltéréseket”, ami nyilvánvalóan azt jelenti, hogy mindenki mosolyogni fog, miközben a másik torkát méregeti. És ha ez nem lenne elég, Ishanna Umm már most úgy küldi a hullámaikat felénk, mintha személyesen akarna elsüllyeszteni, nem beszélve arról, hogy Viktória úrnő állítólag oly módon tekint ránk, mintha valami rosszul sikerült tréfák lennénk.

Deliany lassan végigfutotta a sorokat, majd ujjával megkocogtatta a pecsétet, miközben szemében az a jellegzetes, csendes elszántság csillant meg, amely Roo mellett tartotta.

- És te attól tartasz, hogy ez nem diplomácia lesz, hanem ítélethirdetés, csak még nem tudjuk a módját.

- Attól tartok, hogy mindkettő – válaszolta Roo, miközben felállt, és ideges léptekkel járkálni kezdett –, mert az északi papok már így is Antoh eltévedt gyermekeiként tekintenek ránk, a déli egyház pedig úgy tesz, mintha mi lennénk a hiba a térképen, amit el kell távolítani. És közben én itt ülök, levelekre válaszolok, mosolygok, egyeztetek, pedig legszívesebben egyszerűen csak kihajóznék valamerre, ahol nem találhatnak meg a problémák.

Deliany ekkor közelebb lépett, és megérintette Roo vállát. Ritkán bátorkodott hozzáérni a nőhöz, de nem azért, mert tartott volna a reakciójától, hanem mert a szemében inkább volt idol, mint bármi más.

- Akkor veled tartok, mert ha már vihar lesz, legalább legyen, aki segít megtartani a kormányt.



Roo felnézett rá, megszorította a vállán nyugvó kezét, és a fáradtság mögött lassan visszatért az a szikra, amely miatt a Navigátorok rendje létrejöhetett.

- Ezt most úgy mondtad, mintha nem lenne választásod.

- Nincs is - felelte Deliany halvány mosollyal, miközben a rendfőnökre kacsintott -, mert Navigátor vagyok.

Roo halkán felnevetett, majd megrázta a fejét, és végre töltött a borból.

- Rendben van, akkor készülj, mert ha ez csapda, akkor elegánsan fogunk belesétálni, és ha már belelépünk, legalább mi döntjük el, mekkora hullámot vetünk magunk után.

...

A Küldetés Hessebyből indult, Ifin érintésével, majd utuk térkapun át vezetett Pyarronba, hogy ott egy kisebb, partmenti hajózásra alkalmas bárkát béreljenek, amivel eljuthatnak Equasselbe. Roo már az első szakasz után érezte, hogy nem csupán távolságot hidalnak át, hanem szándékokat is, amelyek mögött egyházpolitikai számítások és kimondatlan fenyegetések húzódnak meg.



Az új hajó jóval kisebb volt, mint amit megszoktak, ám fürgén hasította a partmenti sekély vizeket. Amikor végül feltűntek Equassel fehér falai, Roo a fedélzet korlátjára támaszkodva figyelte a kikötőt, ahol a fogadóbizottság már készen állt. Mintha pontosan tudták volna, mikor érkeznek, ami önmagában is többet mondott, mint bármilyen udvarias levél.

A várakozók első pillantásra békésnek tűntek, ám messziről is olyan feszült lüktetés vibrált bennük, amit csak az vesz észre, aki már túl sokszor állt diplomáciai viharok előszelében, ezért ösztönösen megérintette a szabályja markolatát. Inkább megszokás volt ez, mint szükség. Deliany már tudta, hogy a rendfőnök asszony gondolatai messze járnak a látványtól.

- Ha hunyorítva nézed őket, még azt hinnéd, hogy örülnek nekünk - jegyezte meg Deliany, miközben Roo mellé lépett, és tekintetét a parton gyülekező, díszes ruhákba öltözött fogadóbizottságra szegezte, akik túl szabályos rendben álltak ahhoz, hogy valóban nyugodtak legyenek.

Roo félrebillentette a fejét, és egy rövid, szarkasztikus mosoly futott át az arcán.

- Ó, biztosan örülnek, hiszen mi vagyunk az élő bizonyíték arra, hogy az egyház képes saját magának új problémákat teremteni, ami még tőlük is ritka tehetség.

Deliany halkán felnevetett, de amikor Roo tekintete nem lágyult, inkább komolyabb hangra váltott.

- Még visszafordulhatunk, ha úgy érzed, hogy ez több, mint amennyit most vállalni akarsz. Csak egy szavadba kerül. Tudod, a tenger nem kér magyarázatot, csak irányt.

- És pont ezért nem fordulhatunk vissza - válaszolta Roo, miközben a korlátra csapott, mintegy nyomatékokot adva a szavainak -, mert ha most meghátrálunk, akkor minden hullám, amit eddig felkeltettünk, ellenünk fordul, és akkor már nem mi irányítjuk az áramlatokat, hanem sodródunk velük, azt pedig sosem szerettem.

- Egyébként érdekes, hogy ennyire pontosan számoltak velünk, miközben mi még azt sem döntöttük el teljes bizonyossággal, hogy örülünk-e a meghívásnak - váltott témát Roo.



Deliany mellette állt, tekintete ismét a parton sorakozó alakokat fürkészte, és bár arca nyugodtnak tűnt, izmai enyhén megfeszültek, mintha már maga is gondolt volna erre.

- Az ilyen pontosság ritkán a véletlen műve, és még ritkábban jelent jót.
- Ó, ne légy ennyire borúlátó – felelte Roo halvány mosollyal, amely inkább volt cinikus, mint megnyugtató –, lehet, hogy kivételesen szerencsénk van, és senki sem akar hátba szúrni minket az első öt percben.

...

Amikor a pallón lefelé haladtak, a kikötő zaja fokozatosan elhalkult, és a fogadóbizottság élén álló főpap előrelépett. Udvariasan mosolygott, de a szeme túl hideg volt ahhoz, hogy őszinte legyen, ezért amikor fennhangon megszólalt, minden szava gondosan kimértnek tűnt.

- Roo Serenissima, a Navigátorok rendjének vezetője, megtiszteltetés számunkra, hogy elfogadta meghívásunkat, és reméljük, hogy jelenléte hozzájárul ahhoz, hogy végre békés merdebe tereljük a köztünk lévő... félreértéseket.



Roo egy pillanatra megállt előtte, majd enyhén oldalra billentette a fejét, mintha valóban mérlegelné a szavakat mielőtt válaszol, miközben Deliany egy fél lépéssel mögötte maradt.

- A félreértések érdekes dolgok, mert általában mindkét fél biztos benne, hogy a másik téved, ezért kíváncsian várom, hogy most éppen ki fogja jobban élvezni a végső felismerést.

A pap mosolya egy árnyalatnyit megfeszült, de mielőtt válaszolhatott volna, a háttérből egy csengő női hang szelte át a teret, amely egyszerre volt lágy és fenyegető, mint a mély víz alatti áramlatok.

- Talán egytől egyig, ha végre mindenki megérti a saját helyét.

Roo tekintete azonnal a hang irányába fordult, és amikor megpillantotta a közeledő alakot, annak szemeiben felcsillant valami, ami egyszerre volt felismerés és kihívás. Roo halkan, szinte csak magának jegyezte meg.

- Nos, úgy tűnik, a hullámok már meg is érkeztek.

Viktória úrnő Kegyelmezéssel illő öntudattal vonult el a fogadóbizottság tagjai között, hogy csatlakozzon a Hullámok Parancsolójához.

- Bízunk benne, hogy az itt töltött ideje során minden kényelmét biztosíthatjuk, beleértve az ön és kísérete számára előkészített szállást is – mondta megújult magabiztossággal a főpap.

- Őszintén értékelem a nagylelkű ajánlatát, azonban hajlamos vagyok jobban aludni olyan helyeken, ahol nem kell azon gondolkodnom, hogy a vendéglátás része-e az éjszakai meglepetés.

A pap mosolya egy pillanatra megremegett, de gyorsan visszanyerte önuralmát – Természetesen, ha más elképzelései vannak...

- Vannak – vágott közbe Roo könnyed hangon, amely mögött azonban határozott döntés húzódott.

Deliany ekkor egy pillanatra a nőre vetette tekintetét, és halvány, alig észrevehető mosoly jelent meg az arcán, mert pontosan tudta, hogy ez a döntés nem pusztán kényelem kérdése volt, hanem állásfoglalás, amely már az érkezés pillanatában kijelölte a határokat.



A fogadóbizottság tagjai között futó, gyors pillantások is beszédesek voltak, és bár végül a pap ismét megszólalt, hangjában már ott bujkált valami nehezebben leplezhető él.

- Természetesen tiszteletben tartjuk a döntését.

Roo enyhén biccentett, majd Deliany felé fordult, miközben már el is indult a kikötő nyüzsgő utcái felé.

- Látod, milyen gördülékenyen megy ez, már az elején sikerült egy kicsit csalódást okoznunk.

- Ha ez a cél, akkor kiválóan haladunk - válaszolta Deliany, miközben mellé lépett, és tekintetével folyamatosan pásztázta a környezetet.

- Nem cél, csak kellemes mellékhatás - felelte Roo, és bár hangja könnyed maradt, léptei határozottsága és tekintetének élessége azt jelezte, hogy úgy véli pontosan tudja, milyen játszmába léptek bele, és hogy ebben a játszmában minden apró döntés hullámokat vet, amelyek előbb-utóbb partot érnek.



Ügynevezett kalandozók



A késő délutáni fény tompa aranyként simult végig Equassel ódon negyedének palafedeleles háztetőin, miközben Sina, a hallgatag fejevadász, Aden, a délceg harcos, Gorab, az udvari ork és Ulyess, a könnyed léptű tolvaj a szűk utcák zezzugában haladva megérkezett ahhoz a szerény, ám kifogástalan ízléssel berendezett épülethez, ahol Shao Shin-Kao advocatus várta őket a megbeszélt időpontban. A szuke jogtudor híre messze földön ismert volt, hiszen nem csupán a tör-

vény paragrafusait forgatta kivételes éleselméjűséggel, hanem olyan ügyeket is vállalt, amelyekbe mások még belegondolni sem mertek, ezért egyikük sem számított arra, hogy a nehéz tölgyfaajtón belépve nem maga az ügyvéd fogadja őket, hanem egy halálsápadt, kezét szüntelenül tördelő írnok, akinek tekintetében a rettegés olyan mély nyomot hagyott, hogy első pillantásra is nyilvánvalóvá vált: olyasmit látott, amit ember nem kívánhat magának.

- Meghalt... meghalt az úr... - hebegte a fiatalember, miközben ajkai remegtek, és úgy kapaszkodott az íróasztal szélébe, mintha lábai bármelyik pillanatban cserbenhagynák. - Én... én találtam rá... az irodájában... Erik Dorn úr... ő már elrohant a városőrségért... bizonyára percekben belül visszaér...

A kalandozók egymásra pillantottak, majd Sina volt az első, aki válasz helyett elindult a belső helyiség felé, mert ösztönei azt súgták, hogy minden elvesztegetett pillanat újabb nyomokat temet maga alá.

Az iroda ajtaja résnyire nyitva állt, odabentről pedig nehéz vérszag áradt, amely összekeveredett a pergamenek, viaszpecsétek és régi könyvek ismerős illatával. Shao Shin-Kao hátradőlve ült magas támlájú karosszékében, mintha csak hosszú elmélkedés közben szenderült volna álomba, ám a mellkasából kiálló penge kegyetlenül cáfolta ezt a látszatot. Jobb kezének ujjai még mindig görcsösen markolták a kés nyelét, feje természetellenes szögben billent hátra, nyitott szemei pedig üresen meredtek a mennyezet gerendáira, miközben álla örök csodálkozásba ernyedt. Ruhája elejét teljesen átítatta a vér, amely a hasán és ölében fekete, megalvadt tócsává sűrűsödött. Mindebből Aden már első pillantásra megállapította, hogy a férfi legalább az előző este óta halott lehet.

- Ha maga tette volna, az nem így festene - jegyezte meg halkán Gorab, akinek harctéri tapasztalatait még a legcinikusabb katonák sem kérdőjelezték volna meg.

Ulyess közben hangtalanul az íróasztalhoz lépett, és az ott heverő bőrkötéses naptárt kezdte lapozni, amelynek utolsó bejegyzésén egyetlen név szerepelt gondosan rótt betűkkel.

- Almeir - olvasta fel félhangosan. - Az utolsó ügyfél.

Az írnokot újra kikérdezték, aki reszkető hangon elmondta, hogy az időpontot egy körülbelül harminc éves, csinos, sötétszőke hajú nő kérte, akinek megjelenése semmiben sem különbözött a város előkelő polgárasszonyaiétól, ezért senki sem figyelt fel rá különösebben. A fiatalember arra is megesküdtött, hogy semmiféle kiabálást vagy dulakodást nem hallott az előző este folyamán, bár az utolsó ügyfél előtt már elengedte az úr, és amikor reggel megérkezett, minden pontosan úgy állt, ahogy az advocatus rendszerint éjszakára hagyta.

Sina figyelmét azonban nem a holttest, hanem a szoba túlsó felén álló falburkolat mögött feltáruuló keskeny nyílás kötötte le, mert a gondosan álcázott rejtekajtó nyitva állt, noha egy



efféle ember aligha hagyta volna tárva bizalmas irattárát. Fegyverét készenlétben tartva lépett be a rejtett helyiségbe, társai pedig követték.

Az irattár polcain katonás rendben sorakoztak a pergamenhengerek, vastag dossziék és lepecsételt iratcsomók, ám egyetlen helyen pormentes üresség tátongott, amely arról árulkodott, hogy onnan nemrég egy egész köteget emeltek le. Ulyess néhány pillanat alatt megtalálta a hiányzó iratok jegyzékét, amelyből világossá vált, hogy kizárólag Roo Serenissima ügyének teljes dokumentációja tűnt el.

A név hallatán Aden komoran összevonta szemöldökét, mert tudta, hogy a rendfőnökszöny ügye napok óta az egész várost lázban tartotta, ahogy őket is, akik Deliany Overbad megbízásából az ügyben nyomoztak.

Mielőtt azonban gondolataikat tovább fűzhetnék volna, odakintről nehéz csizmák dobbanása és fémvértek csörgése hallatszott, majd Erik Dorn érkezett meg egy maroknyi városőr társaságában. A másik advocatus arca komor volt, tekintetében pedig őszinte megrendülés tükröződött.

– Kérem önöket – szólt a városőrök parancsnoka udvarias, ám ellentmondást nem tűrő hangon –, fáradjanak ki az épület elé. A helyszínt le kell zárnunk.

A kalandozók nem tiltakoztak, hiszen jól tudták, hogy a törvény emberei ilyenkor kevéssé tűrik a kíváncsiskodókat, ezért csendben kivonultak az utcára, ahol hosszú ideig kellett várakozniuk, míg a nyomozást vezető Aryaven Olak minden zezzugot megvizsgált, a jegyzőkönyvek elkészültek, végül pedig a halottat is elszállították.

Amikor a városőrök végre távoztak, Erik Dorn fáradt arccal lépett hozzájuk, és csak akkor szólalt meg, amikor meggyőződött róla, hogy senki illetéktelen nem hallhatja szavait.

– Aryaven Olak hivatalosan öngyilkosságot állapított meg – mondta keserű mosollyal. – Azt állítja, Shin-Kao maga dőfte a mellkasába a kést. Azt is mondta, hogy a nyitott irattár pusztá véletlen.

Gorab halkán felmordult.

– Az ilyen véletlenekért a csatamezőn emberek fejét szokták venni.

Sina lehunyta szemét egyetlen pillanatra, miközben fejében újra összeálltak a látott részletek: a görcsösen markolt kés, a dulakodás hiánya, a nyitott rejtekajtó, az eltűnt iratok és a titokzatos nő, aki Almeir néven jelentkezett be.

– A gyilkost nem a jogtudor érdekelte – szólalt meg végül csendesen. – Az iratok kellettek neki.

– És valaki elérte, hogy a városőrség ne is keresse tovább az igazságot – tette hozzá Ulyess. Erik lassan bólintott.

– Éppen ettől félek én is.

Hosszú másodpercekig egyikük sem szólt, mert a felismerés súlya rájuk nehezedett, akár a vihar előtti ólomszínű égbolt. Végül Aden törte meg a csendet.

– Ha Serenissima aktái eltűntek, akkor valószínűleg rábukkant valamire az öreg, így az elkövető nem egyszerűen megölt egy ügyvédet, hanem el akarta temetni vele együtt az igazságot is.

Erik tekintete végigsiklott rajtuk, és olyan eltökéltség csillant meg benne, amelyet csak azok ismernek, akik már régen ráébredtek, hogy a törvény önmagában mit sem ér, ha nincs, aki megvédje.

– Akkor ugyanarra a következtetésre jutottunk – mondta halkán. – Valaki mindenáron meg akarja akadályozni, hogy a rendfőnökszöny valaha is kiszabaduljon... és attól tartok, Shao Shin-Kao csupán az első volt azok közül, akik ezért az igazságért az életükkel fizettek.

...



A hajnal előtti órák mindig különös csendet borítottak a városra, mintha a sötétség utolsó lehelete még nem akarná átengedni helyét a felkelő napnak. Az Akasztott Ember fogadó is ilyen dermedt némaságba burkolózott, miközben emeleti szobájában a négy kalandozó végre olyan nyugalomban aludt, amely az elmúlt napok feszültsége után már-már ajándéknak tűnt.

A homlokzat árnyékai között azonban hangtalanul mozdult meg valami, és a feketeségből lassan kibontakozott egy csuklyás alak körvonala, aki olyan magabiztos könnyedséggel kapaszkodott fel az emeleti ablakhoz, mintha egész életét hasonló munkával töltötte volna. Egyetlen deszka sem reccsent meg a súlya alatt, amikor a spaletták elé simult, majd egy vékony dróttal megkereste a kis vaskampót, amely belülről zárta azt. A kampó alig hallható nyekkenéssel megemelkedett, az árnyékolók pedig csupán résnyire nyíltak szét, annyira, hogy egy emberi kar könnyedén beférjen közöttük. A behatoló egy finom, alig látható madzagot hurkolt a kampóra, gondosan megigazította a csomót, majd kétrét görnyedve egészen behajolt a szobába, miközben óvatosan széttárta az előre beolajozott szárnyakat.

Kezében egy alma nagyságú agyaggolyót tartott, amelynek nyílását gondosan elsimított viaszréteg zárta le. Hüvelykujjának egyetlen gyakorlott mozdulatával lekaparta a pecsétet, mire az edényből sűrű, szürkésfehér füst tört elő, amely lustán gomolyogva terült szét a levegőben, majd óvatosan útjára engedve hangtalanul ereszkedett alá a fekhelyek irányába. A behatoló nem vesztegetett több időt, visszahúzódott az ablak elé, óvatosan összeillesztette a spalettákat, végül a madzagot lassan megfeszítve ismét megemelte a kampót, amely saját súlyánál fogva visszazárta az ablaktáblákat. Egyetlen gyors rántással kihúzta a zsinórt, az pedig hangtalanul kisiklott a résen, mintha soha nem is járt volna ott senki.

Odabent a négy kalandozó tovább aludt, miközben a füst észrevétlenül betöltötte a szobát, rátelepedett a takarókra, a ruhákra és a fegyverekre, végül lassan minden lélegzetvétellel egyre mélyebbre jutott tüdejükbe. A csendet csak hosszú percekkel később törte meg egy távoli csattanás, amely valahol az utcák labirintusában visszhangzott. Aden álmát éppen csak annyira zavarta meg, hogy ne zuhanjon vissza azonnal az öntudatlanságba.



A harcos nehézkesen felnyitotta szemét, és már az első lélegzetvételnél érezte, hogy valami nincs rendben, mert a levegő szúrós, maró szaga úgy kaparta végig a torkát, mintha finom üvegport lélegzett volna be. Feje lüktetni kezdett, gyomra összerándult, és amikor fel akart ülni, a világ lassan megdőlt körülötte. Rekedt hangon próbálta felébreszteni társait, miközben egyre erősebben köhögött. Kiáltására Gorab morgolódva emelkedett fel fekhelyéről, Ulyess pedig károm-

kodások közepette próbálta kitisztítani könnyező szemét. Sina azonban mozdulatlan maradt.

A fejvadász mellkasa ugyan lassan emelkedett és süllyedt, de sem Aden rázása, sem Gorab erőteljes hangja nem tudta kizökkenteni abból a természetellenesen mély öntudatlanságból, amelybe a mérge taszította. Mire felismerték a veszély valódi természetét, valamennyien fuldokolni kezdtek, szemük előtt fekete foltok úsztak, végtagjaik elnehezdedtek, és a hányinger olyan erővel tört rájuk, hogy Ulyess térdre rogyva öklendezett a padlóra.

– Mérge – préselte ki magából Aden, mielőtt újabb köhögőroham rázta volna meg.

Nem maradt idejük tanakodni. Gorab minden erejét összeszedve vállára kapta Sina élettelennek tűnő testét, miközben Aden az ajtó felé támolygott, Ulyess pedig remegő kézzel pró-



bálta kitapogatni a reteszt. Mire sikerült feltépniük az ajtót, már egyikük sem mozgott biztosan. Vállukkal a falnak ütköztek, lépteik bizonytalanok voltak, és a folyosó is úgy hullámozott előttük, mintha egy vihartól korbácsolt hajó fedélzetén állnának.

A füst utánuk hömpölygött a nyitott ajtón át, ezért nem álltak meg. Gorab hörögve cipelte Sinát, Aden félig támogatta, félig vonszolta az orkot, míg Ulyess az utolsó erejével botorkált mögöttük. A lépcső tetején már egyikük sem tudta megőrizni az egyensúlyát. Aden megbottlott, Gorab térdre zuhant, majd mindannyian egymásba gabalyodva gurultak végig a recsegő fokokon. A fájdalom ugyan élesen hasított beléjük, de éppen ez tartotta bennük az eszmélet utolsó szikráját.

Az ivó kihalt volt, csupán néhány felborított szék, az előző este szaga lengte be a termet és rosszalló kiáltás érte utol őket az emeletről. A kalandozók félig kúszva, félig tántorogva jutottak el a kijáratig, végül Aden vállal nekifeszült az ajtónak, amely nagy robajjal kivágódott előttük. A hajnali levegő hidegen csapott az arcukba, és bár első lélegzetvételük is köhögést váltott ki, már érezhető volt a különbség. Percekig feküdtek a fogadó előtti poros úton, mohón szívták magukba a friss levegőt, miközben tüdejük lassan megszabadult a maró gáztól, és a szédülés is fokozatosan enyhült.

Sina csak jóval később nyitotta fel szemét, amikor Gorab vizet locsolt az arcára.

Hosszú ideig egyikük sem szólt, mert mindannyian ugyanarra gondoltak, és egyikük sem akarta elsőként kimondani. Végül Ulyess törte meg a csendet.

– Ez már nem véletlen.

Aden fáradtan bólintott, miközben tekintete végigsiklott az ébredező utcán.

– Shin-Kao meghalt, valaki megpróbálta megölni Delianyt, és most ellenünk is másodszor próbálkoztak.

– Aki ezt tette – morogta Gorab, miközben lassan talpra állt –, tudta, hol alszunk, és azt is tudta, hogyan végezzon velünk úgy, hogy reggelre mindenki balesetnek higgye.

Sina még mindig sápadt volt, de tekintetében ismét megjelent az a hideg elszántság, amely annyi veszélyen átsegítette már.

– Nem mintha ez lenne a legvédehetőbb fogadó, – mondta rosszallóan Adenre nézve – vagy olyan sokat adtunk volna a biztonságunkra, de nem maradhatunk itt.

A felkelő nap első sugarai ekkor érték el a fogadó tetejét, ám fényük sem tudta eloszlatni azt a baljós érzést, amely mindannyiuk szívében megtelepedett.

...



A délutáni nap már hosszú árnyékokat vetett Equassel macskaköves utcáira, amikor a kalandozók számára végérvényesen világossá vált, hogy valami nincs rendben Erik Dorn körül, hiszen a férfit előző nap dél óta senki sem látta, noha a tanúk egybehangzó állítása szerint elhagyta hivatalát, hogy a megszokott kifőzdében költse el ebédjét, oda azonban soha nem érkezett meg. Sina, akinek ösztönei már számtalanszor figyelmeztették látszólag jelentéktelen részletekre, komoran vé-

gighordozta tekintetét a zsibongó utcán, majd halkán megjegyezte, hogy az ilyen eltűnések ritkán végződnek szerencsésen, különösen akkor, ha a nyomok ennyire hirtelen szakadnak



meg. Aden csupán bólintott, miközben öklét a kardmarkolatra fonta, Gorab türelmetlenül morrant egyet az agyarái között, Ulyess pedig már azt latolgatta, vajon akad-e olyan zug Erik irodájában, ahová még a nap sem süt be.

Nem kellett sokáig tanakodniuk, mert hamar eldöntötték, hogy elsőként Erik Dorn irodáját kutatják át, hiszen, ha a férfi valóban sejtett valamit, aligha vitte magával minden feljegyzését. Az iroda rendezettnek tűnt, sőt túlságosan is rendezettnek, mintha tulajdonosa szándékosan ügyelt volna arra, hogy semmi se árulkodjon valódi munkájáról, ezért a kalandozók módszeresen vizsgálták át a polcokat, a pergameneket, a fiókokat és még a falburkolat réseit is, ám hosszú ideig semmi használhatóra nem bukkantak. Ulyess azonban nem véletlenül élte túl mindazokat az éveket, amelyeket az alvilág árnyai között töltött, mert észrevette, hogy az íróasztal egyik faragott oldallapja tompábban koppan, mint a többi, ezért néhány ügyes mozdulattal kipattintotta a rejtett szerkezetet, amely egy gondosan kialakított titkos rekeszt tárt fel előttük.

A rekeszben mindössze egyetlen tárgy feküdt. Egy aprólékosan megmunkált ezüst amulett, amelyet körben vésett szimbólumok díszítettek. Aden tanácstalanul forgatta a tenyerében az ékszert, Gorab értetlenül felhorkant, Sina azonban elmerengett, mert valami halvány emlék motoszkált benne egy régi megbízásról, amely során egy bárdal került kapcsolatba. Végül halkan megszólalt, hogy ha jól emlékszik, ez egy Papagáj amulett, amely Erigowban és a bárdok között rendkívül elterjedt mágikus eszköznek számít, mert képes hangot megőrizni, majd azt később visszajátszani annak, aki ismeri a rajta lévő jelek helyes érintési sorrendjét.

A felismerés új reményt ébresztett bennük, ám hamar rá kellett döbbernük, hogy a megfelelő sorrend kitalálása korántsem egyszerű feladat, ezért hosszú percekig próbálgatták a különböző kombinációkat, miközben az amulett némasága jelezte, hogy ismét tévedtek. Már-már feladták volna a próbálkozást, amikor Ulyess utoljára megpróbálta, és amikor végül az utolsó szimbólumot is megérintette, az amulett mély, tiszta rezgéssel életre kelt.

A következő pillanatban Erik Dorn baritonja töltötte be a helyiséget, olyan élethűen, mintha maga a férfi állna mellettük.

– Beszéltem a fiúval. A Társulatot említette, utánuk kell néznem.

A mondat végére érve tompa kopogás hallatszott, majd a felvétel hirtelen megszakadt, és az amulett ismét néma lett.

A négy kalandozó hosszú másodpercekig hallgatott, mert valamennyien érezték, hogy ez nem csupán egy félbehagyott feljegyzés volt, hanem Erik Dorn utolsó ismert nyoma. A "Társulat" említése új irányt adott ugyan a nyomozásnak, mégis egyre több akadályba ütköztek, mert akárkit kérdeztek ki, akárhová vezette őket a szál, mindenütt falakba ütköztek, elhallgatásokkal találkoztak, vagy éppen olyan emberekkel, akik szemmel láthatóan rettegettek attól, hogy egyetlen szót is ejtsenek az ügyről. Mire fél nap eltelt, már nem maradt kétségük afelől, hogy Erik Dorn ugyanarra a sorsra jutott, mint Shin-Kao, vagyis vagy eltűnt, vagy valaki gondoskodott róla, hogy örökre elhallgasson.

A felismerés súlyát csak tovább növelte, hogy az elmúlt napok során őket magukat is több alkalommal próbálták megölni, méghozzá olyan elszántsággal, amely messze túlmutatott egy hétköznapi nyomozás kockázatain. Aden komoran jelentette ki, hogy harcolni bármikor kész, de értelmetlenül nem vezeti a társait a biztos halálba, Gorab pedig egyetértően mordult fel, mert ork becsülete ugyan nem engedte a gyávaságot, ám az oktalan önfeláldozást még saját népe is ostobaságnak tartotta. Sina végül kimondta azt, amit mindannyian gondoltak, vagyis, hogy a megbízás feltételei alapjaiban változtak meg, ezért nincs okuk tovább vállalni egy olyan feladatot, amelynek valódi veszélyeiről senki sem tájékoztatta őket.

Így hát estefelé az Áspis felé vették az irányt, ahol Deliany már türelmetlenül várta őket, de arcukról még azelőtt leolvasta a rossz hírt, hogy bárki megszólalt volna. Sina lépett elő, az



előleggel teli erszénnyel a kezében, majd nyugodt, de határozott hangon közölte, hogy Erik Dorn nyomtalanul eltűnt, és minden jel arra utal, hogy ugyanazok végeztek vele, akik Shin-Kao haláláért is felelősek lehetnek. Hozzátette, hogy amikor elfogadták a megbízást, senki sem beszélt arról, hogy ismeretlen bérgyilkosok és szervezett ellenségek szinte folyamatosan vadászni fognak rájuk, ezért a vállalt feladat messze túlnőtt azon, amiben eredetileg megállapodtak.

Deliany arca megfeszült, majd lassan ökölbe szorította a kezét, miközben tekintetében egyszerre jelent meg a csalódottság és a düh. Hosszú ideig hallgatott, végül halkán megszólalt.

– Roo nem csupán a rendfőnököm, hanem a barátom is. Nem hittem volna, hogy ennyiben hagyjátok.

– Nem hagyjuk ennyiben – felelte Sina nyugodtan. – Csak nem a mi ügyünk többé.

Az erszény halkán koppant az asztalon.

– A megállapodásunk a tisztázásáról szólt. Arról nem, hogy valaki sorra levadássza azokat, akik kérdezősködni kezdenek.

Deliany nem nyúlt az erszényhez, csak Sina tekintetét kereste, mintha még várna valamit, egy újabb érvet vagy egy meggondolatlan ígéretet, de egyik sem érkezett. Aden felcsatolta a köpenyét, Gorab türelmetlenül az ajtó felé indult, Ulyess pedig szó nélkül követte. Sina biccentéssel búcsúzott, aztán kilépett utánuk az utcára.

Amikor az ajtó becsukódott mögöttük, Deliany még mindig ugyanott ült. Végül lassan maga elé húzta az erszényt, és sokáig csak nézte, mintha azt remélné, hogy valamelyikük mégis visszafordul.



Háttér és előzmények

Antoh északi és déli egyháza között továbbra is feszült a helyzet, jórészt azért, mert a délvidéki főpap, a Hullámok Parancsolója, Ishanna Umm határozott kérése ellenére sem tettek erőfeszítéseket a Merresiták rendje és Navigátoraiak ellen.

Az Északföldi Főpap, Mercer Vygat elfogadó mindkét renddel kapcsolatban, hiszen Antoh akaratának megnyilvánulásaként tartja számon őket. Úgy véli, ahol ezer Antoh papnak van hely, ott száz Navigátornak is. Többnyire azzal igyekszik lecsendesíteni Ummot, hogy a Pyarroni Parancsolatokra emlékezteti, mint például: "Légy türelmes más hitekkel szemben, ha ők is türelmesek veled." - ...pláne, ha a saját hittársaid és Istennőd akaratának kivetülései azok. "Hagyj másokat akaratuk szerint élni, ha ők is hagynak téged." - A Merresiták az egyesülést szorgalmazzák, a Navigátorok pedig nem sok vizet zavarnak, mi okon cselekedjünk ellenük? Valamint "A tudás szent, minden formáját óvni és védeni kell." - A Navigátorok számos egyedi varázslattal bírnak, ez pedig olyan tudás, ami a Vizek Úrnőjének kegyes ajándéka, így nem vonhatjuk kétségbe létjogosultságukat.

Az ortodox Umm nyilvánvalóan nem ért egyet ezzel a szabadelvű gondolkodásmóddal, sőt, rendkívül zavarja, hogy tovább bolygatják hön szeretett egyházát.

Viktória úrnő, Antoh kegyeltje Ishana Umm pártján áll, hiszen vélekedése szerint a Merresiták északon kisajátították a Tengerúrnő hitét, ráadásul egyes pletykák szerint Roo Serenisima /ejtsd: Ró/ terceid, azaz jövőbeli kegyelt. Ezt eretnek kinyilatkoztatásnak véli, hiszen mind tudjuk, hogy egy időben csak egy kegyelt létezhet. Diplomáciai csatornák kiépítését sürgeti.

A Papi Szék tagjai vegyesen vélekednek a helyzetről, egyelőre pusztán belső viszállyként tekintenek rá, így kívánnak, észak ügyeire nekik amúgy is csekély ráhatásuk van.

A déli Antoh papok jelentős része természetesen főpapjuk és a kegyelt véleményét osztja, így nem szívlelik különösebben sem a Merresitákat, sem a Navigátorokat. Ám egyre többen vannak azok a hittársak, akik a kikötői kocsmák félhomályában már nem csak csendesen összenéznek, amikor terítékre kerül a téma, hanem szorgalmazzák azt a gondolatot, miszerint Antoh akaratának mindenek felett áll.

A Merresiták és Navigátorok rövid történelme

Mint ismert, időnként akad olyan Antoh pap, akit a Vizek Hölgye különösen kedvel. Ilyen volt Idelli Merres is, aki p.sz. 3100-as évek elején keltette fel a figyelmét azzal, hogy a teljesen kaotikus északi rendházakat összefogja. Úgy vélte, hogy egy összetartóbb egyház sokkal hatékonyabban tudná képviselni Antohot. Ezzel az Istennő maga is egyetértett. A kegyelt követői mai napig is

A Navigátor fohásza

Láttam Úrnőm, a vizeidet,
Solyan kicsike vagyok én.
Szeretnék nagy lenni, hozzád méltó,
Hogy lábaid mellé ülhessek, Antoh.
Odatenném a szívemet,
De apró szívem hogy tetszene néked?
Roppant hullámaid morájában
Elvész ő gyöngye dadogása
S ágyam alatt hál meg a bánat:
Miért nem tudom hát sokkal szebben?
Mint a tengerek és mint a vízesések
Szívükben szép kék tüzek égnek
Hogy az elfáradt halak mind hazatalálnak, ha viharod
közeleg
S te nyitott tenyérrel, térdig csobogó nyugalomban
Ott állsz az útjuk végén -
Meg nem zavarlak, én Istennőm,
Elnézel kardom fölött.



aktívan tevékenykednek, munkájuk eredményeképp pedig sikerült egységesebbé tenni a kis rendházakat, ám papjai alap mentalitása miatt a mai napig sem értek valódi célt. Megítélésük elég változó: van, ahol eretneknek tartják és az egyházzsakadás jelének tekintik őket, van ahol lenézés fogadja tagjaikat, de olyanok is akadnak, akik üdvözik tevékenységüket.

A Merresita rend tagjai kívülálló, a Szigonyérsekeket nem fogadják el, de a Hullámok Parancsolójának szava is csak részben befolyásolja őket. Egyedüli uruknak Antohot fogadják el. Talán épp ezért esett a választása rájuk, vagy az évszázadokon át bizonyított kitartásuk miatt, hogy létrehozzák a Navigátorokat. Közülük az első Roo Serenissima lett, Predocból elszármazott harcos.

Roo éppen akkor érkezett Hesseby városába, amikor a Vizek Nagyura üzenetet adott át a rendnek, miszerint Antoh hasznosnak találná, ha létrehoznának számára egy paplovagi rendet. A Merresiták egyértelmű jelnek tekintették ezt az egybeesést, így a tanulni vágyó harcost már Antoh óhaja alapján oktatták.

Ishana Umm, a Hullámok Parancsolója

Umm Antoh egyházának főpapja, pontosabban a déli, ortodox irányzat vezetője. Az ő szemszögéből nézve nagyon nehéz helyzetben van. Adott a jól szervezett déli fél, és adott az északi, szedett-vedett, kaotikus fél, tele renitens pappal. Ő azt várná, hogy az északi papság szépen betagozódjon a déli egyházba, hiszen az egy stabil struktúra. Míg az északiak azt szorgalmaznák, hogy az egyesítés ne járjon alárendelődéssel, helyette közösen kellene kialakítani egy új rendet, mindkét fél megalégedésére. Aztán egyszer csak Antoh akaratából létrejön egy új rend, a Navigátorok. A 3600 éve változatlan egyházban, hitvilágban, egy hatalmas változás áll be. Még az első sokkon sem jut túl, mire eljut hozzá a pletyka, hogy Roo Serenissima, talán terceid /kegyelt jelölt/ is lehet. Ez több, mint ami jól esik az embernek. Umm nem akar mást, mint hogy minden a régi legyen, amikor még csak Mercer Vygallal kellett "hadakoznia", nem pedig egy egyházzsakadás lehetőségével megbirkózni, ráadásul még Roo Serenissimával is, aki nem egy egyszerű személyiség, nem hajlítható, nem megalkuvó, immunis a tekintélyre és a diplomácia, politikai szabályaival sincs tisztában. Mindezt tetézte, hogy az egyik érseke, Ferlon Hasso is áskálódni kezdett ellene a Navigátorok Rendjének pártját fogva. Aggódik, ideges, nyomás alatt van, és rossz döntéseket hozott.

Beszélt az unokaöccsének, Delio Acimornak (későbbiekben a Roo elleni vád képviselője) a nehézségeiről, aki előállt egy ötlettel: Politikailag lehetetlenítsék el Root és Hassot, hogy jobb alkupozícióba kerüljön Umm, aminek a végén a két "ellenfele" fejet hajt előtte, és minden visszakerül a megszokott kerékvágásba.

A Hullámok Parancsolója nem akarta a rendfőnök és az érsek halálát, ő nem ezt kérte, hanem azt, hogy "állítsák félre őket". Ám a Delio által ajánlott Erin Armetil és társai ezt máshogy értelmezték, ők északon szocializálódtak, a részletekben pedig szabad kezét kaptak. Amikor Hasso meghalt, Umm számára nyilvánvalóvá vált, hogy egy lavinát indított el, amit nem tud anélkül megállítani, hogy feláldozná önmagát. Az unokaöccse pedig azon igyekszik, hogy amíg a lavina el nem csendesül, addig elvarrjon minden olyan szálát, ami a nagybátyjára mutathat.

Erin Armetil és a Társulat

A Társulat alapítója Erin Armetil, illinori származású bárd, Alborne pap és északon körözött szélhámos. Legközelebbi bűntársa, testvére, Rella Armetil. Anrin Giddas, illuzionista csak később csatlakozott hozzájuk, amikor Illinorban már túl forróvá vált a lába alatt a talaj. Útjuk során két renegát fejedelmű is melléjük csapódott, de a rendjükből való viharos távozás miatt, néhány év elteltével nekik sem volt már maradásuk északon, így a kompánia délre tette át a működési területét. Mint máshol, úgy itt is szélhámoskodásból, kétes szándékokat rejtő



ügyekben való közreműködéssel keresik a kenyerüket. Előszeretettel vállalják, hogy koholt vádakhoz gyártanak bizonyítékokat, hogy a megbízójuk megszabaduljon a kereskedelmi vagy politikai riválisától.

Megbízóikhoz fűződő hűségük törhetetlen, így őket soha nem mártanák be, de viszonylag könnyedén dobnak vagy kiszerveznek egy ügyet, ha komolyabb veszély áll fenn.

A csapat szellemi vezetője és munkáik értelmi szerzője Erin, aki erkölcsi iránytűt is mutat társainak. Igaz ez a tű egy kicsit ferde, vagy hullámos, attól függ melyik szemszögből nézzük. Ő maga úgy véli, hogy képtelen lenne embert ölni, de azt nem bánja, ha ármánykodásaik valakinek a halálához vezetnek. Ha úgy hozza a szükség, akkor a két fejvadász veszi kezébe a dolgokat, de az illuzionista sem retten vissza a mocskosabb melóktól.

A munkáikat Erin a művészete legmagasabb szintű megnyilvánulásának tekinti, hiszen a szereplőkkel úgy kell színpadra vinni a darabot, hogy többségük azt sem tudja, hogy színpadon van, és a világért sem követné a rendező utasításait vagy a forgatókönyvet. A szélhámos-ság az ő fő művészete.

Ők tervezték meg, és hajtották végre a Roo elleni összeesküvést és a Ferlon Hasso elleni merényletet. A forgatókönyvet Erin írta, a társai pedig a díszletért feleltek.

Függőnyt fel! - avagy egy gyilkosság krónikája

Rella hetekkel korábban behatolt Hasso házába, hogy felderítse azt, így bukkant rá a Roo és közte lévő levelezésre. Olvasta, Roo utolsó levelét is, amiben jelezte, hogy meghívást kapott Equasselbe, amit elfogadott, így rövidesen útnak indul. Hasso válaszából pedig azt, hogy mindekképp szeretne vele személyesen is beszélgetni, amikor a városban lesz. Erre alapozták az egész tervet. A rendfőnök érkezéséig Rella igyekezett Ferlon érsek bizalmába férkőzni, Nidi-ane név alatt a helyettes szolgálója lett. Közben az illuzionista felkereste Ramon Tareent, a szorongatott helyzetben lévő varázslót Erin forgatókönyvével, hogy az alapján megalkossa az Emlékirás varázslatot.

Amikor Rella elvitte a meghívólevelet Roonak, nem csak ő járt ott, hanem Anrin Giddas is, hogy megfigyelje őt az illúzióhoz. Mire a rendfőnök megérkezett, ők a színpadot berendezték, csak a főszereplőre vártak.

Amikor Roo megérkezett, Anrin a résnyire nyitott ajtajú étkezőben felolvasta a rúnatekercs végzavát és megtörte a rúnákat, majd Rella leütötte a rendfőnököt. Amíg Rella kivonszolta a teraszra, addig helyette már az illuzionista lépett be a fogadószobába Roo bőrében, hogy megkreálják a megdönthetetlen bizonyítékot. A levelezések alapján alaposan fel tudott készülni a beszélgetéshez, így többnyire hitelesen alakította a szerepét. Viszont apró hibákat vétett, mivel viszonylag távol tudott leülni a beszélgető Navigátoroktól, akik természetesen az Áspis legsötétebb sarkában foglaltak helyet. Továbbá **soha nem volt szerencséje látni Root fegyvert forgatni, és pechére a szablyáját is a fogadóban hagyta**, de annyira stabilnak gondolták a kreáltakat, hogy úgy gondolták, senkiben nem fog felmerülni kérdésként. Míg ők a társalgóbeli jelenettel foglalatoskodtak, addig a két fejvadász visszacsempészte a rendfőnököt a fogadóbeli szobájába, és a biztonság kedvéért Altatóval garantálták, hogy addig ne is ébredjen fel, amíg reggel az érsekhez érkező Fier, a szolgáló felfedezi a holttestet. Fier riasztotta a városőrséget, akik egy rövidke nyomozás után Hasso naptárából meg is tudták, hogy ki járt nála utoljára...



Hat Város és a Gyöngykeresők jelenlegi helyzete

Az Ó-Pyarroni zsinat eredményeképp a déli szövetség azon tagjai, akik szerencsés módon távolabb helyezkednek el a kráni határtól és a nomádok lakta sztyeppéktől, elkezdtek átszervezni a haderejüket, és élő erővel is támogatni a pajzsországok biztosította határvédelmet, ennek következtében számos Gyöngykeresőt is átvezényeltek a Négy Pajzs Szövetségéhez. A Hat Városban maradottak küzdenek a létszámbíánnyal, hiszen az elmúlt évek rövidsége okán még nem sikerült kinevelni az utánpótlást. A Szenátus döntése alapján emiatt sokkal megfontoltabban, prioritizálva alkalmazzák a Gyöngykeresőket.

A közelmúlt eseményei

Roo Serenissimát, a Navigátorok rendjének vezetőjét Equasselbe hívják egy diplomáciai eseményre. A tárgyalást megelőző estén gyilkosságra kerül sor a déli Főpap, Ishanna Umm megbízásából. A Társulat nevű kalandozó csapat megöli Ferlon Hassot, az egyik Hullámérseket, aki az ortodoxok között liberálisabb hangot ütött meg a Navigátorokkal és a Merresitákkal kapcsolatban. Két legyet ütöttek egy csapásra, hiszen letartóztatták és besározták a Navigátorok anyját, másrészt lehetőséget teremtettek a vérfrissítésre és a liberális hangok elcsendesítésére.

A gyilkosságot követő napon a szállásán letartóztatták Root, a Kelet-óceáni uszonyt, szent szimbólumát és rúnákkal tarkított szablyáját pedig elkobozták.

Kelet-óceáni uszony

E varázstárgy sohasem került sorozatgyártásra. Xib, Gilron magasrangú híve dolgozta ki az első darabot Alex con Arvioni előfém karjának metszetrajzai alapján, de könnyebben elérhető alapanyagokból. Az ökumené zászlaja alatt egy Antoh hívó bajtársának, Roonak készítette el a renegát mester, mikor az szent párvialban egy démoncápával a Végtelen Fürkésze menti vizeken elvesztette lábát. A mechanika legmagasabb fokával és a Gépszellem varázslat ötvözetéből készült végtag tökéletesen egybeolvad azzal, akinek pótolják a hiányzót. Eredményeképpen, akinek ilyen végtagja lesz már saját testének részének érzi és mozgatja azt.

Deliany Overbad - Roo barátja és Navigátora, aki a kíséretében érkezett Equasselbe - a letartóztatás után felkeresi a Merresitákat, akik alternatív segítségkérésre ösztönzik Deliant, mondván, hogy nagyon óvatosan kell kezelni az ügyet, nehogy háború törjön ki a két egyház-fél között, de igyekeznek kigondolni valamit. Viszont szorít az idő, így mindenképp meg kell oldani a helyzetet mielőtt kitör egy vallásháború, gályarabságra ítélik vagy kivégzik Root.

Végso ötletként felkeresi Reigh-kor /Rejkor/ Tardassolt Ordanban, aki Roo egykori jóbarátja. Amíg Deliany megtalálja a megfelelő személyeket, addig egy Reigh-kor által megfizetett, tapasztalt advocatus /ügyvéd/, Shao Shin-Kao elkezd kidolgozni Roo védelmét, ám rövidesen tragikus vég érte. Az elkövető ismeretlen. A munkáját az ifjú tanítványa, Erik Dorn vette át, aki két nappal később nyom nélkül eltűnt. Ezután már csak egy jogtudós vállalta a védelmet, ő Anma Skerran.



Az Antoh papok miatt különösen **fontos**, hogy amikor mindkét hold fogyóban van, igen-csak rossz kedvükben vannak, türelmetlenek, ingerlékenyek és nyugtalanok, az Asztrál és Akaraterő próbáikat -2-vel dobják.

“Akárcsak úrnőjükre, úgy rájuk is nagy hatással van a planéta két kísérője. Úgy befolyásolja kedély-állapotukat a vörös és a kék hold, miként azt a tengerek árapályával teszik.”

PPL1 39.o.

A modul eseményei vázlatosan

1 nap - Felemelkedők havának 15.napja

- érkezés, szállás, vitorlás fesztivál első napja, pletykák, Navigátorok vs. ortodoxok

2 nap - Felemelkedők havának 16.napja

- megbízás, Deliany
- börtön - ügyvéd, Roo
- nyomozás: Hasso kúria, levelek
- merénylet a kalandozók ellen - eltérített kocsi

3 nap - Felemelkedők havának 17.napja

- Kyel szentély (Akasztott ember, Tress tizedes), Aryaven Olak, Delio Acimor, Gerzo Conti, Viktória úrnő, Ramon Tareen varázsló
- merénylet a kalandozók ellen - felbérelt utcagyerek, Rella meséje
- Reigh-kor Tardassol, kút, víz alatti barlang
- este érkezik a hír, hogy a fesztivál után hajnalban kivégzik Root

4 nap - Felemelkedők havának 18.napja

- szervezkedés
- Roo szöktetése, az elkobzott tárgyak megszerzése - ezek nélkül nem megy el
- hajós üldözés, tengeri csata
- út a Tesseran szigetre, ami a Zátónyszalagon túl van

5 nap - Felemelkedők havának 19.napja

- Roo meghúzza magát, a kalandozók visszaosonnak a városba
- bejutás a Nagytemplomba - osonás, harc Gyöngykeresőkkel
- Ishana Umm szembesítése
- Roo és Ishana alkuja



- 1 - Óváros
- 2 - Alsóváros
- 3 - Felsőváros
- 4 - Dzsad-negyed
- 5 - Vízváros
- 6 - Menekültek viskóvárosa
- 7 - Borkő sziget
- 8 - Moushtre
- - Időnként víz alá kerülő területek

- 1 - Folyami kapu
- 2 - Északi kapu
- 3 - Ókapu
- 4 - Part kapu
- 5 - Vitari töltésút
- 6 - Tara-Byr töltésút
- 7 - Aquaduct (2)
- 8 - Hadi-kikötő
- 9 - Folyami flottilla
- 10 - Parti erőd

- 11 - Tengeri Admiralitás
- 12 - Fellegrvár romok
- 13 - Capitolium
- 14 - Szenátus
- 15 - Tanács palota
- 16 - Ilcegei palota
- 17 - Nagykönyvtár
- 18 - Levéltár
- 19 - Pszi-iskola
- 20 - Akadémia

- 21 - Dreina védnökség
- 22 - Nagytemplom (Antoh)
- 23 - Pyarroni követség
- 24 - Céhképvisletlek
- 25 - Könyvtár
- 26 - Gyöngykeresők
- 27 - Nagypiac
- 28 - Dzsad aréna
- 29 - Aréna
- 30 - Bukán vándorcirkusz

- 31 - Kyr színház
- 32 - Négy évszak kertje
- 33 - Istenkert
- 34 - A Kas
- 35 - Sánta Sárkány (fogadó)
- 36 - Akasztott ember (fogadó)
- 37 - Áspis (fogadó)
- 38 - Mithrill csillag (fogadó)
- 39 - „Ker” (Szellemkastély)
- 40 - Bagoly (fogadó)
- 43 - Börtön-sziget
- 45 - Kyel-szentély
- 46 - Sogron-szenicély

- A Pengecén kalandmodul helyszínei
- 41 - Vitorlás Fesztivál területe
 - 42 - Ferlon Hasso háza
 - 44 - Ramon Tarcon háza

A térképért köszönet Magyar Gergelynek!



Bemesélés és első nap

Felemelkedők havának 15.napja

- *érkezés, szállás, vitorlás fesztivál első napja, pletykák, Navigátorok vs. ortodoxok*

Ha nem helyiek a kalandozók, vagy az előtörténetükben nem tértek ki arra, hogy hogyan és miért keverednek Equasselbe, akkor jó indok az idelátogatásra a háromnapos XIII. Vitorlás Fesztivál, amit a Víziváros /5-ös kerület/ keleti felén /41-es pont/rendeznek meg. Az esemény keretében vitorlás gyorsasági-, manőverezési- és szépségversenyt is rendeznek, valamint számos egyéb kísérő program is a szórakozást fogja szolgálni. Pl.: vitorlásmakett és lo-bogótervező verseny a gyerekeknek, fátylas táncművészeti performansz "Szelek szárnyán" címmel, egy kisebb kiállítás a Selmo és kísérőhajóinak tervrajzait mutatja be, egész napos vitorlafestő verseny, az előzetesen meghirdetett vers- és novellaíró pályázat dobogós műveinek felolvasása a naplementében, amit a vízre bocsátott úszó lampionok fénye tesz még látványosabbá, festménykiállítás, az Éteri Fény dalnokainak koncertje a kikötőben, rumkóstoló és vásár. A bazárban számos izgalmas portékával készülnek, mint pl. az Antoh adta kincsekből készült ékszerek, használati tárgyak, dekorációk, tengeri és tengerészeti tematikájú festett kelmék, kalapok és magasszárú csizmák garmadája.

Az egész rendezvényt belengi a frissen sült, fűszeres halak és egyebek illata, valamint a rumtól megfáradtak gajdolása, amit a bukán sámánasszonyok csontjólását kísérő csörgő hang lágyít meg.

A rendezvény fővédnökei Viktória úrnő, valamint a szenátus képviselője.

Számos kocsmában és fogadóban ivóversenyt hirdetnek, amit helyenként késdobáló-, horgony cipelő-, kötélhúzó- és horgonykarika dobó versenyekkel kísérik.

A karakterekhez illő eseményeket mindenképp a fesztivál első napjára (a játékidő első két órája) időzítsd, hogy legyen lehetőségük részt venni rajta és szórakozni, kicsit élni a karakter bőrében, ezáltal pedig belerázódni a szerepbe. Néhány érdekesebb jelenetet játsszatok le, a többi eseményt narratívan meséld el nekik.

A szálláslehetőségeket a Függelékben találod.



XIII. VITORLÁS FESZTIVÁL

Három nap a szél, a víz és az öröm jegyében

Equassel városa díszbe öltözik, hogy tisztelegjen a habok és a vitorlák mesterei előtt. Legyél akár tapasztalt kormányos, akár a szárazföld szerelmese, a fesztivál felejthetetlen élményeket kínál.



A TENGERI VERSENYEK

Mérd össze tudásod a legkiválóbb kapitányokkal a következő kategóriákban:



VITORLÁS GYORSASÁGI FUTAM:
Ahol csak a szél és az akarat dönt.



MANŐVEREZÉSI VERSENY:
A legszűkebb öblök és zátonyok mestereinek.



VITORLÁS SZÉPSÉGVERSENY:
Ahol a hajók nemcsak eszközök, hanem úszó műalkotások.

PROGRAMOK KICSIKNEK ÉS ALKOTÓKNAK



Vitorlásmakett készítés és lógótervező verseny gyermekeknek.



Egész napos, látványos vitorlafestő viadal.



Tengeri tematikájú festménykiállítás a parton.

A RENDEZVÉNY FŐVÉDNŐKEI

VIKÓRIA ÚRNŐ,

A HULLÁMOK PARANCSOLÓJA

ÉS A SZENÁTUS

MÉLTÓSÁGOS KÉPVISELŐJE

MŰVÉSZET ÉS SZÓRAKOZÁS



„SZELEK SZÁRNYÁN”

Látványos fátylas táncművészeti performansz.



AZ ÉTERI FÉNY DALNOKAI

Esti koncert a kikötő ringatózó hajói között.



IRODALMI ALKONY

A vers- és novellaíró pályázat győztes műveinek felolvasása a naplementében, miközben ezer úszó lampion fénye táncol a hullámokon.



HAJÓÉPÍTŐ KIÁLLÍTÁS

Tekintsd meg a legendás Selmo és kísérorhajóinak eredeti tervrajzeit!

A KIKÖTŐI VÁSÁR ÉS GASZTRONÓMIA

Hagyd, hogy magával ragadjon a forgatag! A levegőben frissen sült, fűszeres halak inycsiklandó illata száll, miközben a pultoknál a legnemesebb rumokat kóstolhatod.

KÜLÖNLEGES PORTÉKÁK:



ANTOH KINCSEI:

Ékszerek és használati tárgyak a tenger mélyéről.



TENGERÉSZ VISELET:

Festett kelmék, műves kalapok és strapabíró magasszárú csizmák.



MISZTIKUM:

Ha a jövőd érdekel, keresd a bukán sámánasszonyokat, kiknek csontjósását ritmikus csörgés kíséri a tömeg zajában.



**EQUASSEL VÁR TÉGED.
HOZZON A SZÉL A KIKÖTŐNKBE!**



Ha helyiek, vagy régebb óta Equasselben tartózkodnak, akkor korábban már hallottak pletykákat az "érsekyilkos eretnekről".

Pletykák

"Nem hiába mondta a Parancsoló, hogy a Navigátorok eretnekek! Meggyilkolni egy jóra való, idős papot? Micsoda dolog ez?"

"Régen minden jobb vót, mán a papgyilkosoknak sem jár az ótómátikus kivégzés. Még hogy tárgyalás, meg gályarabság? Öjjik meg, oszt jóvanazúgy."

"Azt mondják, az egyik szolgálója találta meg. Nem az új lány, azzal nem tudni mi van, hanem az a szegény fiú, aki kölyökkora óta mellette van. Micsoda tragédia!"

"Eretnek léteére nagylelkűen idehívták azt a nőt, hogy beszéljék meg a dolgokat, erre meg ezt csinálja? Hát, hogy képzelet? Állítólag a neki előkészített szállást sem fogadta el a tiszteletlen némben."

Navigátorok vs. ortodoxok

Azok a Navigátorok, akikhez északon elért Serenissima bebörtönzésének híre, délnek indultak, hogy támogassák a rendfőnököt, amit az ortodox hívek és papok nem néznek jó szemmel. Kiéleződött helyzet alakult ki, helyenként kisebb-nagyobb balhék, verekedések pattannak ki.

Második nap

Felemelkedők havának 16.napja

- megbízás, Deliany
- börtön - *advocatus*, Roo
- nyomozás: Hasso kúria, levelek
- merénylet a kalandozók ellen - útonállók



Akár helyiek, akár nem, miután a teljes költőpénzüket elszórakozták/elvesztették/ellopták tőlük az első napon, amit a négy napos kikapcsolódásra szántak, másnap rábukkannak Deliany Overbad hirdetményére, miszerint bátor kalandozókat keres kiemelkedő jutalomért cserébe. Kapcsolatként az Áspis (37) fogadó van megadva.

Az Áspisba érve Calen Imman, a tulajdonos fogadja őket. Míg a felesége előkészíti a rendelésüket, addig ő szól Delianynak, hogy hozzá érkeztek.



Deliany Overbad - 6.tsz. Navigátor

Az átlagosnál kissé magasabb és inas testalkatú, vállal szélesek, mozdulatai magabiztosságot sugároznak. Tekintete éles és figyelmes, mintha mindig előre gondolkodna. Barna, hosszú bőrkabátot visel, alatta egyszerű, világos inget, kezében egy ereni kék acél szigony, amely fényesen csillog. Karizmatikus, intelligens és vonzó benyomást kelt. A szép hölgyeknek klasszikus úriember módjára udvarol, ám ha csak a gyanúja is felmerülne, határozottan elutasítja, hogy Roohoz bármilyen romantikus kötődése lenne. A rendfőnök számára egy legenda, ennek megfelelően pedig szent, sérthetetlen és elérhetetlen.

Deliany Overbad karakteréért külön köszönet illeti Porpáczy Lászlót, Porpit, aki kölcsönadta Delit. Kedves Kalandmester, kérlek vigyázz rá!

Deliany Overbad, 6.Tsz Navigátor

Fontosabb képzettségek: nyomolvasás Af, emberismeret Af, ugrás 100%, lopózás/rejtőzés 82%

Deliany	6.Tsz Navigátor		Ép	14	Fp	60	AME/MME	54
Erő	14	Gyo/Ügy	14/17	Egé	16	Int	18	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Mana: 54 Pszi pont: 33 Alkarvédők	
Alap	1	21	53		116			
Szigony (mf)	1	30	83		150+20	1k10+2		
Szablya	1	24	73		147+20	1k6+2		

Arra kéri a kalandozókat, hogy nyomozzák ki, hogy ki ölte meg valójában **Ferlon Hasso Hullámérseket**, ezzel pedig mossák tisztára az eddigi gyanúsított nevét, valamint derítsék ki, hogy ki akarta besározni őt. Bár szűkszavúan vázolja a feladatot, részleteket pedig egyelőre nem hajlandó elárulni, de figyelmezteti őket, hogy csak akkor vállalják el a feladatot, ha nem félnek az árral szemben úszni. Több csapatot is felkért már, de többen nem vállalták, akik mégis, azok zokon vették az ellenük irányuló merényleteket.

Egy bőkezű támogatónak hála fejenként 20 arannyal tudja honorálni a szolgálataikat, előlegként pedig szállást az Áspisban, ellátást és 5-5 aranyat ajánl. Szívesen finanszírozza a bérkocsizást is, hogy könnyebben tájékozódjanak és gyorsabban eljussanak a szükséges helyszínekre.

Ha elvállalják a munkát, akkor Deliany elmondja, hogy az egyházi feljebbvalóját, egyben barátját érte vád. Egészen biztos benne, hogy nem ő tette. Bár temperamentumos személyiség, de nyomós ok nélkül nem ölné, pláne, hogy az áldozat, Ferlon Hasso, elfogadóbb volt a Navigátorokkal szemben, a Merresiták és Navigátorok pedig minden ortodox szövetségest nagy becsben tartanak. A levelezésük egy részét ő maga is olvasta, ami bár hemzsegett az udvariassági formuláktól, de baráti hangvétellű volt. A levelezést nem tudja megmutatni, de ennek igazolására akár arra is hajlandó, hogy az elméjébe engedjen valakit, aki képes kifürkészni ezt az információt. A levelek tartalmáról annyit mond, hogy vallásfilozófiai és politikai témákat vitattak meg.



Továbbá azt is eléjük tárja, hogy eddig két jogtudor esett áldozatul az ügynek, és őt is érte már merénylet, így maguk is számíthatnak arra, hogy célpontok lesznek.

Ha arról kérdezik, hogy kinek áll érdekében kivonni a forgalomból Root, akkor szomorú félmosollyal kérdezi, kinek nem? Roora sok ortodox Antoh pap eretnekként tekintett, részben őt hibáztatják az egyre eszkalálódó egyházszakadásért (ami soha nem volt egységes), de a féltékenység sem egy elhanyagolható tényező, hiszen maga Antoh választotta ki az első Navigátornak.

Ha megvizsgálják az elméjét, igazolást nyernek a szavai, miszerint valóban barátságos levezést folytatott az áldozattal.

Ha érdeklődnek tőle Roo életéről és jelleméről, akkor az alábbiakat mondja el: Predocban született, az apja szőlőbirtokos volt, majd maga mögött hagyva a kényelmes életet, inkább az izgalmasabbat választotta. A húszas évei derekán egy Reigh-kor nevű Sogron pap testőre volt hosszú éveken át, harcolt a nomádok ellen, részt vett Viadomo védelmében és számos egyéb legendás küzdelemben jeleskedett. Ugyan hat évvel ezelőtt egy démoncápa térd felett lehárapta a lábát, de végül győzedelmeskedett ellene, és dühében a csupasz öklével verte ki az egyik fogát a rémségnek. Ezt azóta is őrzi. Még a Rémvadászok oldalán kötött barátságot Xibbel, Gilron nagyhatalmú papjával, aki megalkotta neki a Kelet-óceáni Uszonyt. Ezután indult el Hessebybe, hogy csatlakozzon a Merresitákhoz, így Antoh egyházához. Érkezése napján a Vizek Nagyura tolmácsolta Antoh akaratát a Navigátorok rendjével kapcsolatban.

Hozzáteszi, bár soha nem mondott konkrétumokat Roo, de időnként, amikor a hajnalt várták a tenger mellett iszogatva, utalt rá, hogy az élettörténete igazságtartalma változó.

Személyiségét tekintve temperamentumos, vakmerő, nyersen őszinte és törhetetlen elhivatottsággal szolgálja az Istennőt. A barátaihoz, a védtelenekhez és veszett ügyekhez hasonlóan áll. Viszont az ellenségeivel szemben kérlelhetetlen, könnyen indulatos lesz és eljár a keze, de soha nem esztelenül. Szereti a rossz vicceket, a jó ételeket, italokat, hogy bal lábbal is fel tud kelni, az óceáni éghajlatot és a gyümölcsös aromájú dohányt.

Ha az őt ért merényletről kérdezik, akkor elmondja, hogy egy alkalommal megmérgezték az ételét egy kifőzdében, majd egy este, amikor kiült az egyik szirt szélére gondolkodni és imádkozni, valaki hátba lőtte egy nyílvevesszővel.

Ha rákérdeznek, hogy ki a bőkezű finanszírozó, akkor Deliany Reigh-kor Tardassolt nevezi meg.

Ha az első két ügyvédről kérdezik, az alábbiakat mondja el:

Az első advocatus (advokátusz, azaz ügyvéd) Shao Shin-Kao egy középkorú, szuke férfi volt, akit Reigh-kor Tardassol kért fel Roo képviselőre, ám néhány nappal később holtan találták. A városőrség szerint önkezeléssel vetett véget az életének. Erik vette át Roo ügyét másodikként, de néhány nappal később nyom nélkül eltűnt. Deliany sejtése szerint hasonló sorsra jutott, mint Shin-Kao.

Az irodájukból minden, az ügyhöz kapcsolódó pergamentekercs eltűnt, a korábban alkalmazott kalandozók egy Papagáj amulettet találtak, amiben az alábbi hangjegyzet volt: *Beszéltem a fiúval. A társulatot említette, utána kell néznem. - majd kopogás szakítja meg a felvételt.*

Az eddigi tények

- A Kelet-óceáni uszonyt, a szablyát és a szent szimbólumát elkobozták
- Roo úgy emlékszik, hogy elkövette a gyilkosságot, de nagyon zavarosak az emlékei arról az estéről, mindenestre a vallomásaiban azt mondta, hogy elkövette.
- Kyel papot kérettek hozzá, az erről írt jelentést a harmadik ügyvéd, Anma Skerran kikérte, de a "bürokrácia" miatt még nem kapta kézhez.
- Dorn a mágiájának köszönhetően a gyilkosság helyszínén megelevenítette annak az éjszakának az eseményeit, amit Deliany maga is megtekintett. A fényjátékban több



hibát is talált, lásd alább. Ha szeretnék maguk is megnézni, de nincs bárd a csapatban, akkor az Áspis tulajdonosa, Calen Imman szívesen segít nekik benne 12 ezüstért cserébe.

- Az első két jogtudor halott/eltűnt. A vizsgálódásaik eredményét valaki(k) ellopta, egyedül a Papagáj amulettben rögzített információ maradt, amiben Dorn a Társulatot említi.
- A város jogtudorai a kivégzést szorgalmazzák, a harmadik advocatus próbálja elérni, hogy ne zárják ki a lehetőségét annak, hogy a halálbüntetésen túl *Antoh igazságának* égisze alatt ítéljék gályarabságra.

“Antoh igazsága

Az egész pyarroni államszövetség területéről ítéletűek gályarabságra bűnözők kivégzés helyett. Ezt kérhetik is, de nem biztos, hogy jobban járnak vele. Mindegyik után Pyarron fizet a Hat Városnak és százasával rakodják fel őket megbeszél helyen Új Pyarrontól pár órára a Gályák tengerén, hogy letöltsék büntetésüket. Nem mind él meg a leteltét, viszont aki igen, az lehetőséget kap, hogy új névvel letelepedjen Hat Városban, új életet kezdhesen vagy visszatérjen Pyarronba. ... Aki viszont innen elszökik, tárgyalás nélkül meghal az elfogása pillanatában.”

Forrás: Dalok Hat Városból

Hibák, amiket Deliany felfedezett

- Általánosságban más volt Roo mozgása, testtartása.
- Nem megfelelő vívóállásba állt fel Roo. A tengeri harcmódor szélesebb, mélyebben álló súlypontot követel meg, mint a szárazföldi. Aki sok időt tölt hajón, annak a szárazföldön is ez az állás lesz a természetes.
- A szablyán nem teljesen stimmelt a rúnák elhelyezkedése.
- A homlokának bal oldalán, a hajvonához közel apró hegeket visel.
- A bal füle átszúrva, bár ékszert soha nem visel benne. Az illúzióban nem volt nyoma.
- Hegesebb a kézfeje, ökle, mint látható volt.

Emberismeret képzettséggel megállapíthatják, hogy Deliany igazat mond, vagy legalábbis őszintén hisz Roo ártatlanságában. **Lélektan** képzettséggel pedig azt, hogy rendkívül zaklattott, már-már kétségbeesett, nehezen tudja kordában tartani az indulatait. Viharos érzelmei miatt a személyes vagyonából is hajlandó áldozni az ügyre, így, ha alkudoznak, akkor fejéért plusz 2-2 aranyat is kaphatnak.

Deliany javasolja, hogy menjenek el a börtönhöz, amúgy is ott van találkozója Anma Skerrannal, és egyúttal írhat is nekik egy igazolást arról, hogy a megbízottjaként járnak el, ezzel pedig Roohoz is bebocsátást nyernek.

Ha még helyben átvizsgálnák a rendfőnök szobáját, Deliany abba is beleegyezik.

Roo szobája

A dupla ágyon felül egy íróasztal, ruhásszekrény, dohányzóasztal, kanapé és egy mosakodó sarok található a szobában. A sarokba ledobva Roo táskája, az ágy alatt egy dobótőr és egy ostor, az ajtó és ablak mellett szintén 1-1 dobótőr hever. Az asztalon pergamenek, toll, tinta és egy meglehetősen régi bőrkötéses könyv hever. A pergamenek üresek, amiket megírt Roo korábban, azokat rögtön útnak is indította. A könyv teljesen üres, viszont mágiát sugároz.



Ha Delianyt kérdezik róla, ő annyit tud mondani, hogy többször is látta az út során, hogy Roo írt bele, nem érti, hogy mi történhetett.

/A könyv az Ordaric Lykargontól örökölt mágikus napló, amiben kizárólag akkor olvasható az írás, amikor a gazdája közelében van. Ha kérdezik róla, nyilván nem fogja elárulni, hogy miket írt bele. /

Ha bárd van a csapatban, és szeretné megnézni a gyilkosság éjszakájának eseményeit, akkor a sötét szobán túl az alábbiakat látják.

Éjközép tájt kinyílik az ablak, megjelenik egy sötét alak, majd bemászik a szobába, és mintha kidobna valamit (kötél) az ablakon. Néhány perc után felhúz egy mozdulatlan testet (Roo), majd felnyalábolja, de ahogy bentebb megy a szobában, már a körvonalát sem látni. Mivel éjközép idején történt, és a varázslat azokat a fényviszonyokat idézi, így sem az ultra, sem az infra, sem az abszolút látás nem segít azon, hogy jobban lássák az eseményeket.

A börtön (43)



A hadikikötőtől (8) sréhen keletre lévő kis szigeten található sziklába vajt monstrum, amire kizárólag a városőrség jól megkülönböztethető csónakjával lehet átjutni, a kikötés nem lehetséges más vízi járművel. Sötétedés után jellegzetes fényjelzést alkalmaznak. A kikötőtől egy rövid úton át lehet eljutni a kapuhoz, amit kívülről és belülről is két-két ór vigyáz.

Az alsó szinten találhatóak az adminisztratív részek, a bizonyíték raktár, az üzemi konyha és egy sekély kút. A felsőbb három szinten pedig a cellák kaptak helyet. Az első emeleten az ún. fogdások, akik néhány napos, hetes börtönbüntetést kaptak. A második emeleten a hosszabb távú vendégek raboskodnak, a harmadikon pedig a szigorúan őrzött vagy különösen veszélyes foglyok élvezik a magányt. Ez utóbbi helyen kapott egy cellát Roo is.

A kikötőben várakozik Anma Skerran, Roo legújabb advocatusa, három testőr kíséretében.

Anma Skerran (szellemi képességek: 18; mágiaellenállásai: 45)



Határozott megjelenésű, elegáns, kortalannak tűnő dzsad nő. Végtelenül udvarias, kimért és nyugodt személyiség, az a típus, aki könnyedén a sarokba állít bárkit anélkül is, hogy az őseitől örökölt hatalmát gyakorolná. Dzsenn származású, de nem hirdeti, jobb szereti, ha szükség esetén a vele szemben állókat készületlenül érik a képességei.

Bő négy évtizede gyakorolja hivatását Ynev-szerte, és igazán jó benne.

A börtönbe belépés után egy zárható szekrényekkel teli helyiségbe jutnak, ahol elkérik a fegyvereiket, varázstárgyaikat, beleértve a mérgeket és gyógyitalokat is. Egyedül a pyar papok szent szimbólumai élveznek ez alól



kivételt. Nem érdemes sumákolni, mert a folyosóra kivezető boltívet fedő, légiességtől áttetsző brokátfüggönyön úgyszólván fennakadnak, ha valamit elfelejtettek átadni.

Ez nem illúzió, csupán az intézmény méltán híres elővigyázatosságainak első példája. A függöny jelmágiával van átszőve és III. fokon légies. Azaz csak mágikus tárgyak és legalább részben mágikus ötvözetek akadnak bele. A rövid folyosó másik végén újabb légies függönybe botlanak, ami II. fokon légies, így a nemesfémek mellett fennakad rajta minden méreg vagy hasonlóan összetett anyag is. (Anyagcsoportok pontos leírása ETK 298.o.)

A börtönsziget teljes területén tilos a varázslás, kivéve azoknak, akiknek külön engedélyük van erre. A börtönsziget területe minden térmágikus hatástól védve van 5E-ig. Azaz teleport vagy árnyékajtó csak akkor jöhet létre, ha legalább 6-os az erőssége.

Ha mindent hátrahagytak, akkor felvezetik őket a harmadik emeletre. Itt átveszi őket egy másik őr, hogy a rabhoz kísérje a csapatot. Az útba eső kémlelő retesszel ellátott zárakban találhatóak a legveszélyesebb rabok, előttük elhaladva változatos hangvételű motyogásokat, dúdolást, monoton kopácsolást hallanak. Egy test nekicsapódik az egyik ajtónak, amit recsegős számonkérés követ: "Ki van ott?". A folyosó végén pedig egy elszeparált blokkba jutnak, ahol két cella kapott helyet. Az egyik üres, a másikban Roo Serenissima.



Még jelen állapotában is látszik rajta, hogy egy kárán, harcedzett nő, aki bár megviseltnek tűnik, de ott vibrál benne az az erő, amely túlélte már nagy viharokat.

Miközben a falba kapaszkodva feláll a megmaradt lábára, kissé neheztelve mondja, hogy azt hitte már saját magát kell kiszabadítania, de szája sarkában mosoly bujkál. Örül a kalandozóknak, és megosztja velük, hogy titkon mindig vágyott arra, hogy bajbajutott hölgyként egy jóvágású férfi a karjaiban menekítse.

Ha megkérdezik, hogy hogy van, akkor elmondja, hogy borzalmasan. Megőrjíti, hogy hallja a tengert a távolból, de akárhogy nyújtózik, vagy ugrál fél lábon, nem pillanthatja meg, mert a rohadtul vastag faltól szart sem látni. Emellett, ha nem végzik ki gyorsan, akkor az unalom fogja megölni, és hát egy tömött pipa, valamint némi ital is jól esne neki. Egyébként egész jól bánnak vele, naponta kétszer is kap enni, de nincs benne sok köszönet.

Az emlékei

Krad harmadik, a Felemelkedők havának 4. napján érkezett a kíséretével a városba, azaz 11 napja. Felajánlott nekik Ishana Umm valamilyen szállást, de elutasította, és végül az Áspisban vettek ki egy-egy szobát. Ebéd után többnyire a levelei megválaszolásával volt elfoglalva a szobájában. A délután közepén érkezett hozzá futár Ferlon Hasso Hullámérsek üzenetével, hogy az este folyamán szívesen vendégül látná egy itatra. Egy gyors válaszban jelezte is neki a szándékát és várható érkezését, majd lement egy korai vacsorára, és Deliany társaságában töltötte a délután további részét. Indulás előtt pusztán a pipáját és némi aszisz óbort vett magához ajándékként. A szabályját, ostorát és dobótőreit a szobában hagyta. Az Áspist elhagyva gyalog indult el a Hullámérsekhez. Miután kopogott, egy fiatal szolgálólány nyitott ajtót, aki mondta, hogy bevezeti a fogadószobába, az érsek úr már várja. Mintha valaki mondott volna valamit, majd pergamen szakadását vélte hallani útban a szoba felé, amire meg is torpant



(Emlékirás 50E). Emlékei szerint az érsek örömmel fogadta, beszélgettek, iszogattak és sajtot falatoztak, aztán Hasso tett valami ostoba, lekicsinylő megjegyzést a Navigátorokról, ő indulatba jött, és a szablyával átmetszette a torkát, majd hasba szúrta. Elismeri, hogy heves természetű, de egy rosszul elsült viccért soha nem ölt korábban, utólag teljesen indokolatlannak érzi a reakcióját, és mérhetetlenül gyötrődik miatta, hiszen még ha korábban nem is találkozta személyesen, de barátjának gondolta az érseket. Hogy a szablya hogyan került hozzá, azt nem tudja, hiszen tisztán emlékszik, hogy a szobában hagyta az ágya alatt. Ez után úgy rémlik neki, hogy letörölte a függönyben a kardját, majd elhagyta a helyszínt, és visszament a fogadóba, ahol lefeküdt aludni. Késő reggel arra ébredt, hogy városőrök kopogtatnak az ajtaján, a feje pedig meglehetősen hasogatott. A Központi Városőrséghez vitték, kihallgatták, ő pedig bevallotta a gyilkosságot ezt követően ide szállították.

Minden kérdésre egyenesen válaszol, mágiával (legalább 56E a saját és a börtön védelme miatt) vagy **Emberismeret** Af és **Mellébeszélés** Af kombinációjával a kalandozók megállapíthatják, hogy igazat beszél. **Lélektan** Af képzettséggel pedig azt, hogy annak ellenére, hogy nagyon karakán személyiség, olyan ember benyomását kelti, aki nagy súlyokat képes a vállán cipelni, a felelősséghez éppúgy hozzá van szokva, mint a parancsnokláshoz, valahogy mégis bizonytalanság lengi körül a szavait.

Ha a kalandozók valamilyen módon képesek rá, akkor arra is nyitott, hogy megvizsgálják az elméjét. Az emlékeket befolyásoló varázslói mágiát **csak** varázsló fedezheti fel, és hogy felfedje a valóságot, magasabbnak kell lennie, mint az írás erősségének (azaz minimum 51 E szükséges).

Ha felmerül a kérdés, hogy ez a zavar írható-e az alkohol számlájára, akkor keserűen mondja, hogy sajnos jobban kedveli annál az italt, mint hogy néhány pohár gyenge gyümölcsbor megártson neki.

Ha arról érdeklődnek, hogy miért olyan nehéz egyesíteni az egyházat: Az északi Antoh papok személyiségükben és világlátásukban is tükrözik istennőjük szeszélyességét. Míg a déli papok inkább állóvízre hajaznak, addig az északiak a kiszámíthatatlan óceánra. A déliek az apály, az északiak a dagály.

Ha arról szeretnének információt, hogy kinek állhat érdekében a kiktatása, elmondja, hogy nem akarja vádaskodással befolyásolni a nyomozást. Némi noszogatásra viszont elmondja, hogy számított valami fondorlatra Ummtól, de nem hinné, hogy ilyen drasztikusan cselekedne.

Ha felmerül bennük, hogy Roo múltjából akar valaki bosszút állni, akkor azt mondja, hogy meglehetősen sok embert haragított magára korábban, de egyiket sem gondolja akkora volumenűnek, hogy egy ilyen összeesküvést finanszírozni tudjon vagy kitaláljon.

Ha szeretnék kikérni, vagy megvizsgálni a Rootól lefoglalt tárgyakat a bizonyíték raktárból, akkor kapnak egy nyomtatványt, aminek az elbírálási ideje öt munkanap.

Ha szeretnének beszélni Aryaven Olakkal, a nyomozóval, ő épp szintén a börtönben tartózkodik, hajlandó rájuk szánni pár percet.

Ha a Hasso érsekkel folytatott levelezései (lásd a gyilkossági helyszínnél) alapján rákérdeznek a kegyeltségre, nagyjából ugyanazt mondja el, hogy nem tudja, nem is akarja tudni, nem érdekli, nem akar kegyelt lenni, ő csak vezetni szeretné a rendet és Antohot szolgálni, mégpedig a lehető legjobban.

Honnan lehet tudni, hogy valaki kegyelt, vagy sem?

Addig a pillanatig, amíg az adott isten nem nyilvánítja ki, addig sehonnan. Ez nem egyfajta eleve elrendeltetés, hanem idő közben születik meg a döntés az istenségben is, aki a megfelelő pillanatban nyilvánvalóvá teszi ezt.



Aryaven Olak (képesség átlag: 14; mágiaellenállásai: 20)



Meglehetősen kiégett, középkorú fickó benyomását kelti, rövidre nyírt hajjal és ápolatlannak ható, szintén rövid szakállával. Elutasító és tartózkodó. Valaha jó nyomozó volt, de már nem érdeklik az ügyek, nem hozza lázba semmi, az pedig pláne boldogtalanná teszi, hogy kalandozókkal kell beszélnie egy ügyről. Szemfülesebb kalandozók felfedezhetik annak jeleit, hogy nem veti meg az italt. Nem csak Hasso ügyén dolgozik, hanem az első advocatus esetében is ő jutott arra, hogy öngyilkosság történt. Számonkérés esetén elmondja, hogy az érsek esetében egyértelmű minden, a Kyel pap és a bárd is igazolta a mágijával a történeteket, sőt, Roo is bevallotta.

Shao Shin-Kao halálával kapcsolatban annyit mond, hogy semmi sem igazolta, hogy megölték, nem volt nyoma dulakodásnak.

Ha a bizonyítékokat elé tárják Hasso ügyében, akkor elgondolkodik rajta, de azt mondja, hogy a nyomozati szakaszon már túljutott az ügy, immár Delio Acimor az illetékes. Ha valahogyan maradéktalanul bebizonyítják neki, hogy Roo ártatlan, akkor szövetségesük lehet, és később akár előállhat valamivel, ami segíteni tudja az ügyet.

A Társulatról szerezhető információk

Amennyiben a nyomozás során több helyen is kérdezősködnek, néhány ilyen alkalom után felkeresi őket az egyik tagja az előző kalandozó csapatból, akik Roo ügyén kezdtek el dolgozni. Sinával találkozhatnak, akit az *Úgynevezett kalandozók...* című hangulatkelző novellában ismerhettél meg.



Sina - A látszólag fegyvertelen, egykori ereni fejedő egyszerűen csak melléjük csapódik, majd, amikor feltűnik a kalandozóknak, mondja, hogy hallotta, hogy a Társulatról érdeklődtek. Még a klánból ismeri - nem túl közről - Tancost és Dhant, akik renegátok lettek. Pletykákból hallott csak a többi tagról, akik északon meglehetősen hírhedtek a magasabb körökben. Az Armetil testvérpárból Erinről tudja, hogy talán bárd és valamelyik isten papnője, míg a húgáról gyakorlatilag semmit. Egy Anrin nevű fickót emlegettek még, de ennél többet nem tud róla.

Az biztos, hogy profik, ők ezért is dobták vissza az ügyet, mert a felajánlott 8-8 arany nem érte volna meg a kockázatot, meg amúgy is valami egyszerűbb esetben gondolkodtak, mert várható volt, hogy az egyik társának el kell majd hagynia a várost személyes okokból. A többiek vele tartottak, ő pedig úgy döntött, hogy itt marad a fesztivál miatt. A Társulat fő profilja a politikai és kereskedelmi riválisok kiiktatása, de nem feltétlenül gyilkosság által. A két fejedőszőről tud személyleírást adni, de hozzáteszi, hogy jó pár évvel ezelőtt találkozott velük utoljára, és a klánban mindannyian megtanulták, hogyan



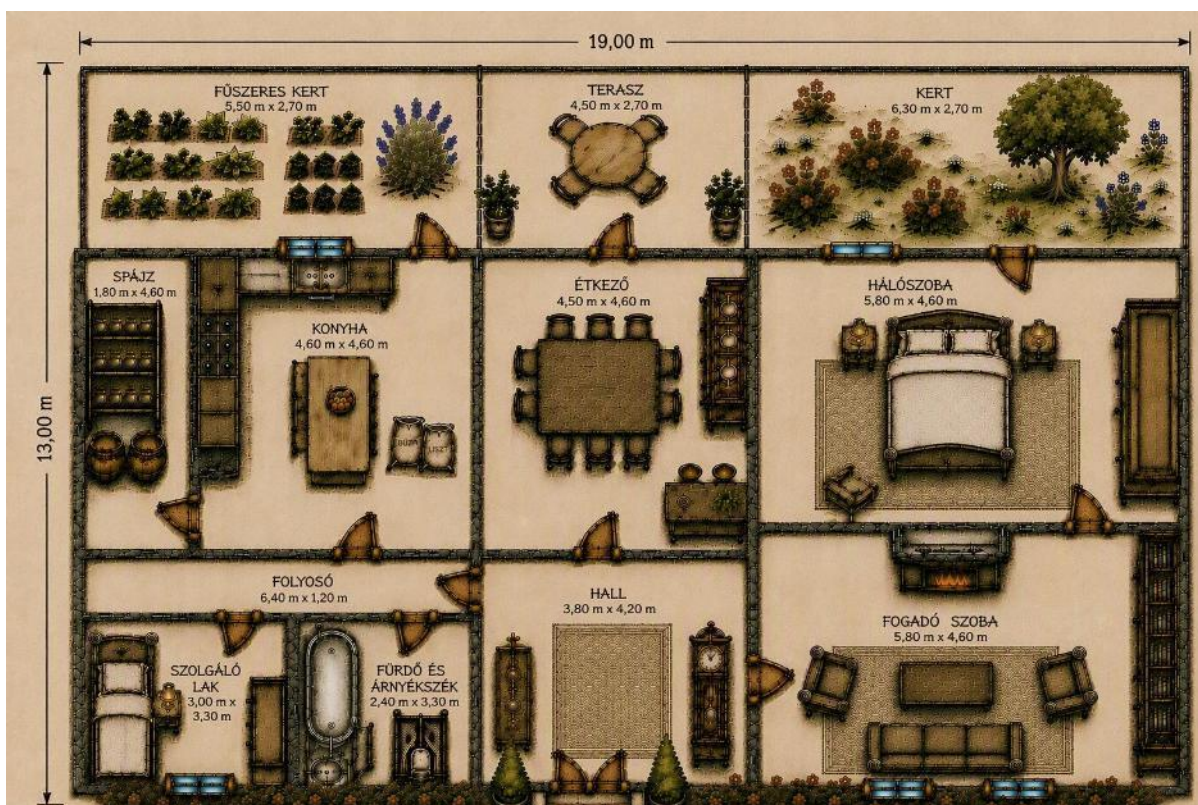
nézzenek ki kedvük és a szükség szerint. Készít róluk gyorsan egy skiccet az emlékei szerint, ahogy a húszas éveik elején kinéztek.



A gyilkosság helyszíne (42)

Ferlon Hasso Hullámérsek egy ifjú szolgálóval élt együtt. Egyszintes, kis kerttel rendelkező háza előtt rengeteg virág, mécses és emlékkagyló jelzi, hogy sokak életében játszott fontos szerepet a tulajdonosa. Fier, a szolgálója nyit ajtót, a hétköznapokon ő gondoskodott a házról és arról, hogy az érsek úr naponta legalább kétszer egyen meleg ételt, és mindig legyenek friss gyümölcsök az asztalán, amiket merengés közben elmajszolgathat. Tíz naponta pedig hazament két napra a közeli szülőfalujába a menyasszonyához, Felsőrévbe, Equasseltől északra. Általában egy éjszakát töltött távol, és természetes éppen akkor nem volt a városban, amikor Hassot megölték. Ha azzal indítanak, hogy Roo védelme miatt nyomoznak, akkor ifjonti hévvel önti rájuk a gyászából eredő dühét. Apja helyett apjaként szerette és tisztelte Hassot, akinek 13 éves kora óta dolgozott, amióta félárva lett, és családfenntartó szerepbe került. Most 21 éves. Nyitott gondolkodású, egyenes, jószívű, a hatvanas éveiben járó férfi volt, aki soha nem nősült meg, mert úgy érezte, hogy egyetlen szeszélyes nőszemély is elég az életébe. Ha pusztán annyit mondanak, hogy a gyilkosság ügyében nyomoznak, akkor nagyon segítőkész. Elmondja, hogy az elmúlt hetekben volt egy szolgálólány, Nidiane, aki alkalmanként helyettesítette őt, amikor nem volt a városban, de nem ismer részleteket, abban viszont biztos, hogy szőke, és állítólag kedves. Róla korábban már Deliany, az ügyvédek és a városörök is kérdezősködtek, ők annyit tudtak meg, hogy egy fiatal szőke nő, aki nagyon kedvesnek, szerénynek és csendes tűnt, Nidiane néven mutatkozott be. Ha mélyebben kérdezősködnek a név alapján, nem jutnak semmire, mert ő valójában Rella, a Társulat tolvaja, de egy szomszéd férfi tud róla részletes személyleírást adni, mert próbált neki udvarolni. Eleinte a lány finoman utasította el, majd végül meglepően karakán módon, ifjú hölgyhöz nem illő stílusban és szavakkal...

Rooról már korábban is hallott, mert sokszor neki diktálta az érsek a leveit, mivel szelesebb napokon elhatalmasodtak rajta az ízületi fájdalmai. Ha rákérdeznek, akkor elmondja, hogy Hasso minden levelet megtartott, amit a rendfőnökkel váltottak, még azok másolatát is, amiket ő maga küldött, és meg is mutatja nekik ezeket. Úgy vélte az atya, hogy később még történelmi jelentőségűek lehetnek. Arról is mesél, hogy Hasso bár ortodox volt, de elfogadóan állt az új rendhez, amit a déli egyházfél nem nézett jó szemmel, főleg, hogy nem csak a zárt tanácsokon, hanem nyíltan is vállalta a véleményét.



A levelek

A legtöbb hitbéli értekezés, a déli, északi és Merresita rendek közötti különbségekről, és gondolatfolyamok arról, hogyan lenne érdemes véghezvinni a felek egyesítését. Ferlon nyitott volt a Navigátorokra, hitte, hogy nekik is megvan a maga helyük az egyházban. Elképzelése szerint bár Antoh a végletekig szeszélyes, de egészen biztosan nem adott volna utasítást és hatalmat hozzá Roonak és követőinek, ha nem pontosan ezt akarta volna. Kitértek arra a pletykára is, miszerint Roo terceid (kegyelt jelölt) lenne. A rendfőnök határozottan elutasította ezt, de azon túl, hogy *“A kegyeltből éppen csak a kegyet nem érzem, legyen szó bármely értelmezéséről a kifejezésnek. Sokkal inkább kegyvesztettnek, vagy ha jobban tetszik, páriának, persona non grata-nak.”* nem voltak valós ellenérvei, míg Hasso részletesen levezette az elmélet mögött álló pilléreket. Bár egyes elgondolások szerint két kegyelt egyidejű létezése paradoxon, Hasso ezt ostobaságnak tartotta, mivel volt már példa rá, mégpedig Elorand és Heliodor személyében, akik Krad kiválasztottai voltak. Roo ezután személyesebb hangot ütött meg, és kérte hittársát, hogy ne folytassák ezt a témát, mert érzékenyen érinti. Egyrészt azért, mert diplomáciai szempontból katasztrofális lenne, amin gondolkozni sem mer, másrészt személyes kötődése van a tragikus sorsú Ordaric Lykargonhoz. Még ha nem is sikerült őt megmentenie kilenc évvel ezelőtt, olyan mély kötődés alakult ki felé, hogy bár maga is harcolt három évvel ezelőtt Ó-Pyarronban az entrópia erői ellen, de újra meggyászolta elvesztését, amikor végül a Döntések Hegyére távozott. Lykargon tapasztalásait, gondolatait és érzéseit mélyebben ismerve nem örülne annak, ha valóban kegyelt lenne, így a saját mentális egészsége érdekében tagadásban él addig, amíg a felszínre nem bukkan az igazság.

Ferlon tiszteletben tartotta a kérését, és a továbbiakban biztonságosabb témáknál maradtak.

Az utolsó levelet a Felemelkedők havának 4. napjának délelőttjén küldte el, immár az Áspisba, ahogy megtudta, hogy nem az Umm által kijelölt szállást választotta.



Ha átkutatják a házat, azon belül is a konyhát, akkor a spraheltban rátalálhatnak az Emlék-írás rúnáit tartalmazó tekercs enyhén megégett maradványaira. Reigh-kor Tardassol és egy kapcsolatán keresztül Anma Skerran is segíthet nekik azonosítani.

Ha bárd van a csapatban

Ha a kalandozók megkérik Calent (12 ezüst), az Áspis tulajdonosát vagy a csapatban lévő bárd maga is szeretné megidézni az Élő történelem varázslatot, akkor az alábbiakat láthatják a különböző helyiségekben, ha szétszóródnak a 15 láb sugarú körben. Csak azokat részletezem, amik az üggyhöz szorosan kapcsolódnak, minden más átlagos, hétköznapi esemény.

Fontos: Mivel a varázslat sajátosságaként pusztán vázlatosan, gyors egymásutánban következő képeket látnak, lehetetlen az ajkáról leolvasni a szavakat, vagy pszi Emlékbevését alkalmazni.

Napnyugtától reggelig:

Hall: Egy szőke nő - Nidiane - ajtót nyit, a hóna alatt egy sodrófával. Roo belép - nincs nála fegyver, csak egy üveg bor-, némán váltanak pár szót, Roo elindul a szalon felé, Roo hátrafordul, Nidiane mosolyog, röviden megrázza a fejét, majd, amikor Roo visszafordul, leüti a rendfőnököt.

Szalon: Hasso atya örömmel fogadja Root, ahogy belép, baráti a hangulat, ekkor már nála van a kardja. Oldottan beszélgetnek, olivabogyót, magvakat, sajtokat falatoznak, közben az aszisz bort kortyolgatják. Egy ponton megváltozik Hasso testtartása, valahogy teátrálisabb lesz, mintha nem egy egykori tengerész lenne, hanem előadó. Ekkor Roo arca elkomorul, felpattan, egy mozdulattal elvágja az atya torkát, majd hasbaszúrja. Ezt követően a függönyhöz sétál, beletörli a pengét, majd kísétál a házból.

Étkező, konyha, terasz: Miután leütötte Serenissimát, Nidiane kesztyűt húz, és egy ón tégelyből valamilyen balzsamot ken a nő bőrére, a magatehetetlen testét kivonszolja az illúzió-Rooval (azaz az illuzionistával) együtt az étkezőn át a teraszra. Ezután elindul, hogy immár a rendfőnök bőrében belépjen a szalonba.

Mindezek után Rella eszik, összepakol némi ennivalót, két üveg bort, és távozik. A szalonba nem tér vissza.

Valamivel éjfélnél előtt a szomszéd alacsony kerítésén átmászik egy fickó, szintén balzsamot ken Roo bőrére, majd felnyalábolja, és átadja a kerítésen át egy másik férfinak.



Élő történelem

Típus: Fénymágia
Mana-pont: 21
Erősség: 1
Varázslás ideje: 1 perc
Időtartam: 1 perc/szint
Hatótáv: 15 láb sugarú kör
Mágiaellenállás: -

A bárd ezen varázslata hasonló a Képidézéshez, de ebben az esetben nem a bárd, hanem egy tárgy, hely, épület története perog le néma képekben. A képet nem csak a bárd, de minden szemlélő láthatja. A képsorokban a tárgy szerepel középpontként. A varázslat egy alkalommal legfeljebb három különböző időpontról idézhet emlékeket, ezeket a bárdnak kell kiválasztania, dátum alapján. Egyetlen esemény sem lehet egy évnél hosszabb. Az illúzió hang nélkül perog, s az események felgyorsítva, vázlatosan követik egymást.



Az első merénylet

Akár bérkocsival, akár önállóan közlekednek, a kalandozókkal megegyező számú harcos tengerész állja az útjukat a Dalok Hatvárosból kiegészítő szerint.

Ha ránézésre is kifejezetten kemény csapatnak tűnnek a kalandozók, indíthatnak páran a híres hatvárosi fegyver, a dipada elhajításával, meglepetésből, kvázi aljas módon, figyelmeztetés nélkül. Ők veterán harcosok, nem rohannak ész nélkül a vesztükbe. Ha valaki rohamoz ellenük, a dipada lándzsa végével feltartják (szálfegyver biztosítja a kezdeményt). Ha valaki elhajította a dipadát, akár indításból, akár mert második sorból csak így tudott elérni valakit, főleg mágiahasználót, akkor szablyára vált. Van közöttük egy számszeríjász is.

Harcos tengerész	5.Tsz harcosok		Ép	12	Fp	50	AME/MME	2
Erő	14	Gyo/Ügy	14	Egé	15	Érzékelés	13	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Bőr mellvért SFÉ: 2 Bátorság: 12	
Alap	2	27	57	15	103			
Dipada (mf)	2	37	79		125	1k10/1k6+2		
Szablya	2	34	72		120	1k6+2		
Könnyű számszeríj	1	29	-	30	/60m	1k6+1		

A harc alakulásától függetlenül, a támadók nem harcolnak a végsőkéig. Ha ők állnak nyeresre, az egyikük elmondja, hogy ez egy figyelmeztetés volt, jobb ha nem ütik az orrukat olyanba, amibe nem kellene, és elhagyják a várost.

Ha a kalandozók állnak nyeresre, akkor elmenekülnek, megpróbálva az eszméletlen társait is menekíteni.

Ha valakit elfognak, tőle azt tudhatják meg, hogy egy kikötői kocsmában bérelte fel őket egy középmagas, fekete hajú, atletikus mozgású, vékony, de karakteres arcú fickó. Ők egyszerű harcos tengerészek, semmi személyes nem volt benne, csak jó lehetőség volt, hogy keressenek egy kis pénzt, amíg itt vesztegelnek.



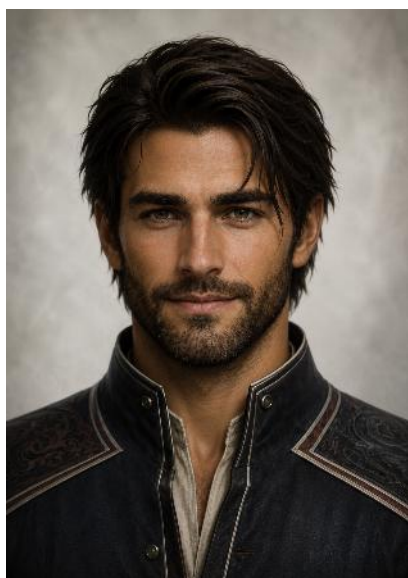
Harmadik nap

Felemelkedők havának 17.napja

- Kyel szentély (Akasztott ember, Tress tizedes), Aryaven Olak, Delio Acimor, Gerzo Conti, Viktória úrnő, Ramon Tareen varázsló
- merénylet a kalandozók ellen - felbérelt utcagyerek, Rella meséje
- Reigh-kor Tardassol, kút, víz alatti barlang
- este érkezik a hír, hogy a fesztivál után hajnalban kivégzik Root

A harmadik nap eseményei és azok sorrendje leginkább attól függ, hogy a kalandozók hogyan állítják fel a prioritási sorrendet. Viszont fontos, hogy valószínűleg nem lesz idő a nap folyamán mindegyik személyt felkeresni. Ha gondolod, nyugodtan szabotáld a Delio Acimorral, Gerzo Contival való találkozás lehetőségét, ők úgysem akarnak a kalandozókkal beszélni. A Viktória úrnővel való találkozás sem létfontosságú, de ő abból a szempontból hasznos, hogy a játékosok ne csüggedjenek el, hogy sehol nem látják őket szívesen. Ő legalább hajlandó beszélni velük és még kedves is.

Delio Acimor ügyész/accusator (szellemi képességek: 15; mágiaellenállásai: 25)



A vád képviselője rendkívül megnyerő férfi, nagyon közvetlen gesztusokkal, viszont a kommunikációja elkerülő, sokszor kérdésre kérdéssel válaszol, vagy éppen kitér a válaszadás elől. Nem akar beszélni a kalandozókkal, de ha valahogy mégis a közelébe férkőznek, és szembesítik a Roo ártatlansága mellett szóló bizonyítékokkal, akkor riposztként felsorolja az ellene szóló bizonyítékokat (szemtanúk látták megérkezni Hassohoz, két bárd is megjelenítette a mágiajával a történeteket, a Kyel pap is igazolta, és ami a legfontosabb, hogy ő maga is azt vallotta, hogy elkövette). Rövid úton lerázza a kalandozókat, ha kell, akkor az örökkel dobhatja ki őket. Húséges Ummhoz, hiszen a nagybátyja, aki anyagilag lehetővé tette, hogy tanuljon. A kedvéért zsarolja Conti börtönkapitányt, és mindent megtesz azért, hogy ne derüljön ki, hogy Umm indította el a lavinát.

Alexis Waldrum atya 4. szintű Kyel-pap (képesség átlag: 15; mágiaellenállásai: 32) és **Eberin D'Hal**

Ha érdeklődnek a **Kyel pap** (Alexis Waldrum atya) kiléte után, akkor megtudhatják, hogy a helyi Kyel szentélyből (45) hívták, ahol egy ifjú ministráns (Eberin D'Hal) társaságában teljesít szolgálatot. Kiküldetése tizennégy hónappal ezelőtt vette kezdetét, amiből még hátravan nyolc, utána visszatérhetnek a Hídon túl katedrálisába. Négy nappal ezelőtt vallatta ki Root.

Csak az ifjú Eberint találják a puritán szentélyben. Talán, ha tizenhat telet élhetett meg, a legénybajsa még épp csak kiserkent, de büszkén viseli. Ez az első kiküldetése, és rendkívül komolyan veszi a feladatait, ám jelenleg tanácstalan, mivel a kihallgatás után, késő délután Waldrum atya furcsának tűnt, a szokottnál is elgondolkodóbb, zárkózottabb volt, az arcvonásai feszültséget sugalltak. Csak annyit mondott, hogy nagyon furcsa volt a kihallgatás, de



maga sem tudja miért. Sokat merengett ezen. A vacsora előtti áldás közben rendkívül ideges lett, és elrohant, mondván azonnal helyre kell hoznia, amit elrontott. Azóta nem tért vissza. Néhány napig várt rá, de kettővel ezelőtt végül levelet küldött a katedrálisba, talán mostanság érhet oda a postakocsi. Az ügyről mindösszesen annyit tud, hogy egy magasrangú pap lemeszárlásával vádolnak egy Navigátort.

Ha Útmutatás papi varázslattal szeretnék megkeresni, akkor szükségük lenne a pontos korára is /amit a tesztjáték során mindenki elfelejtett/, ám Eberin ezt nem tudja, ránézésre valahol 45-55 között lehet. Ha úgy döntenek, hogy tippelnek, akkor a 48 év lesz a nyerő.

Mellékküldetés – Waldrum atya

Alexis Waldrum atya négy nappal korábban, kora reggel indult el kivallatni az érsek gyilkosát. Érkezése után a fogolyhoz vezették, akit hosszú időn át vallatott. Az elbeszélése zavaros volt, mint aki maga sem tudja, hogy mit tett, végeredményében viszont arra a következtetésre jutott, hogy igazat beszélt, amikor az emlékeit elé tárta. A szentélybe visszatérve is ezen merengett. Amikor a napi böjtje a végéhez ért, és áldást mondott a vacsora felett, az nem fogant meg, így beléhasított a felismerés, hogy a vádlott emlékei valótlanok voltak, így ő hamisan állította, hogy bűnös a gyilkosságban.

Az első döbbenetet követően azonnal a börtönsziget felé vette az irányt, hogy mielőbb jelezze a tévedést. Sikertelenül is beszélnie egy őrral, aki késlekedés nélkül jelezte a börtönkapitánynak, Gerzo Continak, aki fogadta is őt. Azt nem tudja, hogy utána mi történt, de az biztos, hogy az ő reggelig tartó szolgálata alatt az atya nem távozott, viszont egy másik férfi érkezett a kapitány úrhoz röviddel utána.

Waldrum atya kétségbeesett beszámolóját meghallgatva Conti kapitány azonnal pszi üzenetet küldött barátjának, Delio Acimornak, a Roo elleni vád képviselőjének. Acimor pedig ezt a pillanatot választotta, hogy behajtsa Conti egy régi tartozását. Azt kérte, hogy foglalja le a papot, míg megérkezik a megbízottja, hogy elintézzék a kellemetlenséget. A Társulat egyik fejedelmének érkezett, hogy méreggel elkábítsa az atyát, majd Contit utasította, hogy zárja el egy cellába a papot. Azóta egy korrumpált őr folyamatosan áfiumot adagol neki az ételében és vizében, a kapitányt pedig Acimor tartja sakkban.



Ha érdeklődnek a fent említett őrről, akkor könnyedén megtalálhatják az Akasztott ember (36) ivóban, ahol a nagynénje a rettegett tulajdonos, ő pedig besegít a házkörüli teendőkhöz a szabadnapjain. Ő **Tress tizedes**, becenevén **Kisbalta**. Fiatalkorában még lelkes, és elhiszi, hogy munkájával a közjót szolgálja, valamint nagynénje kérlelhetetlen becsületességre nevelte a legendás auratisztító sodrófájával.

Megvendégeli egy-egy italra a kalandozókat, közben pedig elmeséli, hogy épp kapuszolgálatos volt aznap este. Elég eseménytelen műszak volt, amíg a Kyel pap meg nem érkezett, meglehetősen feldúltan. Elhadarta neki, hogy "Óriási hiba történt!", és ragaszkodott hozzá, hogy azonnal beszélhessen Conti kapitány úrral, aki - bár később járt -, de fogadta is. Talán egy fertály órával később érkezett egy másik férfi, szintén a kapitányhoz, de valahogy olyan furcsa volt az az alak a jellegtelensége ellenére. Nem tett jó benyomást. Bár ez a fickó legfeljebb, ha egy órát maradhatott, de az atya nem hagyta el az épületet reggelig, ami gyanús neki, azóta sem hagyja nyugodni.



Éppen ezért nyitott arra, hogy körülnézzon a börtönben, ha a kalandozók megkérik rá. Ha pénzt ajánlanak érte, akkor felháborodik, és elutasítja azt, hiszen nem a haszonszerzés motíválja, hanem az igazság. Nagyon idealista még.

Gerzo Conti kapitány (szellemi képességek: 13; mágiaellenállások: 15)



Nyugdíjbavonulás előtt álló főtiszt, aki végigjárta a ranglétrát. Udvarias férfi, mélységesen elfogult és elvakult a katonasággal és a városőrséggel szemben, így könnyen felbőszíthetik, ha a nyomozást vagy annak hiányosságait firtatják.

Ha később érdeklődnek nála Alexis Waldrum atyáról:

Elmondja, hogy valóban járt nála az atya, beszélgettek az ügyről, és annyiban maradtak, hogy másnap frissebb fejjel majd részletesen kibeszélik, mivel érkezett egy másik vendége is. Az atyától búcsút vett, de nem kísérte ki, nem tudja, hogy valóban távozott-e. Arról, hogy ki volt a másik vendég, nem hajlandó beszélni.

Kisbalta tizedes nyomozása

Ismét éjszakai műszak várta, de most nem a kapunál szolgált, hanem őrként, így jelentős mozgástere volt. Megtalálta Waldrum atyát egy cellában, önkívületi állapotban. Néhány órával később, amikor visszament hozzá, már tisztább volt egy kicsit, de néhány mondaton túl, nem sokat tudott meg tőle. Arra nem emlékezett, hogy hogyan került a cellába, de az utána érkező férfiről igen, valamint arról számolt be, hogy a vacsora előtti Áldás nem fogant meg, ez pedig csak úgy lehetséges, ha Kyel elfordult tőle. Egészen biztosan nem ivott alkoholt, nem hált nővel, így kizárásos alapon csak az maradt, hogy tudtán és akaratán kívül hazudott.

“Kyel papjai rendkívül szigorú regula szerint élnek. Tilos például asszonnyal hálgniuk, szeszestalt fogyasztaniuk és hazudniuk. Akik vétnek az előírások ellen, azokat Kyel azonnal megfosztja a varázserőjüktől, ezután 5-10 esztendeig kell szerzetesi fegyelemben vezekelniük, hogy visszafogadja őket a kegyeibe. A hazugság bűne alól csak akkor nyerhetnek ily módon feloldozást, ha szándékolatlanul történt - például fondorlatosan rászedték, vagy mágiával kényszerítették őket.”

Ő egyébként a bejutáshoz is hozzájárulhat majd, ha megosztják vele az ügy részleteit, így kikerülhetik az érzékelő varázslatokat.



Ishana Umm, a Hullámok Parancsolója, 12. szintű Antoh-pap (szellemi képességek jelen hold állás mellett: 13; mágiaellenállások: 56)



Ha audienciát kérnek a Hullámok Parancsolójához, akkor néhány héten belül kapnak is a Nagytemplomban (22). Sajnos rendkívül elfoglalt az egyházi ügyek miatt, valamint nem is akar találkozni velük, hiszen nem kevés vaj van a füle mögött. Ha valamilyen fondorlat árán mégis bejutnak hozzá, akkor kifejezetten dühösen és elutasítóan viselkedik, litániába kezd a tiszteletlen kalandozókról és Serenissimáról, aki csak púp a hátán a nyavalyás rendjével együtt. Ha meggyanúsítják, akkor végtelenül felháborodik, kikéri magának. Közeledik a holdtölte, az Antoh papokra pedig komoly hatással bír ez... Kiutasítja őket, ha szükséges, akkor az ōrség megmutatja nekik az ajtót.

Viktória úrnő



Viktória úrnővel a fesztiválon találkozhatnak. Egy kellemes kis teraszt alakítottak ki neki, hogy onnan kényelmesen szemlélhesse a programokat, miközben beszélget az audienciára érkezőkkel. Az őrei az írnokához irányítják a kalandozókat, aki némi fejtörés után beszorítja őket.

Viktória kissé végletes: kedves, bár tartózkodó, lágyak a gesztusai és a hanghordozása, de határozott, a szavait megválogatja, de egyenesen kommunikál.

Megtudhatják, hogy valóban egy megbeszélésre hívták meg Roo Serenissimát, amire a sajnálatos események miatt nem került sor. Nehezményezi, hogy a Merresiták kisajátítják az északi híveket, és hogy bár a rendházak egyesítése lenne a céljuk, mégsem jutottak semmire, a Navigátorok rendjével pedig csak további éket vertek a két félteke közé. Szintén problémának tekinti, hogy sem a Merresiták, sem a Navigátorok nem fogadják el az egyházi hierarchiát, már pedig a megfelelő működés záloga, ha mindenki betagozódik a délen kialakult rendszerbe.

Hallotta a pletykát, hogy Roo terceid lehet, de addig nem foglalkozik mélyebben a kérdéssel, amíg ki nem derül az igazság. Ő úgy tudja, hogy a Navigátor terjeszti magáról, hogy saját fontosságát és elfogadását növelje általa.

Ha kéri a segítségét Roo érdekében, vagy nehezményezik, hogy nem tesz semmit annak ellenére, hogy felsorolnak neki bizonyítékokat, amik igazolják az ártatlanságát, akkor elmondja, hogy nem azért nem szól bele, mert tehetetlen lenne, vagy ne érdekelné az igazság, hanem épp ellenkezőleg. Ő egy vallási vezető, így, ha akár csak egy szót is szólna, azt szentírásnak vennék, de ezzel földbetiporná a világi törvényeket, ami szembe menne a pyar eszmével, így pártatlannak kell lennie.



Ramon Tareen, 9. Tsz varázsló



Ha érdeklődnek a városban bérvarázsló után, keresve, hogy mégis ki állhat Roo zavaros emlékei mögött, viszonylag könnyen ráakadhatnak Ramon Tareenra. Akár Calen, az Áspis tulajja, akár Anma Skerran vagy egyéb magasabb köröket ismerő helyi szövetségesüktől megszerezhetik az információt. Köztudott, hogy bár egykor köztisztviselő volt, a függősége és tartozásai miatt most mindent elvállal, hogy pénzhez jusson.

Kora középkorú, nem túl jó megjelenésű férfi, lerí róla, hogy meglehetősen egészségtelen és önpusztító életet él. Bizonytalan és elkerülő. A mentálmágia egykori kutatója, aki szerencsejáték függő lett, emiatt pedig a reputációján csorba esett, ráadásul jelentős tartozást halmozott fel.

Arcán friss zúzdás árulkodik arról, hogy vagy a hitelezői, vagy valaki más, de elbeszélgetett vele. Emberismeret képzettséggel megállapítható, hogy szorong és feszült, de igyekszik uralni magát, és hogy leplezze a hazugságát, gyorsan a mágiaelmélet felé tereli a szót. Ekkor egészen megváltozik, magabiztosabb lesz, ösztönösen kihúzza magát, élesebb lesz a tekintete, határozottabb a hangja.

Ha a konkrét esetről kérdezik, tagadja, hogy köze lenne hozzá, de elméleti szinten hajlandó információkat adni magáról az Emlékirás varázslatról.

Ha leírják neki az esetet, azt mondja, hogy persze, lehetséges, ha egy nagyhatalmú varázsló Emlékirást alkalmazott.

Igen, bárki képes felolvasni egy rúnatekercset és megtörni a rúnákat, aki jártas benne. Nem kell hozzá varázslónak lenni.

Egy rúnatekercset felolvashat korábban is valaki, hiszen a varázslat csak akkor aktiválódik, ha a végszó elhangzik, és megtörik a rúnákat.

Ha meggyanúsítják vagy rákérdeneznek nála, nem vallja be, hogy ő írta a varázslatot, és a megbízójáról sem beszél. Félti az életét.

Ha próbálnak a lelkére beszélni, akkor azt ígéri, hogy megfontolja, kér 1-2 napot rá.

Ha megpróbálják kiereszkölni a vallomást vagy bármilyen módon fenyegetik, esetleg megtámadják, akkor nem hagyja magát.

Mivel a függősége nagy bajba sodorta, tett óvintézkedéseket a behajtók ellen. Lakása (44) ajtaja fölött, az ajtókeret szemöldök fájába és a szobája ajtókeretébe felülre egy-egy kémszem varázsjel van karcolva, aminek párja a bal alkarján található. Ezekre a város nagy részéből rá tud nézni (999 láb).

A dolgozószobája ajtóval szemközi falán egy kopott, olcsónak kinéző dzsad szőttes lóg, ami valami színes állatokkal telihányt, burjánzó oázist ábrázol. Giccses és nem odaillő. Viszont vékony, alkimista tintával felvitt vonalak bújnak meg a szőttesen és egy ember magas mentál szimbólumot rejt. Bárki, aki megpillantja 40E mentál ellen kell védekezzen, különben mentálfonál fogja összekötni a varázslóval, aki minden gondolatát ismerni fogja az utolsó pillantástól számított 5 percig.

Ha megtámadják, vagy csak valaki arra gondol, hogy meg akarja támadni az otthonában, 1 szegmens alatt kiteleportálja magát az utcára (ahova kilát a kémszemmel), majd mire kirohanna valaki, már jó eséllyel el is tűnik láthatatlanság varázslattal, ami csak 1 szegmens. Ennek alap ideje (1 kör) már elég neki, hogy a helyismeretét kihasználva egérutat nyerjen. Ha fél, hogy megakadályoznák a varázslásban, akkor beszélgetés közben hátat fordít, mintha



csak az asztalához menne és szavak nélkül mutogatja el maga előtt a teleport varázslatot (2 szegmens), mondat közepén.

Ramon Tareen	9.Tsz varázsló	Ép	5	Fp	38	AME/MME	65
Erő	12	Gyo/Ügy	13	Egé	12	Int/Érz.	16
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Mana: 90 Pszi pont: 62
Alap	1	8	30	10	88		
Pusztakéz	2	18	34		89	1k2	

Mi történt valójában?

Anrin Giddas, az illuzionista kereste fel - természetesen álnéven: Izador Sal - a feladattal, és egy komplett forgatókönyvet adott át az emlékhöz. Ezt foglalta ő varázslatba.

Ezt az információt és a vallomást kérlek ne add olcsón, csak jól felépített érvek és kiváló szerepjáték után kapják meg.

A második merénylet

A nap vége felé újabb merénylet éri a kalandozókat. A tömegben haladva, egyiküket megvágja egy kiskölyök, aki utána igyekszik is eliszkolni. Ha nyakon csípi, akkor könnyen megfélemlíthető, és elmondja, hogy két sarokkal odébb, egy lány adott neki pár rezet és a kést, hogy használja. Figyelmeztette, hogy a pengén lévő ragacsos dologhoz ne érjen. Mire elkapják, addigra a megsebzett kalandozó már dobhatja is az egészségpróbát 6.szintű méreg ellen, azaz -2-es módosítóval. Ha sikerül a próba, akkor pusztán a gyengeség módosítói érvényesülnek K6/2 órára. Ha a próbát elvétí, akkor gondolatai rendkívül ködösek lesznek, elveszti a kontrollt a teste felett, mozdulatai rendkívül darabosak lesznek, még számára is kiszámíthatatlan dolgokat produkál. A beszéde hasonlóan alakul, értelmetlen hangkupacok hagyják el az ajkait. Ez az állapot szerencsére nem tart sokáig, mindössze fél óra után enyhülni kezdenek a tünetek, egy óra alatt pedig megszűnnek. Ebben az állapotban sem harcolni, sem varázsolni, sem pszit használni nem lehet.

Ha jól haladnak a modullal, és az utcagyerek útmutatása alapján megpróbálják elkapni a nőt, akkor a kissrác észreveheti a tömegben. Ha lassan haladnak, akkor nem kell észrevennie.

Ha észreveszi



Egy szőke hajú, huszonéves nőre mutat, akik éppen sietve befordul egy kis utcába, hogy eltűnjön. Némi versenyfutás után, egy jól irányzott dobótőr vagy nyílvessző, esetleg egy Telekinézissel repülni tanuló virágcserep segítségével elkapható. Ő Nidiane, azaz Rella.

A társairól és a valódi megbízóról nem mond semmit, helyette elhalmozza a kalandozókat egyéb információkkal, hogy ő irányítsa a vallatást, és ne a kalandozók diktálják a kérdéseket.

A kitalált megbízót Reigh-kor Tardassol néven említi. Ha a motivációról kérdezik, akkor elmondja, hogy köztudott,



hogy Rooval közeli kapcsolatot ápoltak, ám Roo elhagyta Antoh kedvéért. A férfi nemesi önérzete ezt nem tudta befogadni, így azt eszelte ki, hogy tönkreteszi a Navigátort, hogy annak szüksége legyen rá. És lám, amikor megtörtént, ő rögtön itt termett, hogy hősiesen megmentse, majd ellovagoljon vele a naplementében. Mindezt teljes komolysággal.

Rella mentségére szóljon, hogy imádja a romantikus irodalmat, titokban maga is írogat, mindemellett Színészet Af, Mellébeszélés Mf, Emberismeret Mf képzettségekkel bír, így nagy-szerű és magabiztos hazudozó.

Az elfogásakor egyetlen pszi üzenetet fog elküldeni a társainak, mégpedig azt, hogy “tipli van”. Ezt akár meg is osztja a kalandozókkal, hogy tudtukra hozza, esélyük sincs megtalálni őket.

Akármit is terveznek Rellával a kalandozók, ő az első perctől kezdve a szökést fogja tervezni. Nem véletlenül lettek olyan sikeresek északon. Hogy sikerül-e megszöknie, azt rád bízom, cselekedj úgy, ahogy szerinted a legjobb. Ha a városőrségre viszik, ők valószínűleg egy-két kihallgatás, pár nap fogda és némi pénzbüntetés után elengedik.

Ha átkutatják, megtalálják a családi pecsétgyűrűjét a nyakában egy Szerencse amulettre felfűzve, néhány adag ilyen-olyan mérget, egy kesztyűt és pár dobótört.

Rella a Társulat tolvaja, 6.Tsz tolvaj

Fontosabb képzettségei: pszi Mf, álcázás/álruha Mf, mászás/ugrás/esés 75%, lopózás/rejtőzés 70%, színészet Mf, mellébeszélés Mf, emberismeret Mf

Rella	6. Tsz tolvaj		Ép	8	Fp	42	AME/MME	31
Erő	12	Gyo/Ügy	15	Egé	14	Int	16	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Pszi pont: 27	
Alap	1	36	48	20	106			
dobótör (mf)	2	46	66		108+15	1k6		
Pusztázó kéz	2	46	52		107+15	1k6		

Reigh-kor Tardassol



Az átlagnál fél fejjel magasabb, nemesi öltözetet viselő férfi, akiről egyértelműen lerí, hogy Sogron ordani szolgája.

Nyugodt, kimért, aki remekül kontrollálja önmagát, így nehéz olvasni benne. Továbbá nehezíti, hogy különös a szí-várványhártyája, aminek peremén lángkoronát idéző színe-zet fut körbe. Egyetlen fegyver lóg az oldalán, ami egy rúnázott, másfélkezes kard. Fegyverismerettel felismer-hető, hogy egy ó-pyarroni készítésű penge. Olyan déli, pyar hitű országból származó kalandozó, akinek Történelemis-meret Mf-a van, tudhatja, hogy ez a kard a legendás *Imádó*, Ordaric Lykargon egykori fegyvere.

Roo hosszú éveken át volt a testőre és egymás bizalma-sai. Bár útjuk másfelé vezette őket, de jó barátságban ma-radtak. Reigh-kor finanszírozza az advocatust és a kalando-zókat is.

Ha esetleg már más módon megismerkedtek vele, akkor Reigh-kor segíthet megszerezni az eddigi információkat, vagy ha nagyon eltévednek a kalandozók, akkor rajta keresztül irányba állíthatod őket.



Ha Rella meséje miatt keresik fel az equasseli Sogron szentélyben (46), akkor nagyon meglepődik. Higgadtan reagál a feltételezésre, igyekszik észérvekkel meggyőzni a kalandozókat, hogy nem igaz. Ha ez nem használ, akkor megkéri őket, hogy távozzanak. Ha nem teszik meg, akkor a Lángörök szívesen kikísérik őket. Az ellenállás legkisebb morzsájára pedig 70E-s Hatalom szava (ETK 154.o.) varázslattal teszi helyre őket.

Ha esetleg Delianyn keresztül pszi üzenetben megkérdezik Root a teóriáról, ő őszinte, és szívből jövő nevetéssel reagál, majd az egészet lesöpri azzal, hogy "Nem ismeritek Reigh-kort.". Elmondja, hogy mindig is ő volt a kettejük jobbik fele, és nem érdemes vele ujjat húzni.

Reigh-kor Tardassol olyan barát, akiből csak egy adatik meg az életben. Az a fajta társ, aki akkor is melletted áll, amikor önmagaddal kell megküzdened. Nélküle Roo és én is sokkal hosszabb, nehezebb utat jártunk volna be, mire újra megtaláljuk önmagunkat. Köszönöm MagicHorse-nak (Bíró Péter), hogy támogatott benne, hogy egyszer végre Root is megmentsék.

Reigh-kor Tardassol az ordani nemes, 11.Tsz Sogron útját járó tűzvarázsló

Ordani származású karakter vagy oda vonatkozó ismeretekkel történelmi ismeretekkel tudhatja, hogy a Tardassol kyr család alapította a mai Ordant.

Fontosabb képzettségek: közös, erv, toroni, kyr nyelvek, etikett, emberismeret Mf, vérmágia (saját Ép-ből tud plusz Mp-ot felhasználni 1:4 arányban)

Varázstárgyak: Igazság amulettje, 12 Ép-s gyógyital, Léleklátás gyűrűje, Imádó (Ordaric Lykargon másfélkezes kardja – erekele)

Reigh-kor Tardassol	11.Tsz Sogron útja tűzvarázsló		Ép	13	Fp	78	AME/MME	59
Erő	14	Gyo/Ügy	16	Egé	18	Int	18	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Mana: 80+ Pszi pont: 54	
Alap	1	35	66		122			
Imádó (mf)	2	48	99		154	2k6+2		
Pusztázó kéz	2	45	70		123	1k6		

Sogron szentély őrei, 6. Tsz Ordani lángörök

Lángörök	6.Tsz lángör		Ép	12	Fp	60	AME/MME	26
Erő	15	Gyo/Ügy	15	Egé	15	Int	14	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Mana: 10 Pszi pont: 23 Pikkelyv. SFÉ: 4	
Alap	2	25	64		105			
Alabárd	2	26	78		120	2k6+3		
Lángkard	2	31	78		121	1k10	Bátorság: 15	

Késő este érkezik a hírről Anma Skerran, miszerint a fesztivált követő hajnalban, azaz a Felemelkedők havának 19.napján hajnalban **kivégzik** Root. A "tárgyalás" gyakorlatilag abból állt, hogy kihirdették az ítéletet. Este már nincs mit tenni.

Fontos hangsúlyozni a kalandozóknak, hogy Roo bevallotta a gyilkosságot és a jogrendszert tekintve az is csoda, hogy nem azonnali ítélet született.

Érdemes lenne az első napon eljutni eddig, hogy reggel frissen és kipihen-
ten vessék bele magukat a játékosok a rendfőnök asszony kiszabadításába.



Negyedik nap

Felemelkedők havának 18.napja

- szervezkedés
- Roo szöktetése, az elkobzott tárgyak megszerzése - ezek nélkül nem megy el
- hajós üldözés, tengeri csata
- út a Tesseran szigetre, ami a Zátónyszalagon túl van

Az első logikus lépés valószínűleg a **varázsló** újbóli meglátogatása lenne, ám az ő lába alatt túl forró lett a talaj, így nem maradt a házában. Nyomást gyakorolnak rá a hitelezők, halálosan megfenyegette a Társulat, és még a kalandozók is megjelentek nála.

Szintén logikus lenne, ha a kalandozók a **Dreina papok** (21) segítségét kérnék. Sikerül is beszélniük egy ifjú pappal, aki elmondja nekik, hogy tudomása szerint az ítélet úgy született, hogy egy bíró Igaz szóra bírta a rendfőnököt, aki előtte is beismerte a bűnét.

Ha jogosan azzal érvelnek, hogy hamis emléket ültettek el a fejében, a pap annyit mond, hogy "Dreina Arany Serpenyője hol erre, hol arra billen. Kik vagyunk mi, hogy kétségbe vonjuk?" - utalás a PPL1, 66.oldalon található, gyakran figyelmen kívül hagyott részletre, miszerint: "Igazságos és alapos mérlegelés után bíraskodnak, de mi tagadás, időnként bizony hajlamosak nem jogi, hanem vallási alapon dönteni. Dreina Arany Serpenyője mintha egy kicsit "csalna". A "mérleg" pedig előfordul, hogy nem arra billen, ahová azt a hívei várják."

Rella semmiképp nem tesz vallomást, a végletekig lojális.

Viktória úrnő nem hajlandó a világi törvénykezésbe beleszólni, mert az a pyar eszmék sárbatiprása lenne.

Aryaven Olak és Anma Skerran próbálnak kiskaput találni, de nem hivatalosan arra jutnak, hogy egyszerűbb megszöktetni Root. A nyomozó abban tud segíteni nekik, hogy hol találják a bizonyíték raktárat és annak kulcsát, az advocatus pedig próbálja megtalálni a varázslót.

Akár magukra haragították **Reigh-kort**, akár nem, Rooért viszonylag sok dologra hajlandó, viszont óvatosnak kell lennie, hogy úgy segítsen rajta a kalandozókon keresztül, hogy abból ne kerekedjen diplomáciai probléma Equassel és Ordan között. Szívesen készít hajnalra gyógyitalokat, Szellemi frissesség és Sebezhetetlenség italát, valamint a kapcsolatait megmozgatva képes megszerezni a börtön alaprajzát.

A szökés

Roo cellájának ablaka kb. 21 yl magasan van, a szikla csúcsától számítva pedig 27-28 ynevi lábra. A rácsok STP-je, azaz strukturális pontja 120, míg a körülötte lévő falé 90, az ablak mérete 0.25x0.30 yl, és a cellában 1,8 yl magasságban helyezkedik el.



TÁRGYAK ELLENÁLLÁSA

- **Strukturális pont (STP)** = a tárgyak „Ép”-je – ha 0-ra kerül, a tárgy tönkremegy, használhatatlanná válik
- A táblázatban szereplő számok kifejezik, mennyivel kell a tárgyon ejtett sebzést szoroznunk (tört szám esetén osztanunk), a valódi STP veszteséghez
- A tárgy annyi STP-t veszít, amennyi az okozott sebzés (Sp), de le kell osztani / fel kell szorozni a táblázatnak megfelelően

Hatás	Tűz	Elemi tűz	Hideg	Ütés	Terhelés	Sav	Elektromosság
	Minden nem mágikus tűz	Mágikus tűz	Mágikus / természetes / hirtelen bekövetkező	Tompa tárgyakkal indított fizikai támadások	Megterhelés, húzás, kapaszkodás, rajta állás	Maró anyagok hatása	Mágikus (villámok)
	Az éghető tárgyak STP-ik felének elvesztésekor meggyulladnak, a lángok tovább csökkentik STP-ik számát.			Ha vágás kötéltre vagy papírra, akkor négyszeres szorzót kap.	HA a terhelés > a tárgy összes STP-je, akkor rongálja. Egy STP-nyi terhelés = 25 kg		
fa	1	2	1/2	1	1	1	1
fém	1/12	1/8	1	1/3	1/3	1	1
csont	1	1	1	1	1	1	1
üveg	1/4	1/2		15	1/2		
porcelán	1/8	1/4		6	1/2		
kötél, textil	2	4			1	2	1
kőzet		1/10	1/10	1/4	1/2	1	
drágakő			1/10	1/12	1/12	1/8	
papír	5	8			8	2	1
bőr	1	1	1/2		1	1	1

Tárgy	Anyaga	STP
Gyenge köté	Kötél	6-8
Közepes köté	Kötél	9-14
Jó minőségű köté	Kötél	15-21
Kiváló köté	Kötél	22-25
Ruha	Textil	4-5
Bot (fegyvernyél)	Fa	12-15
Páncél (bőr)	Bőr	SFÉ x 20
Páncél (fém)	Fém	SFÉ x 15
Fegyver (fém)	Fém	30-60
Hátizsák (vászon)	Textil	6-8
Hátizsák (bőr)	Bőr	13-15
Üvegcs	Üveg	15-22

Tárgy	Anyaga	STP
Könyv	Papír	6-8
Papírlap	Papír	1
Kulacs, tömlő	Bőr	8-11
Szék	Fa	12-20
Asztal	Fa	15-30
Kőoltár	Kő	100-500
Gyenge kőfal (1m x 1m x 1/2 m)	Kő	40-55
Közepes kőfal (1m x 1m x 1/2m)	Kő	56-75
Erős kőfal (1m x 1m x 1/2m)	Kő	76-100
Kunyhó	Fa	300-500
Ház	Kő	700-1500
Csónak	Fa	80-140

A kút a börtön alagsorának előterében helyezkedik el. Alatta egy úgynevezett édesvíz lencsét tartalmazó barlang található, ami a mészkő- és korallszigetek geológiai sajátossága. A haloklin jelenséget is megfigyelhetik itt, akik képesek valamilyen módon látni a sötétben. /Az **édesvíz lencse** egy olyan felszín alatti édesvíz tömeg, amely a nagyobb sűrűségű sós vízen "lebeg", és az érintkezési felületükön alakul ki a haloklin jelenség. A **haloklin** (sóhatású réteg) egy fizikai határvonal, amely a különböző sótartalmú vizek között jön létre. **Fizikai elválás:** Amikor az édesvíz a sós víz fölé kerül, a gravitációs és felületi feszültségi erők miatt egy jól látható, éles határvonal (haloklin) képződik a két réteg között. **Optikai hatás:** A fénysugarak törése megváltozik a két különböző sűrűségű közeg határán. Ez a réteg gyakran olajos, vibráló, ködszerű vagy tükröződő látványt nyújt. /

A víz egy mindössze 8 yl magasságú barlangban helyezkedik el, a vízállás a szárazság miatt pedig 4-4,5 yl. A tenger felől vezet ide egy szűkös járat, amit déli irányból fedezhetnek fel. A járatba egy 16-os erejű, bőr vértet viselő személy belefér, 17-es erővel már a bőr vértet le kell venni, és nem lesz kényelmes. 18-as erővel rendkívül szűkös, előtte Asztrál próba szükséges, ha elvéti a kalandozó, akkor -1-es módosítóval dobhat Akaraterő próbát, hogy le tudja-e küzdeni a szorongást. 19-22-es erővel lehetetlen bejutni/kijutni erről.

Járható út az is, ha látogatóként bemennek, és valahogy megszerzik a cella (-15% zárnyitás) kulcsát, ami a 3. emeleti zárt órszobában (-10% zárnyitás) található egy szintén zárt kulcsszéfben, de előbb meg kell szerezniük Roo szent szimbólumát, a szabályját és a Kelet-óceáni



uszonyt is. Ezek az alsó szinten, egy raktárban (-10% zárnyitás) vannak elzárva, aminek kulcsa az őrszobán egy kulcsszéfben pihen. Roo ezek nélkül biztosan nem hagyja el a börtönt, mert nem csupán tárgyak, hanem a teste és lényé részei, így nem pótolhatóak. Ha gyorsan átkutatják még a raktárt, 1K6 darab 4 ÉP-s gyógyitalt is találhatnak.

Ha pusztán erővel szeretnék végigverekedni magukat a börtönön, akkor nappal huszonnyolc, éjjel tizenkilenc képzett, felfegyverzett, zömében legalább bőrvértes őrn kell átjutniuk, akik viszonylag gyorsan erősítést is tudnak hívni. Az egyéb személyzet, mint például a konyhai dolgozók, nem vesznek részt a harcban. Odakint további négy ór van (a kapun kívül és a kikötőben), valamint három páros járőrözik a szigeten.

Térmágia esetén legalább 6-os erősségűnek kell lennie a varázslatnak a védelem miatt, illúzió (fény és hang) ellen pedig legalább 11-es erősségűnek.

Ha szövetségre léptek Tress tizedessel, akkor a Kyel pap kiszabadítására is van lehetőség.

Roo 10. szintű Navigátor

Fontosabb képzettségek: Hadvezetés tengeren Mf, Tengerjárás Mf, Pszi Mf, Harc helyhez kötve Mf, Ökölharc Af, Szablya Mf, Mászás/Esés 20%, Ugrás 50%

Roo Serenissima	10.Tsz Navigátor	Ép	13	Fp	133	AME/MME	48
Erő	14	Gyo/Ügy	16	Egé	15	Érz	16
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Mana: 90 Pszi pont: 45
Alap	1	37	76		127		
Rúna szablya(mf)	2	57	121		174	1k6+6	
Pusztá kéz	2	47	80		128	1k6	

Börtönőrök

Lopózás kapcsán javasolt MagicHorse cikkének második felét használni:

<https://www.kronikak.hu/2024/06/20/verték-pancelok-lopakodas-rejtozkodes/>

Börtönőrök	NJK kaszt	Ép	7	Fp	30	AME/MME	2
Erő	13	Gyo/Ügy	12	Egé	13	Érzékelés	13
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Bátorság: 8
Alap	1	9	24		76		
Ütleg	1	15	35		88	1k6	

Menekülés

Választhatnak, hogy csónakkal vagy valamilyen alternatív módon visszatérnek Rooval a városba, és megpróbálják elrejtetni Root. Ebben az esetben mindannyian körözött személyek lesznek, és a Gyöngykeresőkkel fogják szembetalálni magukat.



A városban vadászó Gyöngykeresők a Rubin oszlopból

Fontosabb képzettségek: pszi Mf, hadrend Mf, pszi energiafelszabadítás, futás Af, hátbaszúrás Af, lopózás/rejtőzés 65%, hangutánzás Af

Gyöngykeresők	5. Tsz fejevadász	Ép	12	Fp	55	AME/MME	22
Erő	14	Gyo/Ügy	16	Egé	16	Érzékelés	14
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Pszi pont: 20 Bátorság: 16
Alap	2	34	57		107	+2	
Kagylóbontó	2	42	67		109+15	1k6+3	
Pusztakéz	2	44	61		108+15	1k6+2	

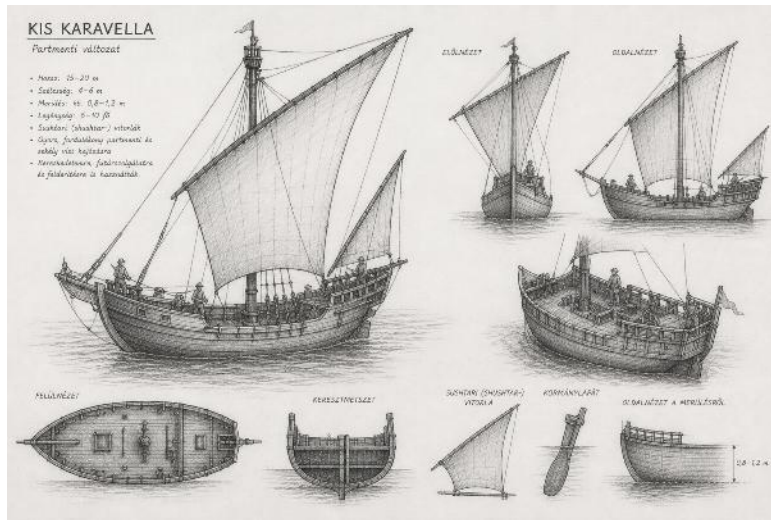
Vagy választhatják azt is, hogy Deliany és Roo bérelt hajójával, netán egy másik példánnyal menekítik ki a szigetről. Ebben az esetben K6/2 felfegyverzett járőrhajó ered a nyomukba.



Roo azt javasolja, hogy a Zátónyszalag felé vegyék az irányt, mert a Navigátorok hatalmas előnnyel bírnak azon a területen, főleg egy sekély merülésű hajóval. Ott könnyen eltűnhetnek a zátonyok és szigetek útvesztőjében, egy barlangban pedig nem nehéz elrejtetni a hajót. Ha a kalandozók között is van Navigátor, akkor eljött az ő ideje. Rooval ketten sikeresebben és gyorsabban manőverezhetnek. Ha Deliany is velük van, még nagyobb előnyt szerezhhetnek.



A Szélárnyék



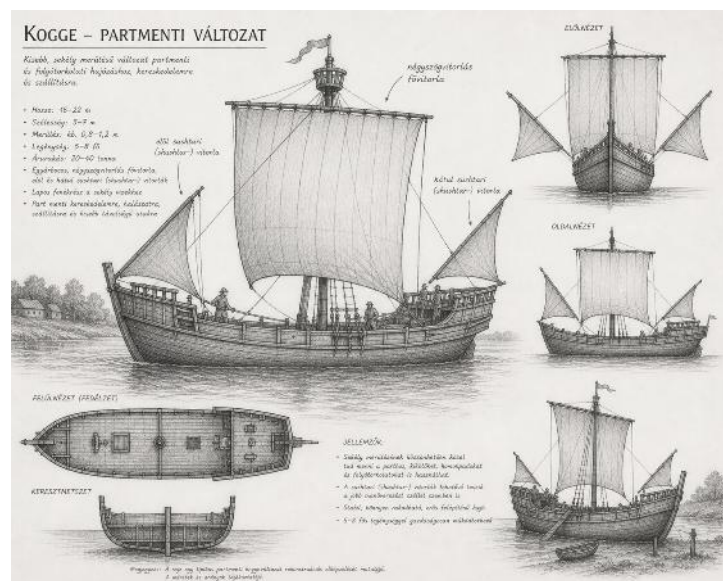
Négy matrózzal együtt bérelte Roo és Deliany, ők rábeszélhetőek egy jó kis kalandra.

Deliany és Roo Új-Pyarronban egy kis Karavellát béreltek ki, aminek neve Szélárnyék. Ez egy gyors, fordulékony és sekély merülésű vitorlás, ami kb. 20 m hosszú, a 6-10 fős legénység is képes kezelni. Háromszög vitorlával rendelkezik, így széllel szemben is tud manőverezni. Kifejezetten part menti és folyótorkolati hajózáshoz használják, mivel egy ynevi láb

alatti merüléssel bír, így be tud menni öblökbe, homokpadok közé. A kisebb példányok minimum legénysége egy kormányosból és 2-3 vitorlakezelőből áll, de jó ha van még legalább 1-2 fő, akik a többiek keze alá dolgoznak, esetleg egy, aki a messzelátóval kémleli a tájat.

Az úgynevezett hideg indulás ideje 20 perc. Ez tartalmazza a kötelek, vitorlák előkészítését, a horgony és a vitorlák felhúzását és beállítását. Félkész állapotból elindulni 8 perc, ami magában foglalja a horgony és a fővitorla felhúzását és az irányba állást. Azonnali reagálás lehetséges, ha már félig menetkész állapotban van a hajó. Ekkor további 2 perc szükséges még a vitorlák feszítésére és az irányba állítására. Deliany az eredeti legénység egy tagjának segítségével a félkész állapotig tudja eljuttatni a hajót.

A városőrség hajói



Kis egyárbócos koggék, amik egy nagyobb négyszög vitorlával rendelkeznek, laposabb a fenekük, így a partmenti hajózáshoz is alkalmasak, valamint széllel szemben nehezebbek. 5-8 fős legénység képes működtetni. Mivel több ilyen hajó is járőrözik a part mentén, így tette készek.

A város környékén a tengerből áramlatai és szelei hektikusak, változékonyak köszönhetően a zátonysornak, apróbb szigeteknek, amik felszaggatják a nyíl tenger felől érkező természeti erőket. Roo hangoztatott célja a Zátonyszalag elérése, ahol Navigátorok mágiáját hasznosítva könnyen kereket tudnak

oldani a homokpadok, zátonyok között és elrejtőzni a kisebb hajóval.

Az üldözés



A hajós üldözést egy 6 körös mini játékkal lehet reprezentálni. Egy hajókör hozzávetőlegesen 5 perc lesz, de alakítsd tetszés szerint, ahogy dramaturgia szempontjából neked éppen kedvezőbb. A városőr hajó(k) 3 egységnyi (~120 láb) távolságra kezdenek. Ezeket a KM kockákon tudja jelölni. Minden hajónak van Struktúra Pontja. Ha egy hajó SP-i a maximum felét eléri, az veszít egy egységnyt a sebességéből. Ha pedig 5-re vagy az alá fogyatkoznak, az adott hajó sülyedni kezd és már nem halad előre.

Alap esetben a bővebb vitorlázat miatt a városőrség hajói vannak előnyben. Körönként 1 egységgel (~40 lábbal) csökkentik a távolságot.

A Szélárnyék nevű kis karavella legénysége Roo, Deliany és 4 matróz. A hajó SP-je 25.

Fegyverzete nem kifejezetten erős, orrában, állványon egy shadoni nehéz nyílpuska van (Cé 17, Táv 80 láb), kötéllel ellátott, szakállas szigonyokkal lövedéknek. Nagyobb tengeri halak elejtésére való elsősorban.

Kezelése nyílpuska használatot igényel. Ha csak más nyílpuskákhoz ért valaki, akkor -10 Cé-vel teheti meg. Ha csak íjakhoz, akkor -20 Cé-vel használható. Célzó fegyverekben való jártasság nélkül -30 a módosító.

A városőrség koggái 8 fő legénységgel hajónként. A hajó SP-je 50.

Fegyverzetük az főárbóc előtt, a főfedélzetre telepített ballisztából áll (Dalok Hatvárosból 33.o.). Ennek ereje messze meghaladja a shadoni páncéltörőét, ám a nehéz lövedékek, az erősebb mechanika lassabb tűzgyorsaságot és kisebb lőtávot eredményeznek (Táv 50 láb).

Roo és Deliany a hajó működtetésével vannak elfoglalva, a kalandozókra van bízva, hogy körbe figyeljenek és a látottak alapján döntéseket hozzanak. Minden körben három választásuk lehet a hajójukkal. Az döntések számszerű értékeivel inkább csak az lehet tisztában, aki rendelkezik hajózás képzettséggel vagy ostromgép kezelés képzettséggel. Addig csak próba alapon ismerhetik ki.

- Meglovagolni a szelet!
- Céla tarts! Irányozz!
- Kerüld ki! Forgasd meg!

Meglovagolni a szelet – annyit tesz, hogy igyekeznek mindent a sebesség oltárán feláldozni. Mozgása viszont kiszámíthatóbb, az őrség hajói 40% eséllyel találhatnak. Cserébe a kis karavella sebessége 1 egységnyt nő, azaz tarja a távolságot a városi hajóktól.

Céla tarts! Irányozz! – igyekeznek az áramlatok közepette úgy fordulni, hogy a fegyverzetel célba lehessen venni az üldözőket és leadjanak 2 lövést. Ha már csak 2 egységnyre vannak, megpróbálhatják szakítani egy hajó vitorláit a szakállas szigonnyal (Cé elleni Vé = távegység-szer 40). Ha talál, az adott hajó veszít egyet a sebességéből. Mindeközben az őrség módosító nélkül, 20% eséllyel talál a ballisztákkal.

Kerüld ki! Forgasd meg! – a fedélzeten mindenki a kötélzettel, vitorlával, kormányval van elfoglalva. Próbálják az üldözők ballisztáinak dolgait nehezíteni. Az örök mindössze 5% eséllyel találhatnak.

Az őrség csak akkor lő, ha a távolság már csak 1 egység (40 láb). Találat esetén 1k6-ot vesz le a karavella SP-iből.

Ha a kalandozók ügyes ötleteket találhatnak ki (varázslatok, hajózásban képzetek besegítése a legénységnek), azért plusz 1 egységnyi sebességet vagy -10% találati esélyt adhat a jutalmul KM-ként.

Ha mágiával vagy idézett lényekkel próbálják pusztítani az üldözőket, az vagy -1 sebességet jelent arra a körre vagy a sebzés felét a hajó SP-je ellen.



A kb. 5 percnél rövidebb időjárás befolyásoló és egyéb segítő varázslatok csak egy hajókörig fejtik ki hatásukat. A boszorkánymester szélirányítása pedig a hatalmas, egységes hatósúgar miatt ugyanazon bónuszokat adja a városőrség hajóinak is, így azzal a 6 hajóköri minijátékot lehet csak rövidíteni, hogy minél előbb elérjék a Zátónyszalagot. Azaz, ha ezt alkalmazzák, 4 hajó kör alatt el fogják érni a szigetsort.

Két kimenet van. Vagy 0-ra csökken a távolság, amikor is megcsákyázzák a Szélárnyékot az equasseliak. Ekkor közelharc alakul ki. Felük átmegy, másik felük lövöldöz rövid íjakkal.

Vagy elérik a Zátónyszalagot, ahol Roo és Deliany a Megbúvó zátonyok varázslat (lásd Navigátorok) segítségével lerázzák az üldözőket.

Ha közelharcra kerülne a sor, a **városőrség hajóján a legénység értékei:**

Tengerész	3.Tsz harcosok	Ép	10	Fp	35	AME/MME	2
Erő	13	Gyo/Ügy	14	Egé	13	Int	12
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Bátorság: 8
Alap	1	20	46	16	98		
Szablya	1	27	61		115	1k6+2	
Rövid íj	2	25	50	20	/90m	1k6	

Ha sikeresen megmenekültek, az egyik szigeten találnak egy barlangot, amiben könnyen elrejtethetik a hajót, és a szökevényeknek is menedéket biztosít. Lehetőségük van megpihenni a sok izgalom, és több napnyi szaladgálás után, ellátni a sérüléseiket és beszélgetni Rooval.

Ötödik nap

Felemelkedők havának 19.napja

- Roo meghúzza magát, a kalandozók visszaosonnak a városba
- bejutás a Nagytemplomba - osonás, harc Gyöngykeresőkkel
- Ishana Umm szembesítése
- Roo és Ishana alkuja

Kora reggel Roo ébreszti a társaságot, azzal, hogy van egy remek ötlete, hogyan lehetne mielőbb tisztára mosni a nevét, ráadásul előnyös helyzetbe juttatni a Rendet. Ha a kalandozók maguktól még nem jutottak erre a következtetésre, kifejti, hogy bár kézzel fogható bizonyíték nincs arra, hogy Ishana Umm áll az egész mögött, de volt ideje a börtönben gondolkodni. Megvan hozzá a motivációja, indítéka, vagyona, befolyása, kapcsolatai. Megkéri a kalandozókat, hogy menjenek el hozzá a Főtemplomba, és tegyék le elé azokat a közvetett bizonyítékokat, amiket összeszedtek (ha megmentették a Kyel papot, akkor az ő jelentése, amit gyorsan megír akár most is, Rella pecsétgyűrűje, esetleg Ramon Tarreen vallomása, stb...), soroljanak fel mindent neki, ami igazolja a hamis vádat, mondják el a főpapnak, hogy tudják, hogy ő áll mögötte, majd tolmácsoljanak neki egy lehetőséget. Roo három dolgot fog kérni:

1. A neve reggelre legyen tisztázva. Nem ám csak egy elsuttogott bocsánatkérést akar, hanem azt, hogy minden kikötőbe eljusson az ártatlansága.
2. Umm hagyja békén a Rendet. Nincs több uszítás és játszózás, vagy ujjal mutogatás a Navigátorokra.
3. Elég volt abból, hogy az északi és a déli egyház ugyanannak az istennek a nevében marja egymást. *“Én tengerész vagyok, nem érdekel, kinek van igaza, hogy ki a nagyobb hívő, Umm, Mercer Vygal vagy én. Az érdekel, hogy emiatt emberek halnak meg.”* Nem várja el, hogy egyik napról a másikra egymás nyakába boruljon mindenki, de azt igen, hogy törekedjenek a megegyezésre és a békére.



Mi az alkualap? Az, hogy a kalandozók, Roo és mindenki más felhagy a nyomozással a megbízó után. Ha nem megy bele Umm, akkor mérget vehet rá, hogy előbb vagy utóbb, de sor kerül a nyilvános megszégyenítésre és ítélethirdetésre.

Átad egy szokatlan színezetű (sötét és világoskék) és méretű (kisebb cseresznye) gyöngyöt, majd hozzáteszi, hogy ha elakadnának a tárgyalással, Umm akadékoskodna, vagy nagyobb bajba keverednének, akkor ezt dobják valamilyen vízbe, a többi majd történik - mondja sejtelmesen. Ő, és lehetőleg olyan vízbe dobják, amiből után ki is tudják halászni, mert szeretné visszakapni a gyöngyöt.

Figyelmezteti őket, hogy a két hold fogyóban van, így Umm ingerlékenyebb lesz.

Ha rákérdeznek arra, hogy miért nem esik szó a Társulatról, akkor elmondja, hogy egyrészt ők csak végrehajtók, nem többek egy felbékelt kalandozó csapatnál (hiszen Roo nem tudja a megbízás részleteit), másrészt személyesen szeretne majd elszámolni velük és ellehetetleníteni őket.

Ha beleegyeznek a tervbe, az első lépés, hogy visszajussanak a városba, lehetőleg minél kevesebb feltűnéssel, hiszen nyilvánvaló, hogy ekkorra már körözik őket Equassalben. Hogy hogyan kívánják ezt megtenni, az csak a kreativitásukon múlik.

Ha korábban nem tudták megszerezni a varázsló vallomását, és visszamennek hozzá, már otthon találhatják. Ha jól érveltek korábban, és most is jó szerepjátékot prezentálnak, akkor a varázsló hajlandó lehet arra, hogy vállalja a felelősség rá eső részét, és leírja a történeteket.



Az equasseli Antoh Nagytemplom (22)

Az equasseli Antoh Nagytemplom Dél-Yneven legnagyobb Antoh-szentélye, amely Alsóváros és Felsőváros határán áll. Bár egykor felmerült, hogy a Fellegvár legyen a déli vidék legfőbb Antoh-temploma, a nemesség vonakodása és a tengertől való távolsága miatt végül Equassalben építették fel a szentélyt. A templom és a körülötte álló épületek önálló közigazgatási területet alkotnak. A templom a papok, zarándokok és hívek egyik legjelentősebb vallási központjaként szolgál egész Dél-Yneven. A Nagytemplom így egyszerre vallási, kulturális és politikai jelentőségű helyszín, amely méltán számít Equassal egyik legismertebb és legimpozánsabb építményének. A kikötő ékkövének számító monumentális épület legfontosabb különlegessége, hogy itt őrzik Chellát, a többemeletes méretű szent kagylót. A hagyomány szerint Chella Antoh akaratából szállt alá az isteni síkról, és a hit egyik legszentebb ereklyéje. A hatalmas kagyló a Nagytemplom központi terében kapott helyet, ahol ritka alkalmakkor feltáruul, belsejének látványa pedig mély áhítatot vált ki a jelenlévők-

ből. Chella nem csupán ereklye, hanem Antoh akaratának és oltalmának jelképe is. A templom a papok, zarándokok és hívek egyik legjelentősebb vallási központjaként szolgál egész Dél-Yneven. A Nagytemplom így egyszerre vallási, kulturális és politikai jelentőségű helyszín, amely méltán számít Equassal egyik legismertebb és legimpozánsabb építményének.

Bejutás a Nagytemplomba



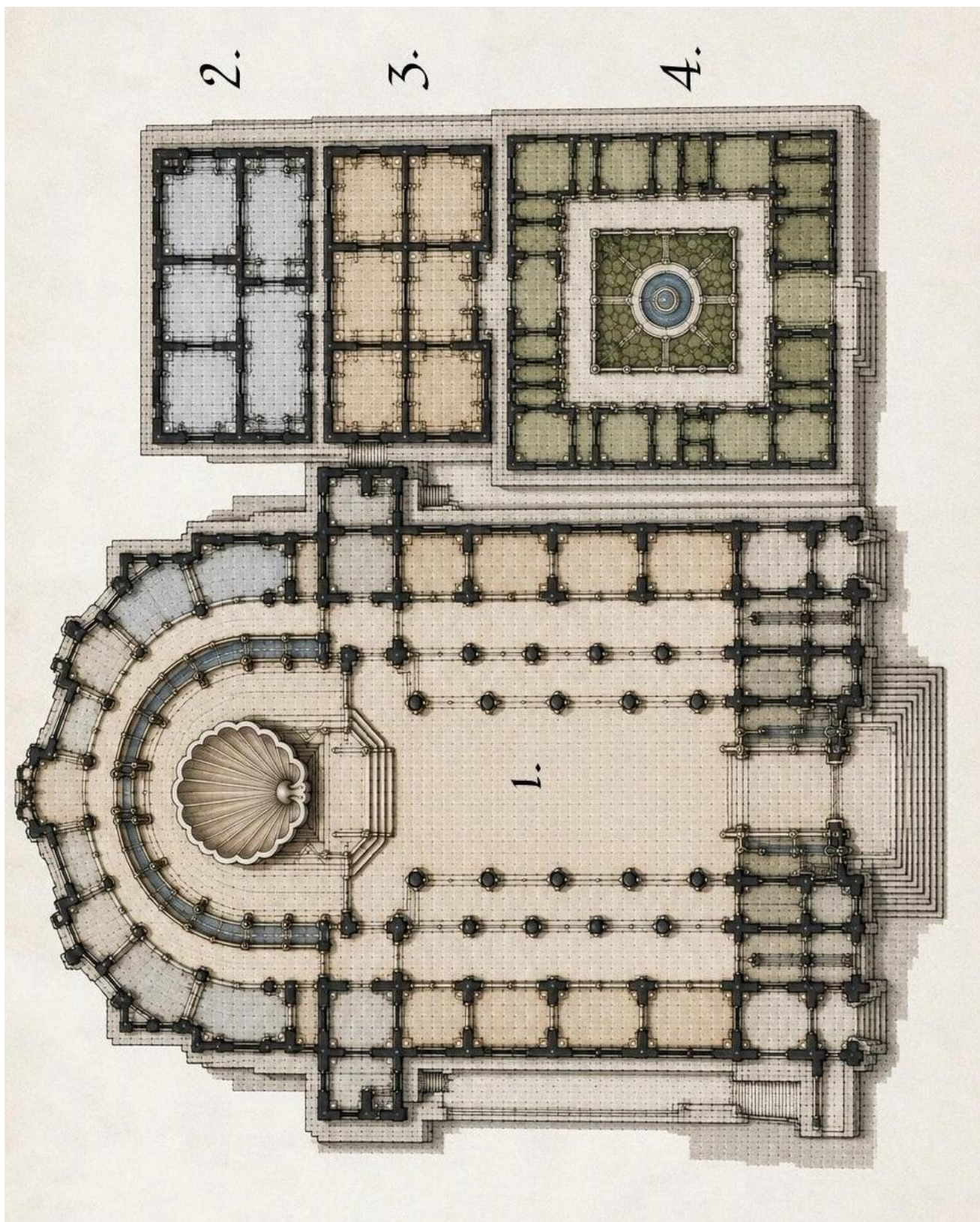
1. Antoh Nagytemplom (a templomhajó két oldalán és az oltár mögött kápolnák találhatóak, valamint egy szertartási kellékeket, öltözeteket rejtő raktár)
2. Főpapi rezidencia (könyvtár, fogadószoza, magánkápolna, dolgozószoba, lakosztály)
3. Egyházi adminisztráció (két szint: írnokok terme, ereklyetár, levéltár, térképtár)
4. Kolostor (papok, novíciusok lakhelye, konyha, gyógynövénykert, könyvtár)

A templom alaprajza nyilvános, az viszont nem feltétlenül, hogy hol található Umm főpapi rezidenciája. Egy darabig működik az, hogy egyszerű látogatónak álcázzák magukat, de a hívektől elzárt területeken már nem.

A templomot a kapunál és az oldalajtónál harcos tengerészek őrzik szigonnyal felszerelve. Csendesen mozogni alapvetően könnyű a kövezett folyosókon (+20%), és az épületek között, ám rejtőzködni a tágas terekben, a kevés bútor okán már nehezebb (-20%), míg odakint a hiányzó tereptárgyak miatt.

A novíciusok és templomszolgák között vannak álrúhás Gyöngykeresők a Smaragd oszlop tagjai közül, ruháik közé rejtett kagylóbontóval (hosszú, enyhén ívelt tör). Utóbbiak között van egy a Smaragd oszlop Mesterei közül, aki a többiek előljárója és a templomban tevékenykedik. Az ő fülében van egy Smaragd fül varázstárgy, ami a hallást javítja, ezzel pedig elég sok mindent képes meghallani, ha gyanút fog. Szintén van nála egy 10 Ép-s gyógyital arra az esetre, ha egy fontos személy megsérülne. A templomőrök szigonya adja a szálfejever előnyét.

Őrök	3.Tsz harcosok		Ép	10	Fp	35	AME/MME	2
Erő	13	Gyo/Ügy	14	Egé	13	Int	12	
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Bátorság: 8	
Alap	1	20	46		98			
Szigony	1	24	61		108	1k10+1		
Pusztakéz	2	30	50		99	1k6		





Ha egy Gyöngykereső észreveszi, hogy gond van (meglát egy behatolót a főpapi rezidencia, kolostor vagy egyházi adminisztráció környékén, esetleg észrevesz egy testet), az első lesz, hogy három, gyors, éles füttyentést elereszt, ami végig visszhangzik a szűken épült falak között, és figyelmezteti a többieket. Innentől a Mester fogja psziben leinformálni és koordinálni, hogy mi és hol történik.

Gyöngykeresők fontosabb képzettségei: Pszi Mf, Vakharc Mf, Lefegyverzés Mf, Fegyvertörés Mf, Helyismeret Mf, Nyomolvasás Af (Mesternek Mf), lopózás/rejtőzés 65% (Mesternek 90%), ugrás 75%

Gyöngyk. mester	10. Tsz fejev.	Ép	12	Fp	95	AME/MME	48
Erő	14	Gyo/Ügy	17	Egé	16	Érzékelés	18
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Pszi pont: 44 Bátorság: 20
Alap	2	49	88		129	+5	
Kagylóbontó(mf)	2	62	108		141+15	1k6+6	
Pusztakéz	2	59	92		130+15	1k6+5	

Gyöngykeresők	5. Tsz fejeadász	Ép	12	Fp	55	AME/MME	26
Erő	14	Gyo/Ügy	16	Egé	16	Érzékelés	16
	T/k	Ké	Té	Cé	Vé	Sebzés	Pszi pont: 23 Bátorság: 16
Alap	2	34	57		107	+2	
Kagylóbontó	2	42	67		109+15	1k6+3	
Pusztakéz	2	44	61		108+15	1k6+2	

Mivel ők igencsak halálos meglepetések tudnak lenni, annak függvényében szabályozd a számukat, hogy mennyire harcorientált vagy vérmes a kalandozó csapat.

Amíg nem ölnek a behatolók, addig a Gyöngykeresők is elfogásra játszanak. Lopózva közelítenek és lesből támadnak. Bénítás lábra (ETK 95.o.) vagy karra. Helyismeretüket kihasználva bárhol, bármikor felbukkanhatnak. Ha egyszerre többen érnek oda, az egyik „lebukik”, hogy a másik meglepetésből, akár hátulról támadhasson. Intelligensek, ravaszak, jól képzettek és haza terepen vannak.

Ők a Smaragd oszlop tagjai, nem képzett orvgyilkosok, nincs hátbaszúrásuk. Ám, ha a támadók nem csak katonát ölnek, hanem papot vagy templomszolgát, akkor már nekik is csak egy élő fogolyra lesz szükségük a végén, akit majd ki lehet vallasni. Vagy lehet arra se. A klán varázslói majd megoldják utólag.

Ishana Umm rezidenciája

Emlékeztetőként:

Az Antoh papok miatt különösen **fontos**, hogy amikor mindkét hold fogyóban van, igencsak rossz kedvükben vannak, türelmetlenek, ingerlékenyek és nyugtalanok, az Asztrál és Akaraterő próbáikat -2-vel dobják.

“Akárcsak úrnőjükre, úgy rájuk is nagy hatással van a planéta két kísérője. Úgy befolyásolja kedélyállapotukat a vörös és a kék hold, miként azt a tengerek árapályával teszik.”

PPL1 39.o.

Ummra a dolgozószobájában bukkanhatnak, amiben egy szökőkút is helyet kapott. Amikor betoppannak, még megpróbálkozik azzal, hogy *“Ha eltévedtek, valamelyik novícius szívesen*



útba igazítja magukat.”, de érzi azért, hogy sarokba szorították, feszültnek is tűnik. Ha túlzottan fenyegetően lépnek fel, és eddig még nem kellett megküzdeniük a Gyöngykeresők mesterével, akkor pszi üzenettel jelez neki, hogy gond van, így legfeljebb egy-két percük marad. Ha nem fenyegetik az életét, akkor nem jelez, mert azért érzi, hogy a kialakult helyzetben bőven van felelőssége, valamint nem akarja, hogy bárki más fültanúja legyen a beszélgetésnek, mert sejti, hogy mik fognak elhangzani, és tart az emberei előtti megszégyenüléstől.

Akárhogy is, amikor Umm elé tárják az alkut és annak feltételeit, nehezen fogadja el a fogyó holdak hatása miatt. Csapongó, és nekiáll kötekedni, így érvelniük kell, de óvatosan.

“A neve reggelre legyen tisztázva. Nem ám csak egy elsuttogott bocsánatkérést akar, hanem azt, hogy minden kikötőbe eljusson az ártatlansága.”

- *“És mégis mit mondjak, mi bizonyítja nagy hirtelen az ártatlanságát?” - kérdezi indulatosan, nagy volumenű gesztusokkal.*

“Umm hagyja békén a Rendet. Nincs több uszítás és játszamazás, vagy ujjal mutogatás a Navigátorokra.”

- *“Uszítás, játszamazás, ujjalmutogatás? Mit képzelsz ez a nő? Ő maga adott rá okot, hogy nemkívánatos személy legyen, én csak védtem az egyházközösséget! Hol van az ő felelőssége?”*

“Elég volt abból, hogy az északi és a déli egyház ugyanannak az istennek a nevében marja egymást. Én tengerész vagyok, nem érdekel, kinek van igaza, hogy ki a nagyobb hívő, Umm, Mercer Vygat vagy én. Az érdekel, hogy emiatt emberek halnak meg.” Nem várja el, hogy egyik napról a másikra egymás nyakába boruljon mindenki, de azt igen, hogy törekedjenek a megegyezésre és a békére.”

- *“Persze, ahogy a rendfőnök asszonyosság óhajtja! Majd a kedvéért felrúgom a 3600 év alatt kialakult rendet. Ahelyett, hogy meghúzná magát, még ő mutogat rám, mintha nem maga lenne a konfliktus kiváltója.”*

Ha vitáznak vele, akkor megtudhatják, hogy Umm nem azt kérte, hogy Hasso és Serenisima meghaljanak, pusztán azt akarta, hogy politikailag kellemetlen, hátrányos helyzetbe hozza őket. Úgy fogalmazott, hogy “Intézzék el, hogy ne okozhassanak gondot a tárgyalások során.”, Erin Armetil pedig sajátos módon értelmezte. Amikor Hasso meghalt, és megvádolták a rendfőnököt, ő nem tudta, hogy mit tehetne. Bár igyekszik Acimor, az unokaöccse felelősségét mérsékelni, miszerint ő csak segíteni akart, de elismeri, hogy az ő ötlete volt a Társulat megkeresése, ahogy a kapcsolatot is ő tartotta velük.

Ha használják a Rootól kapott gyöngyöt, és vízbe dobják, akkor az első néhány másodpercen belül nem történik semmi, majd fodrozódni kezd a víz felszíne, végül kiemelkedik belőle egy emberi alak, ami Roo hangján köszönti Ummot, és szívesen reflektál a megjegyzéseire, ha a kalandozóknak nem sikerült jól érvelniük.

Lezárás

Ha sikerült megállapodni Ummal, akkor a megbeszéltek szerint fog cselekedni. Roo és Deliany szabadon visszatér a városba, és lezajlanak azok a diplomáciai események, amik miatt érkeztek.

Ha valami oknál fogva úgy döntenek, hogy Viktória úrnő elé tárják a bizonyítékokat, ő Pyarronból fog hívatni egy független, világi és egyházi vizsgálóbizottságot, akik hivatalosan is felgöngyölítik a teljes ügyet. Roo szabad lesz, Ishana Umm viszont nem.



Ha harcra került a sor, és szorult helyzet alakult ki, akkor elementálként elsősorban a kalandozók védelmét, menekülését szolgálja Roo vízfállal, jégpáncéllal, hullámmal, stb, de nem fog komolyan rátámadni sem Ummra, sem a Gyöngykeresőkre. Valamint akár maga tárja Umm elé az alku, aki persze a Gyöngykeresők és papok jelenlétében "nem érti miről beszél". Ekkor nem marad más, mint a provokáció, amivel kihasználhatják a holdak hatását, hogy indulatból tegyen vallomást Hasso a követői előtt. Így persze nincs alku, de van vallomás, ami szintén jó. Antoh déli egyháza megbicsaklik Umm vallomásának és letartóztatásának terhe alatt, a megmaradt érsekek és Viktória úrnő pedig egy új főpap megválasztását készítik elő.

Ha nagyon elszúróják a helyzetet, akkor körözött személyek lesznek a Szövetség országában, Roonak, Reigh-kornak és Delianynak pedig más utat kell találniuk a tisztázásra.

Függelék

Equasselről bővebben az Öbölmélyben kalandmodul 126. oldalától találsz információkat.

Éghajlat és öltözködés

Equassel területén meleg éghajlat uralkodik, így a komolyabb páncélzatot viselő harcosok rendkívül kellemetlenül fogják érezni magukat a hőség és a páratartalom miatt. A helyiekre nem jellemzőek a vérték, akiknek muszáj, azok többnyire posztó- vagy bőrvértet választanak.

Az Equasseli divatra főként a lenge, könnyed ruházat a jellemző, nem vádolhatók túlzott szemérmességgel.

Akik ragaszkodnak a páncélviseléshez és a nehéz ruházathoz, azoknak naponta 3x Egészség próbát kell dobniuk. Ha valamelyiket elvétik, akkor a hógutával kell megküzdeniük.

Hóguta

Szint: 4. (0. módosító)

Lefolyás: gyors

Terjedés: környezeti

Minimális hatás: enyhe

Maximális hatás: halállal fenyegető

A hóguta a tartós hőség és a kiszáradás következtében kialakuló életveszélyes állapot. Tünetei közé tartozik a szédülés, fejfájás, gyengeség, zavartság, hallucinációk, majd eszméletvesztés. Kezelés nélkül halálos is lehet. Enyhítésére az áldozatot árnyékba kell vinni, testét hűteni, valamint vízzel és pihenéssel ellátni. Súlyos esetben csak képzett gyógyító vagy papi segítség mentheti meg.

A kezelés megkezdésétől számítva óránként újabb Egészségpróba dobásra jogosult a játékos. Siker esetén egy kategóriával enyhül a betegség. Szakképzett gyógyító (a Sebgyógyítás képzettség nem megfelelő) segítségével a próba +2 módosítóval dobható.

Hatására csökken az Erő, Gyorsaság, Ügyesség és Érzékelés, ám Fp veszítéssel nem jár. Bővebben lásd az ETK 375. oldalán lévő táblázatot.

Life of the Party: Realities of an RPG'er

by Travis Hanson





Fogadók

Az **Akasztott ember (36)**, egy a *kikötő* közelében található, nem túl színvonalas egyszintes fogadó. A cégér alatt egy akasztott ember csontváza található, nyakában egy táblával, „Hitelt kértem” felirattal. A tulaj egy kissé elhízott középkorú fogatlan nő, kinek sodrófájától mindenki retteg, ám ennek ellenére gyakoriak a verekedések.

Az **Áspis (37)** egy közepes színvonalú, két emeletes kellemes hangulatú fogadó. A szobák egyszerű, de ízléses berendezésűek, amik 2-6 személy fogadására alkalmasak. A fogadó tulajja egy kiöregedett szoknyavadász bárd, Calen Imman és felesége, Rana Abrano. A fogadóban egy kisebb kaszinó is található. Ha valakit csaláson kapnak, akkor a bárddal kell egy partit eljátszani, úgy, hogy a csaló minden pénzét felteszi, a bárd pedig a fogadót. Természetesen a tulaj szemérmetlenül, és észrevétlenül csal, így senkinek nem volt még esélye elnyernie a fogadót. Az első emeleten nívósabb, kisebb férőhellyel rendelkező szobákat találni, a folyosó túlsó végében fürdővel, az emeleten pedig a népesebb szobák kaptak helyet, ahol szintén található egy fürdő. Különösebb mágikus védelemmel nem rendelkezik az Áspis, kizárólag tűz ellen biztosították be, ám az ablakok és ajtók zárain láthatóan nem spóroltak.

A **Sánta sárkány (35)** az *Alsóváros* egyik ikonikus helye, igazi kalandozófészek, eszerint nem is túl igényes, és ahhoz képest egyáltalán nem is olcsó. Jó helyi italok mellett (pl. Draquiiis sör) mindig van lehetőségük itt a környező kollégiumokból idesereglett diákokkal filozófiai eszmecserét folytatni a valóság mibenlétéről (ld. *Filozófiai iskolák*).

A **Mithrill csillag (38)** a város legjobb fogadója. A puritánabb körülményekhez szokott kalandozók számára kissé túldíszített, hivalkodó épület, de a pökhendi tulajok, és gazdag vendégek számára tökéletes. Egy törpe házaspár tulajdonában áll, kiknek önteltségük, és áraik az eget verik. Az épület mágiával és örökkel védett.



A modulban szereplő nem játékos karakterek

Roo Serenissima - A Navigátor Rend (Antoh paplovag) alapítója és rendfőnöke

Deliany Overbad - Navigátor, Roo Serenissima barátja, a kalandozók megbízója

Ishana Umm - A Hullámok Parancsolója, Antoh déli, ortodox egyházának vezetője, a Társulat névleges megbízója

Delio Acimor - A vád képviselője, a Társulat tényleges megbízója, kapcsolattartója

A Társulat:

- Erin Armetil - A Társulat vezetője, bárd és Alborne papnő
- Rella Armetil - Tolvaj, Nidiane néven Ferlon Hasso Hullámérseknek a szolgálója
- Anrin Giddas - Illuzionista, a varázslónál (Ramon Tareen), az Izador Sal álnevet használta, Roo Serenissima megjelenését és hangját magára ölte ő ölte meg ténylegesen Ferlon Hassot
- Táncos - Fejvadász
- Dhan Kylon - Fejvadász

Ferlon Hasso - Hullámérsek, Roo Serenissima levelezőtársa, barátja, az áldozat

Fier - Ferlon Hasso szolgálója

Calen Imman - Bárd, az Áspis fogadó tulajdonosa

Rana Abrano - Gorviki származású háziasszony, annak minden tudományával, Calen Imman felesége, fogadós

Anma Skerran - A harmadik advocatus (jogtudor)

Aryaven Olak - A városőrség nyomozója, Ferlon Hasso, Shao Shin-kao halálának ügyében, valamint Erik Dorn eltűnésével is ő foglalkozott

Sina - Egykori Ereni fejvadász, az elsőként felbérelt kalandozócsapat egyik tagja, vannak információi a Társulatról

Alexis Waldrum - Kyel pap, Roo Serenissima ártatlanságának egyik bizonyítéka

Eberin D'Hal - Ministráns a Kyle szentélyben

Tress tizedes - Becenevén Kisbalta, börtönőr, ő engedte be Alexis Waldrum atyát a börtönbe, az Akasztott ember fogadóban kíséri a nagynénjét, amikor nincs szolgálatban

Gerzo Conti - Börtönkapitány, ő látta utoljára Alexis Waldrum atyát, Delio Acimor zsarolja

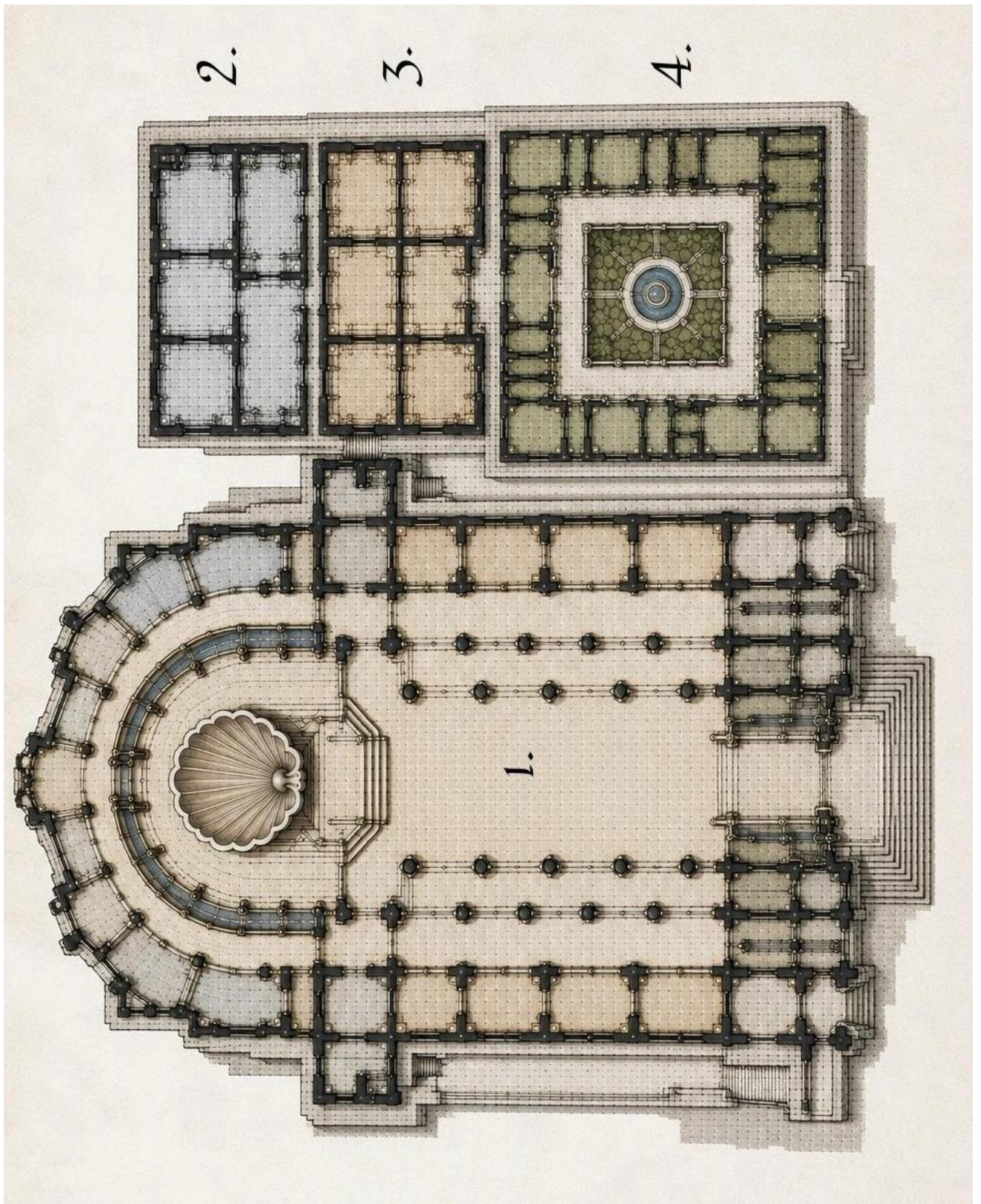
Viktória úrnő - Antoh Kegyeltje

Ramon Tareen - Varázsló, ő írta az Emlékirás varázslatot, Roo Serenissima ártatlanságának egyik bizonyítéka

Reigh-kor Tardassol - Sogron pap, ordani nemes, Roo Serenissima barátja, egykori társa, ő finanszírozza a jogi védelmet és a kalandozókat egyaránt, Rella (álneven Nidiane) őt nevezi meg hamisan megbízóként



Térképek





Hat Város - Equasseli történetek honlap terve
és Annamod kiegészítései alapján:
Magyar Gergely 2024.02.25.

- 1 - Óváros
- 2 - Alsóváros
- 3 - Felsőváros
- 4 - Dzsad-negyed
- 5 - Víziváros
- 6 - Menekültek viskóvárosa
- 7 - Borkó sziget
- 8 - Moushtre
- - Időnként víz alá kerülő területek

- 1 - Folyami kapu
- 2 - Északi kapu
- 3 - Ókapu
- 4 - Part kapu
- 5 - Vítari töltésút
- 6 - Tara-Byr töltésút
- 7 - Aquaduct (2)
- 8 - Hadi-kikötő
- 9 - Folyami flottilla
- 10 - Parti erőd

- 11 - Tengeri Admiralitás
- 12 - Fellegvár romok
- 13 - Capitolium
- 14 - Szenátus
- 15 - Tanács palota
- 16 - Hercegi palota
- 17 - Nagykönyvtár
- 18 - Levéltár
- 19 - Pszi-iskola
- 20 - Akadémia

- 21 - Dreina védnökség
- 22 - Nagytemplom (Antoh)
- 23 - Pyarroni követség
- 24 - Célképviselések
- 25 - Könyvtár
- 26 - Gyöngykeresők
- 27 - Nagypiac
- 28 - Dzsad aréna
- 29 - Aréna
- 30 - Bukán vándorcirkusz

- 31 - Kyr színház
- 32 - Négy évszak kertje
- 33 - Istenkert
- 34 - A Kas
- 35 - Sánta Sárkány (fogadó)
- 36 - Akasztott ember (fogadó)
- 37 - Áspis (fogadó)
- 38 - Mithrill csillag (fogadó)
- 39 - „Kert” (Szellemkastély)
- 40 - Bagoly (fogadó)
- 43 - Börtönsziget
- 45 - Kycl-szentély
- 46 - Sogron-szentély

- A Pengeélen kalandmodul helyszínei
- 41 - Vitorlás Fesztivál területe
- 42 - Ferlon Hasso háza
- 44 - Ramon Tareen háza