

Tapasztalati úton készülő varázstárgyak

Szellemlátó gyűrű

Készítheti: boszorkány, boszorkánymester, pap Lélek szférával

Mp: 30

Alapanyag ára: 8 arany

Ez a hagyományosan krizoberilből faragott, vékony gyűrű láthatóvá teszi viselője számára az anyagi testtel nem rendelkező lelkeket, szellemeket, élőholtakat. Valamint részesít abban a bizarr élményben, ahogy a halál pillanatában elhagyja a porhüvelyt a lélek.

Ködalak gyűrűje

Készítheti: bárd

Mp: 20

Alapanyag ára: 2 arany

A viselt gyűrűt az ujjon teljesen körül forgatva a viselőjén a bárdok Ködalak (ETK 140.o.) varázslata jön létre és érvényesül 12 körig, vagy amíg a gyűrűt ellenkező irányba vissza nem forgatják. Ez idő alatt körvonalai elmosódnak, ellene kézi fegyverek 15-tel, dobó- és lőfegyverek 30-cal csökkentik támadásukat.

A gyűrűbe foglalt mana 10 használatra elegendő töltettel rendelkezik és két használat között legalább 1 órának kell eltelnie, különben a gyűrű nem aktiválódik.

Tűzgyújtás gyűrűje

Készítheti: boszorkány

Mp: 12

Alapanyag ára: 3 arany

A vésetekkel borított, ráolvasások alatt formált páncélgyűrű a boszorkányok Tűzgyújtás (ETK 205.o.) varázslatát foglalja magába. Egy koppintás az asztalon vagy bármely kemény felületen aktiválhatja a mágiát, 10 láb sugarú körzetben lángra lobbantva minden gyertya, mécses és lámpás kanócat. Figyelem, a bűbáj mindet meggyújtja hatótávon belül, nem válogat azok állapotában, hogy elő van-e véve vagy sem!

Vigyázó pajzs

Készítheti: Élet szférás pap

Mp: 45

Alapanyag ára: a pajzs ára

Amint e felszentelt pajzsot gazdája védekezésre emeli és kéri a pajzsot felszentelő istene segítségét, a pajzs a belefoglalt hatalomból a papi Őrző aura (ETK 162.o.) varázslathoz hasonlót von a viselő köré. A hatás abban megegyezik a papi varázslattal, ahogy figyelmezteti a használóját minden közeledőre, aki eléri a 9 lábnyi sugarat illetve, ha valaki támadó, vagy gonosz szándékkal közelít, a varázslat megtesz mindent, hogy megnehezítse előrejutását (pl.: a behatoló megbotlik egy ágban, vagy egy fűben rejtőző kőben, netán nem vesz észre egy gödröt).

Az aurát nem tudja kijátszani semmiféle Láthatatlanság-varázs, sem a pszi Érzékelhetetlenség vagy Jelentéktelenség diszciplínák.

A papi varázslattal ellentétben a pajzs nem képes a mágikus hatások elnyomására. Saját hatása pedig mindaddig tart, míg valaki harcrakészen fenntartja a pajzsot, le nem engedi, vagy amíg egy legalább 15 E-s mágia szétosztatással meg nem szüntetik. Ez után ismét aktiválni kell a hatás újraélesztéséhez, fennhangon kérve az istent.

Ez a felszentelés csak kifejezetten pajzson történhet, azaz alkarvédőből nem készíthető ilyen varázstárgy.

Szférák hangszere

Készítheti: pap

Mp: 45

Alapanyag ára: hangszer ára

Alborne oltáráról kerültek le az első ilyen ismert hangszerek. Ha hozzáértő szólaltatja meg, úgy a hangszer hangjait különös, éteri hangzás tölti meg, ami hatásában megegyezik a Szférák zenéje (ETK 167.o.) papi varázslattal. A hatás függ a játékos képzettségétől, eltérő szinten tökéletes alap- és mesterfokú Éneklés/zenélés jártasság esetén, hiszen valóban a szférák harmóniáját kell elérni, a hangszer maga csak csatorna, ami ráerősít és utat nyit az erőknél.

15 láb sugarú körben alapfok esetén mindenki úgy kapja vissza a Pszi pontjait, mintha meditálna, mesterfok esetén, pedig kétszer olyan gyorsan, azaz percenként 1-et. Minden teljes óra után, amit valaki a zene hatása alatt töltött a körön belül, alapfok esetén 9, mesterfok esetén 18 Fp-t gyógyul a hallgató, valamint sokkal frissebb, kipihentebb is lesz.

Bagolyszem főzet

Készítheti: boszorkány, boszorkánymester

Mp: 25

Alapanyag ára: 2 arany

A különböző éjszakai állatokból és füvekből készülő, keserű főzet a boszorkánymesterek varázslatai közt leírt Bagolyszem (ETK 240.o.) varázslathoz hasonló hatást hoz létre. Azaz aki megissza, annak szemei sokkal érzékenyebbek lesznek a fényre, a teljesen elszigetelt fényteleniséget leszámítva mindenhol máshol nappali fénynek megfelelő élességgel lát. Viszont bármely közvetlen, erős fény maradandó vakságot okoz, hacsak nem csukja be az alkalmazó a szemét a hirtelen felbukkanó fény elől. Utóbbi esetben a vakság esélye 25%-ra csökken.

A hatás az eredeti varázslattal megegyezően 4 óra hosszán marad meg.

Súgó furulya

Készítheti: bárd

Mp: 18

Alapanyag ára: 3 arany

Egyszerű, furulya méretű, hosszúkás faragvány, benne régi, rejtélyes mintákkal, amiket még Enika Gwon jegyzett le a méltán híres Legendák és Enigmák című művében. Sokáig nem is jöttek rá az enigmatikus ábrák jelentőségének, ám végül az ezekkel ékített, hangtalan fasípok megtalálták helyüket az erigowi művészvilágban, a színházakban.

Ha valaki a csutora felől halkán beszél, miközben a tárgy másik végével rámutat valakire 20 lábon belül, az illető tökéletesen hallani fogja a hangot, mintha csak a füle mellett suttogták volna el. *(Az ihletért köszönet illeti MG-t, egy mesélése nyomán!)*

Rúnamágikus varázstárgyak

Lávacsuklya

Készítheti: tűzvarázsló rúnamágiával

Mp: 60

Alapanyag ára: 5 arany

Ezt a csuklyát hagyományosan bőrből készítik, a váll lap és a csuklya pereme rúnasorral ékített. Ha a viselője fejére húzza a csuklya részt, majd kimondja a varázsszót, személyes aurájába tartozó felszerelésével

együtt elkezdi átváltozni, növekedni, vörösen izzani. 2 kör alatt magassága plusz egy negyeddal nő és hatalmas lávakolosszussá változik. Ereje K3+3-al nő, gyorsasága ugyanennyivel csökken. Innentől kezdve csak mágikus fegyverekkel lehet sebezni, ő maga pedig hatalmas láva kezeivel 3k6 égési sérülés okozására képes. Majd minden tekintetben hasonlóan kell kezelni, mint a Tűzalak (ETK 240.o.) varázslatnál leírtakat, de repülni nem képes. Tűz ellen védő mágiákkal szemben a lávaalak E-je megegyezik a karakter Ép-inek számával. A hatás naponta legfeljebb egyszer idézhető meg, maximum 5 percre. Ha használója letolja fejéről a lábává vált csuklyát, vagy letelik a hatóidő, a visszaalakulás megkezdődik és 2 kör alatt lezajlik.

Minden egyéb tekintetében a hatás megegyezik a Lávaalak varázslattal a Rúna III./2. Magica Sogronica cikkből.

Lian karkötője

Készítheti: tűzvarázsló rúnamágiával

Mp: 36

Alapanyag ára: 3 arany

Egy vörös réz karkötő, ami látványos fényt tud biztosítani viselőjének. Ha az illető kimondja a varázsszót, a kézfeje, mint fáklya fog szolgálni. Nem égető, fényes lángok veszik körbe 10 percig vagy amíg a varázsszót ismét ki nem mondja. Napjában legfeljebb 7-szer lehet használni.

Minden egyéb tekintetében a hatás megegyezik a Lian fáklyája varázslattal a Rúna III./2. Magica Sogronica cikkből.

Celadin dobótőre

Készítheti: rúnamágiával rendelkező

Mp: 78

Alapanyag ára: 5 arany

Ebben az esetben valójában nem is egy, hanem két tárgyról van szó: egy hajításra is alkalmas tör és egy fém karkötő kombinációjáról. A városi legendák egy Szürkecsuklyás varázslónak, bizonyos Celadinnek tulajdonítják az első példányt, amin ez a rúnakombináció felbukkant.

A tör markolatának vége pontosan illeszkedik a karperecen elhelyezkedő, V-alakú kivágásba, a csukló belső oldalán. Harcban az egyszerű tör értékein felül nem ad bónuszt a rúnasor, ellenben a kisujj és hüvelykujj összeérintésekor a tör a foglalatba teleportálódik, amennyiben épp nem lenne ott. Ezzel lehetővé válik akár csendben, meglepetésszerűen elővenni, akár elhajítás után visszateleportálni.

A tört és a karkötőt rúnák kötik egymással szimpatikus viszonyba. A teleport varázslat erőssége 5 E és 20 ynevi lábon belül működik, korlátlan alkalommal.

Könnyező penge

Készítheti: varázsló rúnamágiával + lásd leírás

Mp: 48

Alapanyag ára: 5 arany

Ranagol uralma alatt sok módját találták már ki a pusztításnak. A kosfejes nagyúr uralma alatt álló országból származik ez a rúnasor is. Elkészítéséhez azonban nem elég a megfelelő szimbólumokat ismerni, hiszen azok energiával való feltöltésekor pontosan tisztában kell lenni az anyagok és mérgek misztériumával is, hogy a megfelelő arányban lássa el a varázsló energiával a különböző rúnákat. Azaz a tárgy elkészítésére anyagmágiára képes varázsló vállalkozhat sikerrel, aki rendelkezik a méregkeverés és az alkímia képzettségek mesterfokával.

A fegyver pengéje folyamatosan egy ásványi alapú, mérgező elegyet, a *Malachit Métélyét*, izzadja magából. A folyamat állandósul a feltöltés pillanatától, így érdemes időnként letörölni a felesleget. A mérge 6. szintű, IV. típusú, keringési rendszerre ható fegyvermérge. Hatása gyors (1k6 kör) és rövid ideig tart (1k6 x

10 perc). Sikeres ellenállás esetén *Émelygést* okoz, sikertelen próbadozás esetén pedig 5k6 Fp-t, majd az ETK 382.o.-n leírtaknak megfelelően *Kábultság*, majd *Émelygés*, végül semmi.

A mérég a pengéről letörölve egy-két perc alatt kiszárad, morzsolódó, zsíros anyag lesz és mérgező tulajdonságát elveszti. Egyszerű vízzel újra nem aktivizálható.

Falevél lábbeli

Készítheti: rúnamágiával rendelkező

Mp: 63

Alapanyag ára: 2 arany

Az ilyen lábbelit viselő személy, ha lábbal előrefelé zuhan, nem tud gyorsabban esni, mint ha 1 lábnyi magasságból ugrana le. Ez különösen mókás látvánnyá teheti egy torony magasából alá szállingózó ember látványát.

Csendes páncél

Készítheti: rúnamágiával rendelkező

Mp: 93

Alapanyag ára: páncél ára

A városi legendák szerint egy nagyurat zavarta annyira állandóan a testőrség zörgése, hogy megkérte az udvar varázslóját, kezdjen valamit a lármával, mert nem tud gondolkodni. A csak lemezevérteteken működő rúnasorokat a páncél belsejébe és szíjazására szokták felróni, felvinni. Működésük hasonló a lopakodó lábbelin találhatóéhoz, ám itt a lopakodást nem növelik. Viszont a vértzet fémhangját teljesen elnyomják. Azaz a páncélzat semmilyen hangot nem ad ki mozgás közben, illetve akkor sem, ha fém fegyver csattanna rajta.

Tántoríthatatlan erő pajzsa

Készítheti: rúnamágiával rendelkező

Mp: 133

Alapanyag ára: pajzs ára

A rúnákkal ékített pajzsot maga elé tartva, az aktiváló varázsszót fennhangon kimondva, a pajzssal egyvonalonban egy 20 E átlag erősségű elemi erő fal jelenik meg, aminek sugara 5 láb. A fal 6 körig marad fenn és a pajzs 25 alkalommal használható.